

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Profil dan Sejarah Perusahaan

Laboratorium Fakultas Seni & Desain Universitas Multimedia Nusantara atau disingkat dengan Lab FSD UMN merupakan salah satu divisi dari Fakultas Seni & Desain Universitas Multimedia Nusantara. Lab FSD UMN bertugas dalam mengelola peminjaman ruangan laboratorium FSD seperti Green Screen, Illustration & Publishing Laboratory, Game Design Laboratory, dan lain-lain. Selain itu, Lab FSD UMN juga memberikan peminjaman alat untuk keperluan pembelajaran seperti *drawing tablet*, mikrofon, dan televisi.

2.1.1 Profil Perusahaan

Lab FSD UMN mempunyai tujuan untuk membantu kegiatan akademis dan proses kreatif mahasiswa Universitas Multimedia Nusantara. Hal tersebut juga tercerminkan dalam prinsip Lab FSD UMN, yaitu *“innovation and learning support”* yang mempunyai arti mendukung proses kreatif mahasiswa Universitas Multimedia Nusantara. Oleh karena itu, Lab FSD UMN juga selalu meningkatkan fasilitas yang dapat diberikan pada mahasiswa UMN agar dapat mengikuti perkembangan teknologi terbaru.



Gambar 2.1 Logo Laboratorium FSD UMN
Sumber: Direktori Laboratorium FSD UMN (2018)

Berdasarkan situs FSD UMN, FSD UMN mempunyai visi dan misi. Visi dari FSD UMN adalah menjadi Fakultas Seni dan Desain terbaik yang menghasilkan lulusan kreatif, kompeten, dan mempunyai wawasan internasional dalam bidang seni dan desain berbasis *Information and Communication Technology* (ICT), serta mempunyai semangat kewirausahaan dan karakter yang mulia. Sedangkan misi dari FSD UMN adalah sebagai berikut ini,

1. Memberikan proses pembelajaran yang didukung dengan pengajar berkualitas dan kurikulum terbaru agar dapat sesuai dengan kebutuhan industri.
2. Melakukan program penelitian yang dapat berkontribusi terhadap perkembangan bidang Seni dan Desain berbasis ICT.
3. Menerapkan ilmu seni dan desain dalam melakukan pengabdian masyarakat.

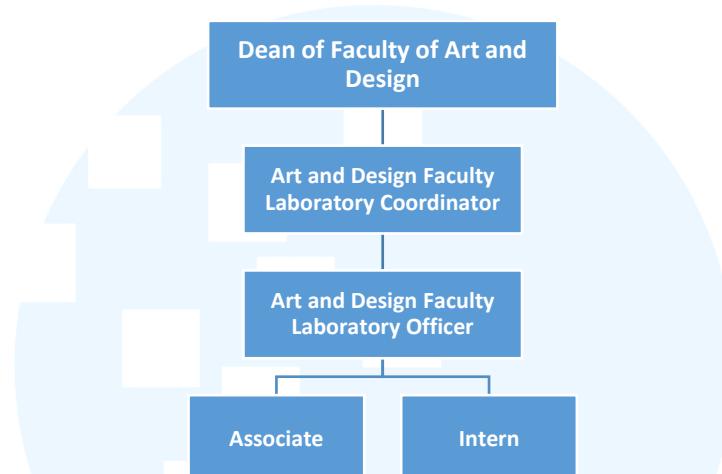
2.1.2 Sejarah Perusahaan

Lab FSD UMN merupakan divisi yang dibuat oleh Fakultas Seni & Desain pada tahun 2018. Divisi ini dibuat dengan tujuan untuk menyediakan berbagai fasilitas yang dibutuhkan dalam pembelajaran baik secara akademis ataupun non-akademis. Fasilitas tersebut terdiri dari ruangan lab, *drawing tablet*, mikrofon, televisi, *virtual reality* (VR) *headset*, proyektor, hingga *motion capture*. Selain itu, berdasarkan hasil wawancara pada salah satu *Laboratory Officer*, Lab FSD UMN juga memberikan bantuan terkait penggunaan *software* desain secara teknikal melalui kelas suplemen apabila mahasiswa UMN meminta bantuan dalam penggunaan *software* desain tersebut.

2.2 Struktur Organisasi Perusahaan

Berdasarkan hasil wawancara bersama dengan salah satu staff laboratorium yang berperan sebagai *supervisor* penulis dalam pelaksanaan magang ini, Lab FSD UMN mempunyai struktur organisasi yang terbagi menjadi 5 bagian,

yaitu *dean of Faculty of Art and Design*, *Art and Design Faculty laboratory coordinator*, *Art and Design Faculty laboratory officer*, *assssociate*, dan *intern*. Berikut ini merupakan bagan struktur organisasi Lab FSD UMN.

