

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Persaingan dunia kerja yang semakin ketat menjadi tantangan bagi mahasiswa sebagai calon tenaga profesional. Kondisi ini menuntut mahasiswa untuk menyiapkan diri dengan menguasai *hard skill* dan *soft skill* yang merupakan kemampuan penting yang dibutuhkan dalam bidang Desain Komunikasi Visual (DKV). Selain itu, kemampuan tersebut tidak dapat diperoleh hanya melalui perkuliahan, melainkan harus dikembangkan melalui pengalaman langsung di lapangan. Salah satu sarana yang memungkinkan mahasiswa untuk memperoleh pengalaman tersebut adalah Praktik Kerja Lapangan (PKL) atau magang, yaitu kegiatan belajar di luar kampus yang bertujuan untuk mempersiapkan mahasiswa sebelum masuk ke dunia kerja. Melalui kegiatan ini, mahasiswa dapat terjun langsung ke lingkungan kerja profesional untuk memperoleh pengalaman dan pengetahuan baru, serta mengasah *hard skill* dan *soft skill* yang sangat dibutuhkan di dunia industri (Ulfia, Nugroho, & Wahjoedi, 2024, h.40).

Magang merupakan salah satu kegiatan yang umumnya diwajibkan di perguruan tinggi. Beberapa perguruan tinggi menetapkan pelaksanaan program magang menjadi syarat untuk memperoleh gelar sarjana (Zulfallah & Hidayatuloh, 2021, h.27). Universitas Multimedia Nusantara termasuk salah satu perguruan tinggi yang menjadikan magang sebagai persyaratan kelulusan pada program studi Desain Komunikasi Visual. Mahasiswa diwajibkan menjalani program magang selama 640 jam kerja dengan bimbingan dari *supervisor* perusahaan yang dipilih. Melalui program ini, universitas memberi kesempatan bagi mahasiswa untuk mengimplementasikan pengetahuan dan keterampilan yang diperoleh selama perkuliahan dalam praktik nyata di dunia kerja.

PT. Ronex Muda Berkarya merupakan perusahaan konstruksi di Indonesia yang didirikan sejak tahun 2022. Perusahaan ini memulai perjalannya melalui

proyek penunjukan langsung dari pemerintah, seperti renovasi ruang *pastry* dan pemeliharaan gedung BUMN. Selain menangani proyek pemerintahan, PT. Ronex Muda Berkarya juga menangani beberapa proyek swasta, antara lain pembangunan pabrik, gudang, serta renovasi rumah. Seiring berkembangnya perusahaan, PT. Ronex Muda Berkarya membutuhkan dukungan tenaga kerja dengan pola pikir kreatif dan inovatif untuk memperluas jangkauan layanannya di masyarakat Indonesia. Berdasarkan hal tersebut, penulis sebagai mahasiswa Desain Komunikasi Visual tertarik untuk ikut berkontribusi melalui program magang di perusahaan ini.

Penulis memutuskan untuk mengikuti program magang di PT. Ronex Muda Berkarya karena perusahaan ini membuka peluang bagi mahasiswa yang memiliki minat dan keahlian dalam bidang *Graphic* dan *User Interface (UI)/User Experience (UX) Designer*, sesuai dengan ketertarikan penulis dalam membuat desain digital dan merancang *website*. Dengan pengalaman sebelumnya dalam pembuatan *website* dan proyek desain, penulis merasa kesempatan magang ini adalah sarana yang tepat untuk mengembangkan kemampuan desain lebih mendalam dalam praktik profesional. Melalui program ini, penulis juga berharap dapat memperluas wawasan mengenai proses kerja sesuai standar lingkungan profesional, serta memperoleh pengalaman yang bermanfaat untuk membangun karier di bidang desain grafis dan UI/UX di masa mendatang.

1.2 Tujuan Kerja

Dalam pelaksanaan magang di PT. Ronex Muda Berkarya, penulis menetapkan beberapa tujuan yang ingin dicapai selama kegiatan berlangsung. Tujuan tersebut adalah sebagai berikut:

1. Syarat untuk memperoleh gelar sarjana desain di Universitas Multimedia Nusantara.
2. Sarana menambahkan pengalaman mengenai profesi sebagai *designer*, khususnya pada bidang *graphic design* dan *UI/UX design*.

3. Mengimplementasikan pengetahuan dan keterampilan yang diperoleh selama perkuliahan ke dalam lingkungan kerja sesungguhnya.
4. Mengasah keterampilan *hard skill* dan *soft skill* yang dibutuhkan di dunia industri.
5. Mendapatkan pengalaman profesional serta memahami etika kerja melalui keterlibatan langsung dalam proses perancangan desain di perusahaan.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja

Berikut adalah rincian jadwal kerja magang beserta prosedur yang dijalani penulis, mulai dari tahap pengajuan hingga penyelesaian kegiatan di perusahaan.

1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kerja

Penulis mengikuti program magang selama 6 bulan, yang berlangsung mulai tanggal 18 Agustus 2025 hingga 18 Februari 2026. Sistem kerja magang di PT. Ronex Muda Berkarya dilaksanakan dengan sistem *work from home*, yang dijalankan setiap hari Senin hingga Jumat. Setiap harinya, penulis melaksanakan jam kerja magang selama 8 (delapan) jam, yang dimulai dari pukul 08.00 hingga 17.00 WIB, dengan dikurangi 1 (satu) jam untuk istirahat.

1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja

Pelaksanaan program magang dilakukan melalui beberapa tahap yang sistematis agar setiap proses sesuai dengan ketentuan yang sudah diberikan oleh pihak kampus. Tahap-tahap ini mencakup persiapan awal dokumen, pencarian perusahaan yang sesuai, pengajuan permohonan magang dan seleksi, hingga penerimaan dan pelaksanaan kegiatan magang di perusahaan. Berikut adalah rincian prosedur pelaksanaan magang:

1. Melakukan Kartu Rencana Studi (KRS) pada semester sebelumnya dengan mengambil mata kuliah *Pre-Internship*.
2. Menghadiri sesi *briefing* magang yang diselenggarakan oleh koordinator magang pada tanggal 25 Agustus 2025 di Lecture Hall, Gedung D Universitas Multimedia Nusantara

3. Melakukan pencarian perusahaan yang membuka lowongan magang melalui berbagai platform seperti LinkedIn, Glints, Jobstreet, serta dengan menghubungi perusahaan secara langsung.
4. Mengajukan daftar perusahaan pilihan melalui *website* prostep.umn.ac.id untuk mendapatkan persetujuan dari koordinator magang dan pihak kampus.
5. Setelah perusahaan disetujui, penulis mengirimkan *Curriculum Vitae* (CV), portofolio, serta *cover letter* kepada perusahaan yang telah mendapatkan persetujuan.
6. Mengikuti tahapan wawancara dengan tiga perusahaan yang menindaklanjuti lamaran magang yang diajukan.
7. Resmi dinyatakan diterima di PT. Ronex Muda Berkarya melalui surat penerimaan magang yang dikirimkan via email pada tanggal 14 Agustus 2025.
8. Melakukan *complete registration* di *website* prostep.umn.ac.id untuk memperoleh kartu magang.
9. Memulai kegiatan magang secara resmi pada tanggal 18 Agustus 2025 di PT. Ronex Muda Berkarya dengan posisi sebagai *Graphic & UI/UX Designer Intern*.

