

**RANCANG BANGUN SISTEM MANAJEMEN GUDANG  
RECEH DI PT PABRIK CAT DAN TINTA PACIFIC  
(PACIFIC PAINT)**



**LAPORAN CAREER ACCELERATION PROGRAM**

**KHADAFI  
00000072478**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA  
TANGERANG  
2026**

**RANCANG BANGUN SISTEM MANAJEMEN GUDANG  
RECEH DI PT PABRIK CAT DAN TINTA PACIFIC  
(PACIFIC PAINT)**



**LAPORAN CAREER ACCELERATION PROGRAM**

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh

Gelar Sarjana S.Kom

**KHADAFI  
00000072478**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA  
TANGERANG  
2026**

## HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Khadafi  
NIM : 00000072478  
Program Studi : Informatika

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan Career Acceleration Program saya yang berjudul:

**Rancang Bangun Sistem Manajemen Gudang Receh di PT Pabrik Cat dan Tinta Pacific (Pacific Paint)**

merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan hasil plagiat, dan tidak pula dituliskan oleh orang lain; Semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya cantumkan dan nyatakan dengan benar pada bagian Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan karya ilmiah, saya bersedia menerima konsekuensi untuk dinyatakan TIDAK LULUS. Saya juga bersedia menanggung segala konsekuensi hukum yang berkaitan dengan tindak plagiarisme ini sebagai kesalahan saya pribadi dan bukan tanggung jawab Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 22 Desember 2025



(Khadafi)

## HALAMAN PERNYATAAN PENGGUNAAN BANTUAN KECERDASAN ARTIFISIAL (AI)

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Khadafi  
NIM : 00000072478  
Program Studi : Informatika  
Judul Laporan : Rancang Bangun Sistem Manajemen Gudang Receh di PT  
Pabrik Cat dan Tinta Pacific (Pacific Paint)

Dengan ini saya menyatakan secara jujur meriggunakan bantuan Kecerdasan  
Artifisial (AI) dalam pengerjaan Laporan sebagai berikut :

- ☒ Menggunakan AI sebagaimana diizinkan untuk membantu dalam menghasilkan ide-ide utama saja
- ☒ Menggunakan AI sebagaimana diizinkan untuk membantu menghasilkan teks pertama saja
- ☒ Menggunakan AI untuk menyempurnakan sintaksis dan tata bahasa untuk pengumpulan tugas
- ☐ Karena tidak diizinkan: Tidak menggunakan bantuan AI dengan cara apa pun dalam pembuatan tugas

Saya juga menyatakan bahwa:

- (1) Menyerahkan secara lengkap dan jujur penggunaan perangkat AI yang diperlukan dalam tugas melalui Formulir Penggunaan Perangkat Kecerdasan Artifisial (AI)
- (2) Mengakui telah menggunakan bantuan AI dalam tugas saya baik dalam bentuk kata, paraphrase, penyertaan ide atau fakta penting yang disarankan oleh AI dan saya telah menyantumkan dalam sitasi serta referensi
- (3) Terlepas dari pernyataan di atas, tugas ini sepenuhnya merupakan karya saya sendiri

Tangerang, 22 Desember 2025



(Khadafi)



## HALAMAN PERNYATAAN KEABSAHAN PERUSAHAAN

Nama : Khadafi  
NIM : 00000072478  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Teknik dan Informatika

menyatakan bahwa saya melaksanakan kegiatan di:

Nama Perusahaan/Organisasi : PT Pabrik Cat dan Tinta Pacific  
Alamat : Jl. Bouraq Baru No.33, RT.04/RW.001, Kec.  
Batuceper, Kota Tangerang, Banten 15121  
Email Perusahaan/Organisasi : recruitment@pacificpaint.com

1. Perusahaan/Organisasi tempat saya melakukan kegiatan dapat di validasi keberadaannya.
2. Jika dikemudian hari, terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan data yang tidak valid di perusahaan/organisasi tempat saya melakukan kegiatan, maka:
  - a. Saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk mata kuliah yang telah saya tempuh.
  - b. Saya bersedia menerima semua sanksi yang berlaku sebagaimana ditetapkan dalam peraturan yang berlaku di Universitas Multimedia Nusantara.

Pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan digunakan sebagaimana mestinya

Tangerang, 19 November 2025

Mengetahui



**PACIFIC PAINT**  
Since 194

(Aldi Setiawan)

Menvatikan



(Khadafi)

## HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH MAHASISWA

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Khadafi  
NIM : 00000072478  
Program Studi : Informatika  
Jenjang : S1  
Jenis Karya : Laporan Career Acceleration Program

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

- ☒ Saya bersedia memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk mempublikasikan hasil karya ilmiah saya di repositori Knowledge Center, sehingga dapat diakses oleh Civitas Akademika/Publik. Saya menyatakan bahwa karya ilmiah yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial dan saya juga tidak akan mencabut kembali izin yang telah saya berikan dengan alasan apapun.
- ☐ Saya tidak bersedia karena dalam proses pengajuan untuk diterbitkan ke jurnal/konferensi nasional/internasional (dibuktikan dengan *letter of acceptance*)\*\*.

Tangerang, 22 Desember 2025



Khadafi

UMN  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

\*\* Jika tidak bisa membuktikan LoA jurnal/HKI selama enam bulan ke depan, saya bersedia mengizinkan penuh karya ilmiah saya untuk diunggah ke KC UMN dan menjadi hak institusi UMN.

## Halaman Persembahan / Motto

"A good name is to be more desired than great wealth, Favor is better than silver and gold."

Proverbs 22:1 (NASB)



## KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas berkat dan rahmat Tuhan Yang Maha Esa, atas selesainya penulisan laporan Career Acceleration Program ini dengan judul: Rancang Bangun Sistem Manajemen Gudang Receh di PT Pabrik Cat dan Tinta Pacific (Pacific Paint) yang dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Komputer Prodi Informatika pada Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan laporan ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Ir. Andrey Andoko, M.Sc., selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Bapak Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Bapak Arya Wicaksana, S.Kom., M.Eng.Sc., OCA, selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
4. Ibu Fenina Adline Twince Tobing, S.Kom., M.Kom, sebagai Pembimbing pertama yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya laporan ini.
5. Bapak Aldi Setiawan, sebagai Supervisor magang yang telah banyak membantu dalam proses administrasi selama periode magang.

Semoga laporan ilmiah ini dapat bermanfaat, baik sebagai informasi maupun inspirasi bagi pembaca

Tangerang, 22 Desember 2025



Khadafi



# **RANCANG BANGUN SISTEM MANAJEMEN GUDANG RECEH DI PT PABRIK CAT DAN TINTA PACIFIC (PACIFIC PAINT)**

Khadafi

## **ABSTRAK**

PT Pabrik Cat dan Tinta Pacific (Pacific Paint) adalah perusahaan manufaktur yang bergerak di bidang produksi cat. Dalam praktiknya, jumlah produksi yang dihasilkan sering kali tidak sesuai dengan kapasitas per dus, sehingga terdapat sisa produk yang tidak dapat dikemas yang disebut sebagai "barang receh". Mekanisme pendataan stok di gudang Pacific Paint saat ini belum dapat mencatat lokasi penyimpanan secara spesifik, yang menyebabkan barang receh sulit dilacak dan tidak diprioritaskan sehingga berpotensi menimbulkan kerugian bagi perusahaan. Untuk mengatasi permasalahan tersebut, pihak manajemen telah mengalokasikan area penyimpanan khusus untuk barang receh dan memindahkan tanggung jawab pengelolaannya ke tim PPIC. Untuk mendukung solusi ini, Sistem Manajemen Gudang Receh dibangun menggunakan React.js untuk *web dashboard*, Flutter untuk aplikasi *mobile*, Laravel untuk sistem *backend*, serta MySQL dan Oracle DB sebagai basis data. Sistem ini telah berhasil dirancang dan dibangun selama kegiatan magang dengan implementasi fitur pembuatan permintaan transfer, proses permintaan transfer melalui aplikasi *mobile*, dan menampilkan informasi operasional gudang receh. Meskipun demikian, sistem masih memerlukan pengembangan lebih lanjut terutama dalam perbaikan integrasi dengan sistem ERP perusahaan.

