

**RANCANG BANGUN UI/UX WEBSITE
SHINE2GETHER PADA PT SINAR SUKACITA
GEMILANG**



LAPORAN CAREER ACCELERATION PROGRAM

**GLEN OWEN
00000070244**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2026**

**RANCANG BANGUN UI/UX WEBSITE
SHINE2GETHER PADA PT SINAR SUKACITA
GEMILANG**



LAPORAN CAREER ACCELERATION PROGRAM

**GLEN OWEN
00000070244**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2026**

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Glen Owen
NIM : 00000070244
Program Studi : Informatika

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa laporan saya yang berjudul:
**Rancang Bangun UI/UX Website Shine2Gether pada PT Sinar Sukacita
Gemilang**

merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan hasil plagiat, dan tidak pula dituliskan oleh orang lain; Semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya cantumkan dan nyatakan dengan benar pada bagian Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan karya ilmiah, saya bersedia menerima konsekuensi untuk dinyatakan TIDAK LULUS. Saya juga bersedia menanggung segala konsekuensi hukum yang berkaitan dengan tindak plagiarisme ini sebagai kesalahan saya pribadi dan bukan tanggung jawab Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 20 Desember 2025



(Glen Owen)

HALAMAN PERNYATAAN PENGGUNAAN BANTUAN KECERDASAN ARTIFISIAL (AI)

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Glen Owen

NIM : 00000070244

Program Studi : Informatika

Judul Laporan : Rancang Bangun UI/UX Website Shine2Gether

PT Sinar Sukacita Gemilang

Dengan ini saya menyatakan secara jujur menggunakan bantuan Kecerdasan Artifisial (AI) dalam pengerjaan Laporan MBKM Magang sebagai berikut:

- ☒ Menggunakan AI sebagaimana diizinkan untuk membantu dalam menghasilkan ide-ide utama saja.
- ☐ Menggunakan AI sebagaimana diizinkan untuk membantu menghasilkan teks pertama saja.
- ☒ Menggunakan AI untuk menyempurnakan sintaksis dan tata bahasa untuk pengumpulan tugas.
- ☐ Karena tidak diizinkan: Tidak menggunakan bantuan AI dengan cara apa pun dalam pembuatan tugas.

Saya juga menyatakan bahwa:

1. Menyerahkan secara lengkap dan jujur penggunaan perangkat AI yang diperlukan dalam tugas melalui Formulir Penggunaan Perangkat Kecerdasan Artifisial (AI).
2. Mengakui telah menggunakan bantuan AI dalam tugas baik dalam bentuk kata, parafrase, penyertaan ide atau fakta penting yang disarankan oleh AI dan telah dicantumkan dalam sitasi serta referensi.
3. Terlepas dari pernyataan di atas, tugas ini sepenuhnya merupakan karya sendiri.

Tangerang, 20 Desember 2025



(Glen Owen)

HALAMAN PERNYATAAN KEABSAHAN PERUSAHAAN

Nama : Glen Owen
NIM : 00000070244
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknik dan Informatika

Menyatakan bahwa saya melaksanakan kegiatan di:

Nama Perusahaan : Pt Sinar Sukacita gemilang
Alamat : Jl. Rawa Buntu Utara No.1 Blok F1, RT.4/RW.2,
East Lengkon Gudang, Serpong, Kota Tangerang
Selatan,
Banten 15310
Email Perusahaan : Shine2gether@gmail.com

1. Perusahaan/organisasi tempat saya melakukan kegiatan dapat divalidasi keberadaannya.
2. Apabila di kemudian hari terbukti terdapat kecurangan atau penyimpangan data yang tidak valid, maka:
 - a. Saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan **TIDAK LULUS** untuk mata kuliah yang telah saya tempuh.
 - b. Saya bersedia menerima seluruh sanksi sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Multimedia Nusantara.

Pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya untuk digunakan sebagaimana mestinya.

Mengetahui,

Tangerang, 20 Desember 2025

Menyatakan,



(Mursyda Amaliah Ahmad, S.Pd)



(Glen Owen)

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH MAHASISWA

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Glen Owen
NIM : 00000070244
Program Studi : Informatika
Jenjang : S1
Jenis Karya : LAPORAN CAREER
ACCELERATION PROGRAM

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

- ☒ Saya bersedia memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk mempublikasikan hasil karya ilmiah saya di repositori Knowledge Center, sehingga dapat diakses oleh Civitas Akademika/Publik. Saya menyatakan bahwa karya ilmiah yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial dan saya juga tidak akan mencabut kembali izin yang telah saya berikan dengan alasan apapun.
- ☐ Saya tidak bersedia karena dalam proses pengajuan untuk diterbitkan ke jurnal/konferensi nasional/internasional (dibuktikan dengan *letter of acceptance*)**.

