

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Simpulan

Setelah melakukan analisis yang sudah dilakukan pada bab sebelumnya, penulis menemukan bahwa perancangan *website* dengan tujuan menjawab sebuah rumusan masalah dengan banyak pengguna yang merasa kekurangan informasi merasa kebingungan dengan mencari pembelajaran yang tepat dan teratur tentang *simracing*. Terutama masalah yang ditemukan dalam *simracing* adalah tersebarnya informasi tentang pembelajaran teknik balapnya.

*Website* ini dirancang dengan tujuan dijadikan solusi edukasi dan menjadi tempat berkumpul dan membahas *simracing* dengan sesama pengguna *website*. Konten *website* V\_COACH ini memiliki informasi yang detail tentang materi pembelajaran teknik *simracing*. Penyajian informasi yang simpel tapi *on-point*, jelas, dan mudah dipahami membantu pengguna memahami materi *simracing* lebih dalam dan keinginannya untuk langsung mencoba di *simulator* mereka masing-masing. *Website* ini juga didampingi dengan fitur forum diskusi yang dapat digunakan oleh pengguna untuk bertukar pikiran tentang dunia *simracing* seperti teknik balap, ajakan balapan bersama secara sportif, dan bahkan pembahasan tentang mobil secara dasar.

Dengan demikian, *website* V\_COACH mampu menjawab kebutuhan pengguna yang ingin belajar *simracing* dan mencari komunitas yang membantu satu sama lain untuk memperbaiki gaya menyetir mobil balap mereka dan berharap pengguna bisa menjadi pembalap sungguhan di dunia nyata.

## 5.2 Saran

Berikut adalah saran yang penulis bisa berikan kepada Dosen/Mahasiswa dan juga Universitas yang baik:

### 1. Dosen/ Peneliti

Penulis menyarankan untuk mengangkat topik tentang *simracing* lebih sering, karena menurut penulis, *simracing* adalah salah satu jalan untuk pemimpi sebagai pembalap diluar sana untuk menjadi pembalap, dimulai dari *Simracing*.

Selain itu, penulis merekomendasikan memakai figma untuk dijadikan software editing yang tidak hanya bagus untuk mendesain web, namun juga cocok untuk desain grafis yang detail dan tidak terlalu kompleks.

Penulis juga berharap agar karya *website* yang dirancang oleh-nya dapat dijadikan solusi jangka panjang untuk pembelajaran *simracing*, dan juga bersosialisasi dengan orang-orang di komunitas *simracing*.

### 2. Universitas

Penulis menyarankan untuk menambahkan buku pelajaran tentang *simracing* ke perpustakaan Universitas Multimedia Nusantara, dengan tujuan untuk membantu peneliti yang ingin membuat jurnal tentang *simracing* lebih mudah. Selain itu juga untuk menambah wawasan kepada pembaca yang bertamu ke perpustakaan.