**Kata kunci:** Flutter, Laravel, React.js, Sistem Manajemen Gudang



**DESIGN AND DEVELOPMENT OF THE RECEH WAREHOUSE  
MANAGEMENT SYSTEM AT PT PABRIK CAT DAN TINTA PACIFIC  
(PACIFIC PAINT)**

Khadafi

**ABSTRACT**

*PT Pabrik Cat dan Tinta Pacific (Pacific Paint) is a manufacturing company engaged in paint production. In practice, the amount of production generated often does not match the capacity per box, resulting in leftover products that cannot be packaged, referred to as "rekeh goods". The current stock recording mechanism at Pacific Paint's warehouse cannot record storage locations specifically, making rekeh goods difficult to track and not prioritized, potentially causing losses for the company. To address this issue, management has allocated a special storage area for rekeh goods and transferred the management responsibility to the PPIC team. To support this solution, the Rekeh Warehouse Management System was developed using React.js for the web dashboard, Flutter for the mobile application, Laravel for the backend system, and MySQL and Oracle DB as databases. This system was successfully designed and developed during the internship program with the implementation of transfer request creation features, transfer request processing through the mobile application, and displaying rekeh warehouse operational information. Nevertheless, the system still requires further development particularly in improving integration with the company's ERP system.*

**Keywords:** *Flutter, Laravel, React.js, Warehouse Management System*



## DAFTAR ISI

|                                                                               |      |
|-------------------------------------------------------------------------------|------|
| HALAMAN JUDUL . . . . .                                                       | i    |
| HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS . . . . .                                     | ii   |
| HALAMAN PERNYATAAN PENGGUNAAN BANTUAN<br>KECERDASAN ARTIFISIAL (AI) . . . . . | iii  |
| HALAMAN PERNYATAAN KEABSAHAN PERUSAHAAN . . . . .                             | iv   |
| HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH . . . . .                          | v    |
| HALAMAN PERSEMBAHAN/MOTO . . . . .                                            | vi   |
| KATA PENGANTAR . . . . .                                                      | vii  |
| ABSTRAK . . . . .                                                             | viii |
| ABSTRACT . . . . .                                                            | ix   |
| DAFTAR ISI . . . . .                                                          | x    |
| DAFTAR TABEL . . . . .                                                        | xi   |
| DAFTAR GAMBAR . . . . .                                                       | xii  |
| DAFTAR LAMPIRAN . . . . .                                                     | xiv  |
| BAB 1 PENDAHULUAN . . . . .                                                   | 1    |
| 1.1 Latar Belakang Masalah . . . . .                                          | 1    |
| 1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang . . . . .                                  | 2    |
| 1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang . . . . .                     | 2    |
| BAB 2 GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN . . . . .                                      | 3    |
| 2.1 Sejarah Singkat Perusahaan . . . . .                                      | 3    |
| 2.2 Visi dan Misi Perusahaan . . . . .                                        | 3    |
| 2.3 Struktur Organisasi Perusahaan . . . . .                                  | 4    |
| BAB 3 PELAKSANAAN KERJA MAGANG . . . . .                                      | 6    |
| 3.1 Kedudukan dan Koordinasi . . . . .                                        | 6    |
| 3.2 Tugas yang Dilakukan . . . . .                                            | 6    |
| 3.3 Uraian Pelaksanaan Magang . . . . .                                       | 7    |
| 3.4 Perangkat Penunjang Pelaksanaan Magang . . . . .                          | 8    |
| 3.4.1 Perangkat Keras yang Digunakan . . . . .                                | 8    |
| 3.4.2 Perangkat Lunak yang Digunakan . . . . .                                | 9    |
| 3.5 Perancangan dan Pengembangan Sistem . . . . .                             | 10   |
| 3.5.1 <i>System Architecture Diagram</i> . . . . .                            | 10   |
| 3.5.2 <i>Use Case Diagram</i> . . . . .                                       | 12   |
| 3.5.3 <i>Activity Diagram</i> . . . . .                                       | 13   |
| 3.5.4 <i>Sequence Diagram</i> . . . . .                                       | 15   |
| 3.5.5 Struktur Tabel . . . . .                                                | 19   |
| 3.5.6 <i>Mockup</i> Antarmuka Pengguna . . . . .                              | 30   |
| 3.5.7 Hasil Implementasi . . . . .                                            | 35   |
| 3.6 Pengujian Sistem . . . . .                                                | 53   |
| 3.7 Kendala dan Solusi yang Ditemukan . . . . .                               | 57   |
| BAB 4 SIMPULAN DAN SARAN . . . . .                                            | 58   |
| 4.1 Simpulan . . . . .                                                        | 58   |
| 4.2 Saran . . . . .                                                           | 58   |
| DAFTAR PUSTAKA . . . . .                                                      | 59   |

