

DAFTAR PUSTAKA

- Alfa Aziza, R. F., Nurmasani, A., & Azizah, M. (2024). *Teori dan Praktik Desain UI/UX: Studi Kasus Implementasi dengan Metode Design Thinking*. Penerbit Andi.
- Andini, N., Taufiq, R., Priyanggodo, D. Y., & Sugiyani, Y. (2023). *PENGUNAAN METODE PROTOTYPE PADA PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI IMUNISASI POSYANDU*. <http://dx.doi.org/10.31000/jika.v7i4.9329>
- Basiroen, V. J., Suarya Putra, I. N. A., Judijanto, L., Sudi Anggara, I. G. A., Negoro, A. t., Sutarwiyasa, I. K., Nurhadi, N., Afandi, H. R., Prasetyo, D., Ramadhani, N., Dwitasari, P., Setiasih, N. W., & Wijaya, W. (2024). *Dasar-Dasar Desain Komunikasi Visual (DKV)*. PT. Green Pustaka Indonesia.
- Bimantoro, D. S., Raihan, F., Siahaan, B., Nurmaylina, V., & Sarimole, F. M. (2024, 04 30). *Article Sidebar Download Article: DOI: https://doi.org/10.59431/ajad.v4i1.283 Scholarly Connection Platforms Dimensions Dimensions Connected Papers Connected Papers Scite Scite Google Scholar Google Scholar Semantic Scholar Semantic Scholar Garuda Garuda S*. <https://doi.org/10.59431/ajad.v4i1.283>
- Bonarate, N. J., Abdillah, T., & Yusuf, R. (2025, 05 22). *Perancangan Sistem Informasi POSREDU (Posyandu, Posremaja, Posbindu) Berbasis Website (Studi Kasus: Desa Bunto)*. <https://doi.org/10.47134/jacis.v5i1.109>
- Calonaci, D. (2021). *Designing User Interfaces: Exploring User Interfaces, UI Elements, Design Prototypes and the Figma UI Design Tool (English Edition)*. Bpb Publications.
- Eka Apriyanthi, N. P., Judijanto, L., Sudiani, Y., Misky, F., Kt.Trinawindu, I. B., Kurniawati, D., Hanif, W., Segara Putra, G. B., Setiawan, A., Sepriano, S., & Yunita, N. (2025). *Dasar-Dasar Desain Komunikasi Visual (DKV): Panduan Lengkap untuk Memasuki Dunia Kreatif Visual*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Fadilah, R. N., & Sweetania, D. (2023, 5 30). *PERANCANGAN DESIGN PROTOTYPE UI/UX APLIKASI RESERVASI RESTORAN DENGAN MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING*. <https://doi.org/10.56127/juit.v2i2.826>
- Firdaus, N. A., Pratiwi, A. L., Saputra, M. I., & Saputra, A. S. (2024, 09 22). *Perancangan Desain User Interface E-Posyandu Melati 2 Berbasis Mobile Melalui Metode User Centered Design (UCD)*. <https://doi.org/10.31004/innovative.v4i5.15396>
- Galitz, W. O. (2007). *The Essential Guide to User Interface Design: An Introduction to GUI Design Principles and Techniques*. John Wiley & Sons, Incorporated.
- Huda, B., Paryono, T., & Fauzi, A. (2023). *UI/UX design : bagi para perancang dan pengembang produk atau layanan digital*.
- Nurhasanah, A., & Voutama, A. (2024, 10 12). *PERANCANGAN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE PADA APLIKASI E-LEARNING MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN (STUDI*

- KASUS: FAKULTAS ILMU KOMPUTER).
<https://doi.org/10.23960/jitet.v12i3S1.5185>
- Pratiwi, A. R., Nan Indah, L. I., Dwinanto, F. D., & Kholil, I. (2022, 10 28). *Digitalisasi Layanan Posyandu Dengan TIK Untuk Pencatatan Dan Pelaporan Kegiatan Posyandu Mardi Rahayu Boyolali*.
<https://doi.org/10.31294/ijcs.v1i2.1485>
- Putra, R. A. (2022, 09 30). *PENERAPAN KONSEP HUMAN CENTERED DESIGN UNTUK LINGKUNGAN HIDUP YANG LEBIH BAIK PADA PERMUKIMAN KUMUH PESISIR*. <https://doi.org/10.29103/arj.v9i2.8479>
- Saputra, D., & Kania, R. (2022, 9 28). *Designing User Interface of a Mobile Learning Application by Using a Design Thinking Approach: A Case Study on UNI Couse*. <https://doi.org/10.35313/jmi.v2i2.36>
- Wulansari, T. T., Rakasiwi, K., Zidan, M.N., M.Fauzi, Perdana, M.F., & Aditya, R. P. (2021, 10 22). *Pembuatan Dan Pelatihan Web Sistem Informasi Sebagai Media Digitalisasi Data Pada Posyandu Kembang Sepatu Kelurahan Gunung Kelua Samarinda*, Vol. 2 No. 3.
<https://doi.org/10.37339/jurpikat.v2i3.686>