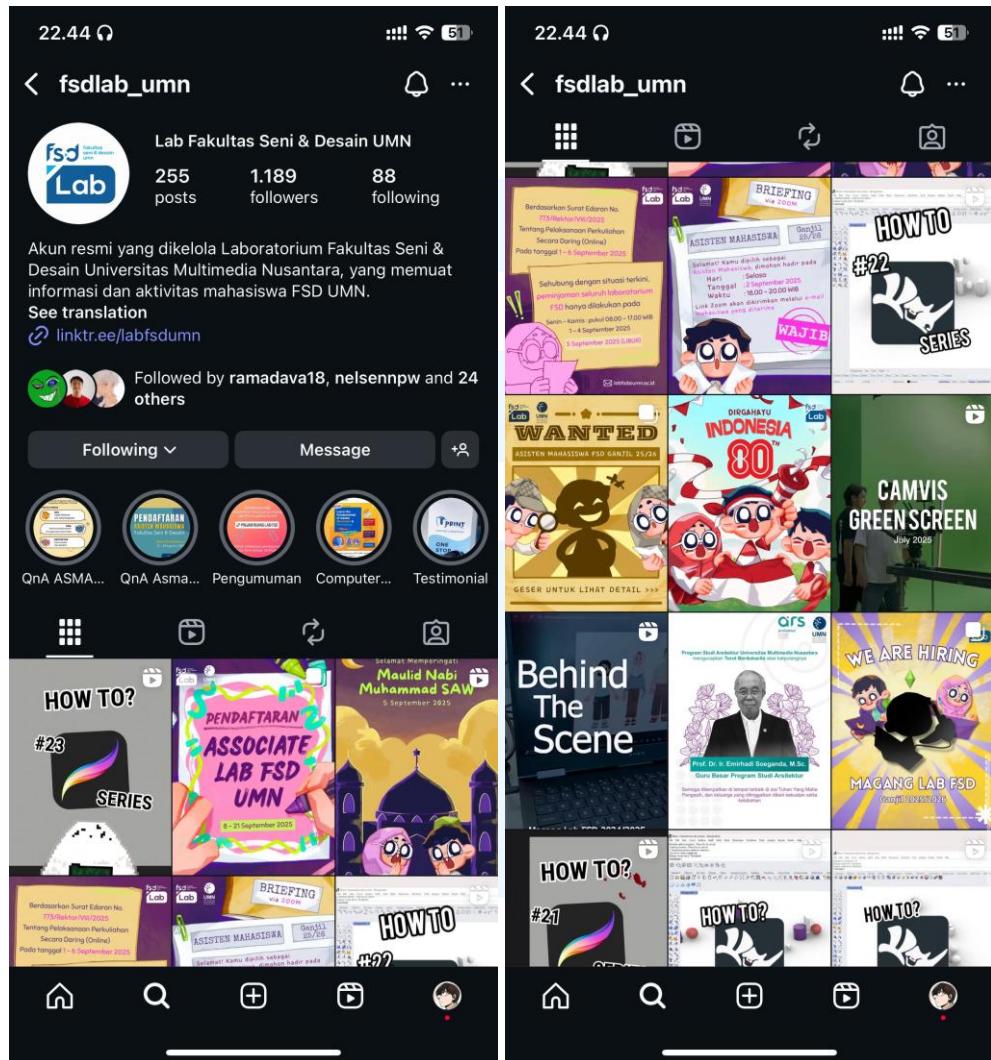


Gambar 2.2 Bagan Struktur Organisasi Laboratorium FSD UMN
Sumber: Dokumentasi Laboratorium FSD UMN (2025)

Pada pelaksanaan magang ini, penulis bergabung dalam posisi intern dimana penulis bekerja sama dengan 3 *laboratory officer* yang dapat dipanggil sebagai staff laboratorium. Staff laboratorium mempunyai tugas dalam membantu segala hal yang terkait dalam laboratorium lab FSD dalam pelaksanaan perkuliahan. Selain itu, penulis juga mempunyai 3 rekan kerja yang terdiri atas 2 *associate* dan 1 *intern*, dimana *associate* bertugas dalam mengurus peminjaman ruangan dan membuat desain konten untuk postingan instagram lab FSD. Sedangkan *intern* bertugas dalam pengerjaan proyek yang diberikan oleh staff laboratorium.

2.3 Portofolio Perusahaan

Laboratorium Fakultas Seni dan Desain Universitas Multimedia Nusantara menyediakan layanan bantuan terkait penggunaan *software* desain secara teknikal melalui kelas suplemen apabila mahasiswa UMN meminta bantuan dalam penggunaan *software* desain. Oleh karena itu, Lab FSD UMN juga sering membuat konten berupa *tips and trick*, hingga seri “*how to*” di instagram Lab FSD UMN. Beberapa *software* desain yang pernah dibuatkan konten oleh Lab FSD UMN adalah Procreate, Blender, Figma, SketchUp, hingga *software* dari Adobe Creative Suite.



Gambar 2.3 Konten Instagram Laboratorium FSD UMN
Sumber: Instagram Laboratorium FSD UMN (2025)

Selain postingan tips and trik dan series “*how to*”, Lab FSD UMN juga memposting beberapa konten lain seperti tata cara peminjaman fasilitas lab, dokumentasi *briefing* asisten mahasiswa, hingga poster perayaan hari-hari besar di Indonesia seperti Idul Fitri, Waisak, Natal, dan lain-lain. Lab FSD UMN juga mempunyai proyek animasi pendek yang dibuat pada periode magang tahun ajaran 2024/2025. Animasi pendek ini berjudul “Penantian”.



Gambar 2.4 Konten Instagram Laboratorium FSD UMN
Sumber: Instagram Laboratorium FSD UMN (2025)

Proyek animasi pendek “Penantian” ini merupakan Animasi 3D yang mempunyai durasi selama 2 menit 30 detik. Dalam proyek animasi pendek ini menceritakan mengenai perjuangan seorang anak kecil pedagang asongan bernama Adi dalam mencari nafkah di stasiun kereja Pamantjar. Sejak kehilangan kedua orang tuanya, Adi menanggung beban dalam menafkahi diri sendiri dan adiknya, Ayu yang baru berumur 6 tahun. Setiap harinya, Adi terpaksa untuk pergi bekerja menjadi pedagang asongan hingga senja datang dengan tujuan sederhana yaitu, bertemu dengan adiknya.