Tangerang, 20 Desember 2025



Glen Owen

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

** Jika tidak bisa membuktikan LoA jurnal/HKI selama enam bulan ke depan, saya bersedia mengizinkan penuh karya ilmiah saya untuk diunggah ke KC UMN dan menjadi hak institusi UMN.

Halaman Persembahan / Motto

"A good name is to be more desired than great wealth, Favor is better than silver and gold."

Proverbs 22:1 (NASB)

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

KATA PENGANTAR

Puji syukur ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan karunia-Nya, sehingga Laporan Magang ini dapat diselesaikan dengan baik. Laporan Magang berjudul *Rancang Bangun Ui/Ux Website Shine2Gether pada PT Sinar Sukacita Gemilang* ini disusun sebagai syarat pelaksanaan Magang Track 2 pada Program Studi Informatika, Fakultas Teknik dan Informatika, Universitas Multimedia Nusantara. Kegiatan magang ini dilaksanakan di PT Sinar Sukacita Gemilang (Shine2Gether). Oleh karena itu, disampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Ir. Andrey Andoko, M.Sc., selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Bapak Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Bapak Arya Wicaksana, S.Kom., M.Eng.Sc., OCA, selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
4. Ibu Eunike Endariahna Surbakti, S.Kom., M.T.I., selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan, serta masukan selama proses penyusunan dan penyelesaian Laporan MBKM magang ini.
5. Bapak Gunalan Tan, selaku atasan yang telah memberikan arahan, dukungan, serta kesempatan magang selama pelaksanaan Tugas Akhir.
6. Ibu Mursyidah Amaliah Ahmad, S.Pd., selaku Manager yang telah memberikan bimbingan, masukan, dan dukungan selama proses pengerjaan Tugas Akhir.
7. Orang tua dan keluarga yang telah memberikan dukungan moral maupun material sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik.

Laporan Magang ini diharapkan dapat memberikan manfaat serta menjadi referensi bagi pengembangan sistem dan penelitian selanjutnya.

Tangerang, 20 Desember 2025



RANCANG BANGUN ANTARMUKA WEBSITE SHINE2GETHER PADA PT SINAR SUKACITA GEMILANG

Glen Owen

ABSTRAK

Metode pengembangan UI/UX website Shine2Gether dilakukan secara iteratif yang diawali dengan tahap analisis kebutuhan pengguna dan sistem, kemudian dilanjutkan dengan penyusunan *sitemap* dan *flowchart* sebagai dasar perancangan alur navigasi dan struktur halaman. Tahap perancangan visual dilakukan melalui pembuatan *wireframe* serta desain *high-fidelity* menggunakan Figma untuk memastikan kesesuaian tampilan dengan kebutuhan pengguna serta prinsip *user experience*. Selanjutnya, desain yang telah dibuat diimplementasikan ke dalam bentuk antarmuka pengguna (*frontend*) menggunakan React.js dengan Tailwind CSS sebagai sistem *styling*, sehingga menghasilkan tampilan yang responsif dan konsisten. Pendekatan *component-based development* diterapkan untuk membangun komponen antarmuka yang modular dan dapat digunakan kembali pada berbagai halaman website. Hasil pengembangan mencakup 10 halaman website yang terdiri atas 6 halaman utama dan 4 halaman pendukung. Website yang dihasilkan memiliki tampilan modern, responsif, dan mudah digunakan, serta mendukung alur navigasi menuju fitur utama berupa *Skin Analysis*. Desain antarmuka yang telah dirancang berhasil diimplementasikan ke dalam website Shine2Gether dan siap dikembangkan lebih lanjut pada tahap integrasi *backend* dan basis data guna mendukung sistem informasi perusahaan secara menyeluruh.

Kata kunci: antarmuka pengguna, frontend website, React.js, Shine2Gether, UI/UX

U M I N
U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

**WEBSITE UI/UX DESIGN SHINE2GETHER AT PT SINAR SUKACITA
GEMILANG**

Glen Owen

ABSTRACT

The development of the Shine2Gether website interface was conducted using an iterative approach that began with an analysis of user and system requirements, followed by the design of a sitemap and flowchart to define the website structure and navigation flow. The visual design phase involved the creation of wireframes and high-fidelity interface designs using Figma to ensure alignment with user needs and user experience principles. The approved designs were then implemented into a user interface (frontend) using React.js with Tailwind CSS as the styling framework, enabling consistent visual presentation and responsive layouts across devices. A component-based development approach was applied to produce modular and reusable interface components that could be efficiently utilized across multiple pages. The development outcomes consist of 10 website pages, including 6 main pages and 4 supporting pages. The resulting website presents a modern and user-friendly interface that effectively supports navigation flows toward the core Skin Analysis feature. The designed interface has been successfully implemented into the Shine2Gether website and is ready for further development in the backend integration and database implementation stages to comprehensively support the company's information system.