## DAFTAR TABEL

|            |                                                                                |    |
|------------|--------------------------------------------------------------------------------|----|
| Tabel 3.1  | Pekerjaan yang dilakukan tiap minggu selama pelaksanaan kerja magang . . . . . | 7  |
| Tabel 3.2  | Daftar perangkat keras . . . . .                                               | 9  |
| Tabel 3.3  | Daftar perangkat lunak dan keterangannya . . . . .                             | 9  |
| Tabel 3.4  | Struktur tabel <code>wms_roles</code> . . . . .                                | 20 |
| Tabel 3.5  | Struktur tabel <code>wms_user_roles</code> . . . . .                           | 21 |
| Tabel 3.6  | Struktur tabel <code>wms_racks</code> . . . . .                                | 22 |
| Tabel 3.7  | Struktur tabel <code>wms_transfer_requests</code> . . . . .                    | 24 |
| Tabel 3.8  | Struktur tabel <code>wms_stocks</code> . . . . .                               | 26 |
| Tabel 3.9  | Struktur tabel <code>wms_logs</code> . . . . .                                 | 27 |
| Tabel 3.10 | Struktur tabel <code>wms_log_stocks</code> . . . . .                           | 29 |
| Tabel 3.11 | Hasil Pengujian Sistem Manajemen Gudang Receh . . . . .                        | 54 |



## DAFTAR GAMBAR

|             |                                                                                              |    |
|-------------|----------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 2.1  | Logo PT Pabrik Cat dan Tinta Pacific . . . . .                                               | 3  |
| Gambar 2.2  | Struktur Departemen IT PT Pabrik Cat dan Tinta Pacific<br>(Pacific Paint) . . . . .          | 4  |
| Gambar 3.1  | <i>System Architecture Diagram</i> Sistem Manajemen Gudang<br>Receh . . . . .                | 10 |
| Gambar 3.2  | <i>Use Case Diagram</i> Sistem Manajemen Gudang Receh . . .                                  | 12 |
| Gambar 3.3  | <i>Activity Diagram</i> Proses Transfer Masuk Sistem<br>Manajemen Gudang Receh . . . . .     | 13 |
| Gambar 3.4  | <i>Activity Diagram</i> Proses Transfer Keluar Sistem<br>Manajemen Gudang Receh . . . . .    | 14 |
| Gambar 3.5  | <i>Sequence Diagram</i> Proses Transfer Masuk Sistem<br>Manajemen Gudang Receh . . . . .     | 16 |
| Gambar 3.6  | <i>Sequence Diagram</i> Transfer Keluar Sistem Manajemen<br>Gudang Receh . . . . .           | 18 |
| Gambar 3.7  | <i>Physical Entity Relationship Diagram</i> (ERD) Sistem<br>Manajemen Gudang Receh . . . . . | 20 |
| Gambar 3.8  | Mockup Halaman <i>Login</i> dan Halaman Utama Aplikasi<br><i>Mobile</i> . . . . .            | 30 |
| Gambar 3.9  | Mockup Halaman Transfer Masuk Aplikasi <i>Mobile</i> . . . .                                 | 31 |
| Gambar 3.10 | Mockup Halaman Transfer Keluar Aplikasi <i>Mobile</i> . . . .                                | 32 |
| Gambar 3.11 | Mockup Halaman Riwayat Transfer Aplikasi <i>Mobile</i> . . . .                               | 32 |
| Gambar 3.12 | Mockup Halaman Rak Aplikasi <i>Mobile</i> . . . . .                                          | 33 |
| Gambar 3.13 | Mockup Halaman Stok Aplikasi <i>Mobile</i> . . . . .                                         | 34 |
| Gambar 3.14 | Halaman <i>Login</i> Aplikasi <i>Mobile</i> Sistem Manajemen<br>Gudang Receh . . . . .       | 35 |
| Gambar 3.15 | Tampilan Halaman Transfer Masuk Sebelum Verifikasi<br>Lokasi Penyimpanan . . . . .           | 36 |
| Gambar 3.16 | Tampilan Halaman Transfer Masuk Setelah Verifikasi<br>Lokasi Penyimpanan . . . . .           | 37 |
| Gambar 3.17 | Tampilan Konfirmasi Proses Transfer Masuk . . . . .                                          | 38 |
| Gambar 3.18 | Pesan Berhasil Proses Transfer Masuk . . . . .                                               | 39 |
| Gambar 3.19 | Tampilan Halaman Proses Transfer Keluar Setelah<br>Memilih Stok Tersedia . . . . .           | 40 |
| Gambar 3.20 | Halaman Proses Transfer Keluar Sebelum Verifikasi Stok<br>Pilihan . . . . .                  | 41 |
| Gambar 3.21 | Halaman Proses Transfer Keluar Setelah Verifikasi Stok<br>Pilihan . . . . .                  | 42 |
| Gambar 3.22 | Tampilan Konfirmasi Proses Transfer Keluar . . . . .                                         | 43 |
| Gambar 3.23 | Pesan Berhasil Proses Transfer Keluar . . . . .                                              | 44 |
| Gambar 3.24 | Halaman <i>Form Create</i> Permintaan Transfer Masuk . . . .                                 | 45 |
| Gambar 3.25 | Halaman <i>Form Create</i> Permintaan Transfer Keluar . . . .                                | 45 |
| Gambar 3.26 | Halaman Daftar Permintaan Transfer . . . . .                                                 | 46 |
| Gambar 3.27 | Halaman Detail Permintaan Transfer Masuk . . . . .                                           | 46 |
| Gambar 3.28 | Halaman Detail Permintaan Transfer Keluar . . . . .                                          | 47 |
| Gambar 3.29 | Hasil <i>Generate</i> Bukti Transfer Masuk . . . . .                                         | 48 |
| Gambar 3.30 | Hasil <i>Generate</i> Bukti Transfer Keluar . . . . .                                        | 49 |