Keywords: *frontend website, React.js, Shine2Gether, UI/UX, user interface*

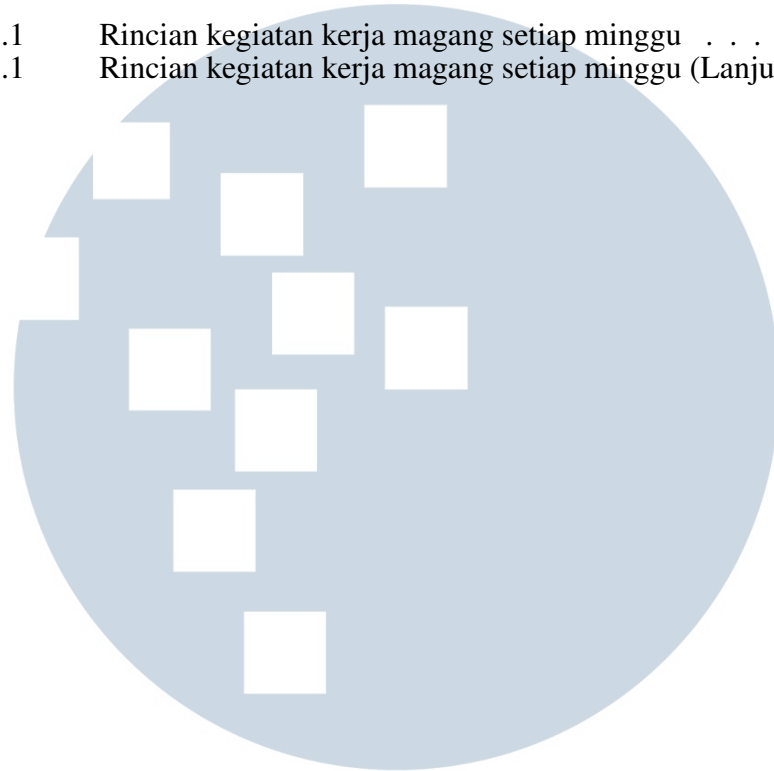


DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
HALAMAN PERNYATAAN PENGGUNAAN BANTUAN KECERDASAN ARTIFISIAL (AI)	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEABSAHAN PERUSAHAAN	iv
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	v
HALAMAN PERSEMBAHAN/MOTO	vi
KATA PENGANTAR	vii
ABSTRAK	viii
ABSTRACT	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR KODE	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang	2
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	3
BAB 2 GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	4
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	4
2.2 Visi dan Misi Perusahaan	5
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan	6
BAB 3 PELAKSANAAN KERJA MAGANG	8
3.1 Kedudukan dan Koordinasi	8
3.2 Tugas yang Dilakukan	8
3.3 Uraian Pelaksanaan Magang	9
3.4 Perancangan Sistem	11
3.4.1 Perancangan <i>Sitemap</i>	11
3.4.2 Perancangan Tampilan UI/UX <i>Website</i>	15
3.4.3 Implementasi Desain	32
3.5 Kendala dan Solusi yang Ditemukan	75
3.5.1 Kendala	75
3.5.2 Solusi	75
BAB 4 SIMPULAN DAN SARAN	77
4.1 Simpulan	77
4.2 Saran	77
DAFTAR PUSTAKA	78

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Rincian kegiatan kerja magang setiap minggu	10
Tabel 3.1	Rincian kegiatan kerja magang setiap minggu (Lanjutan) .	11



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Logo Shine2Gether	4
Gambar 2.2	Struktur organisasi perusahaan PT Sinar Sukacita Gemilang	6
Gambar 3.1	Struktur Kedudukan dan koordinasi PT Sinar Sukacita Gemilang	8
Gambar 3.2	Sitemap Website PT Sinar Sukacita Gemilang	12
Gambar 3.3	<i>Flowchart</i> Pengembangan Landing Page Website Pt Sinar Sukacita Gemilang (Shine2Gether)	14
Gambar 3.4	Wireframe Navbar	15
Gambar 3.5	Wireframe Halaman Landing page	16
Gambar 3.6	Wireframe Iklan	16
Gambar 3.7	Wireframe Product	17
Gambar 3.8	Wireframe Skin Analysis	17
Gambar 3.9	Wireframe Ingredient	18
Gambar 3.10	Wireframe Info Event	18
Gambar 3.11	Wireframe Footer	19
Gambar 3.12	Wireframe Skin Analysis	20
Gambar 3.13	Wireframe Skin Analysis	21
Gambar 3.14	Wireframe Selfie AI skin anaylsis	22
Gambar 3.15	Wireframe Selfie AI skin anaylsis	23
Gambar 3.16	Wireframe Selfie AI skin anaylsis	24
Gambar 3.17	Wireframe Our store	25
Gambar 3.18	Wireframe Our store	26
Gambar 3.19	Wireframe Our store	26
Gambar 3.20	Wireframe Ecommerce	27
Gambar 3.21	Wireframe Distributor	28
Gambar 3.22	Wireframe About Us	29
Gambar 3.23	Wireframe About Us	30
Gambar 3.24	Wireframe About Us	31
Gambar 3.25	Wireframe News	32
Gambar 3.26	Tampilan Navbar Website	33
Gambar 3.27	Tampilan Beranda Landing page Website	35
Gambar 3.28	Tampilan Iklan Landing page Website	37
Gambar 3.29	Tampilan Product Landing page Website	39
Gambar 3.30	Tampilan Skin Analysis Landing page Website	41
Gambar 3.31	Tampilan 3 Button Landing page Website	43
Gambar 3.32	Tampilan Event Landing page Website	45
Gambar 3.33	Tampilan Footer Website	47
Gambar 3.34	Tampilan Scanner Website	49
Gambar 3.35	Tampilan Scanner Website	51
Gambar 3.36	Tampilan Scanner Website	53
Gambar 3.37	Tampilan Store Website	56
Gambar 3.38	Tampilan Store Website	58
Gambar 3.39	Tampilan Store Website	61
Gambar 3.40	Tampilan Store Website	63
Gambar 3.41	Tampilan About Us Website	65
Gambar 3.42	Tampilan About Us Website	67
Gambar 3.43	Tampilan About Us Website	69
Gambar 3.44	Tampilan News Website	72

Gambar 3.45 Tampilan Responsif Website 74



DAFTAR KODE

Kode 3.1	Potongan awal kode Section pertama menggunakan <i>React.js</i> . . .	34
Kode 3.2	Potongan awal kode Section pertama menggunakan <i>React.js</i> . . .	36
Kode 3.3	Potongan awal kode Section pertama menggunakan <i>React.js</i> . . .	38
Kode 3.4	Potongan awal kode Section pertama menggunakan <i>React.js</i> . . .	40
Kode 3.5	Potongan awal kode Section pertama menggunakan <i>React.js</i> . . .	42
Kode 3.6	Potongan awal kode Section pertama menggunakan <i>React.js</i> . . .	44
Kode 3.7	Potongan awal kode Section pertama menggunakan <i>React.js</i> . . .	46
Kode 3.8	Potongan awal kode Section pertama menggunakan <i>React.js</i> . . .	48
Kode 3.9	Potongan awal kode Section pertama menggunakan <i>React.js</i> . . .	50
Kode 3.10	Potongan awal kode Section pertama menggunakan <i>React.js</i> . . .	52
Kode 3.11	Potongan awal kode Section pertama menggunakan <i>React.js</i> . . .	55
Kode 3.12	Potongan awal kode Section pertama menggunakan <i>React.js</i> . . .	57
Kode 3.13	Potongan awal kode Section pertama menggunakan <i>React.js</i> . . .	60
Kode 3.14	Potongan awal kode Section pertama menggunakan <i>React.js</i> . . .	62
Kode 3.15	Potongan awal kode Section pertama menggunakan <i>React.js</i> . . .	64
Kode 3.16	Potongan awal kode Section pertama menggunakan <i>React.js</i> . . .	66
Kode 3.17	Potongan awal kode Section pertama menggunakan <i>React.js</i> . . .	68
Kode 3.18	Potongan awal kode Section pertama menggunakan <i>React.js</i> . . .	70
Kode 3.19	Potongan awal kode Section pertama menggunakan <i>React.js</i> . . .	73



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	MBKM-01 Cover Letter MBKM Internship Track 1	79
Lampiran 2	MBKM-02 MBKM Internship Track 1 Card	80
Lampiran 3	MBKM-03 Daily Task - Internship Track 1	81
Lampiran 4	MBKM-04 Verification Form of Internship Report MBKM Internship Track 1	92
Lampiran 5	Form Bimbingan	93
Lampiran 6	Hasil Turnitin	94
Lampiran 7	Hasil Artifisial (AI)	102