|             |                                           |    |
|-------------|-------------------------------------------|----|
| Gambar 3.31 | Halaman Daftar Rak . . . . .              | 50 |
| Gambar 3.32 | Halaman Detail Rak . . . . .              | 50 |
| Gambar 3.33 | Halaman Daftar Stok . . . . .             | 51 |
| Gambar 3.34 | Halaman Detail Stok . . . . .             | 51 |
| Gambar 3.35 | Halaman Daftar Riwayat Transfer . . . . . | 52 |
| Gambar 3.36 | Halaman Daftar Laporan Transfer . . . . . | 52 |
| Gambar 3.37 | Halaman Detail Laporan Transfer . . . . . | 53 |



## DAFTAR LAMPIRAN

|            |                                                                                                                      |    |
|------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| Lampiran 1 | PRO-STEP 01 CoverLetter PRO-STEP Career Acceleration Program Track 2 . . . . .                                       | 60 |
| Lampiran 2 | PRO-STEP 02 PRO-STEP Career Acceleration Program Track 2 Card . . . . .                                              | 61 |
| Lampiran 3 | PRO-STEP 03 Daily Task - PRO-STEP Career Acceleration Program Track 2 . . . . .                                      | 62 |
| Lampiran 4 | PRO-STEP 04 Verification Form of Internship Report PRO STEP - PRO-STEP Career Acceleration Program Track 2 . . . . . | 75 |
| Lampiran 5 | PRO-STEP 05 Surat Penerimaan . . . . .                                                                               | 76 |
| Lampiran 6 | Form Bimbingan . . . . .                                                                                             | 82 |
| Lampiran 7 | Hasil Pengecekan Similarity Turnitin . . . . .                                                                       | 83 |
| Lampiran 8 | Surat Pernyataan Pengujian Black Box . . . . .                                                                       | 89 |
| Lampiran 9 | Formulir Penggunaan Perangkat Kecerdasan Artifisial (AI) . .                                                         | 90 |

