

DAFTAR PUSTAKA

- Anggita, S. T., & Paramita, P. P. (2025). *Publikasi penelitian*. Universitas Airlangga.
https://repository.unair.ac.id/137533/1/Publikasi_111811133145_Shalsa%20Tisna%20Anggita.pdf
- Ariyadi, W. (2020). *Jurus jitu menguasai copywriting: Strategi sukses membangun bisnis dan meningkatkan pemasaran*. Anak Hebat Indonesia.
- Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia. (2024). *Survei penetrasi internet Indonesia 2024*. <https://apjii.or.id>
- Auliafati, A. (2021). *Tinjauan aksesibilitas difabel pengguna kursi roda di Perpustakaan Nasional RI* [Skripsi, Universitas Komputer Indonesia]. ELibrary UNIKOM. <https://elibrary.unikom.ac.id/id/eprint/5288/>
- Brown, T. (2009). *Change by design: How design thinking creates new alternatives for business and society*. Harper Business.
- Bryson, M. (2023). *Principles of color in UI design*. UX Planet.
<https://uxplanet.org/principles-of-color-in-ui-design-43708d8512d8>
- Business Today. (2025). *Meningkatkan kredibilitas bisnis dengan website profesional*. Business Today Indonesia.
<https://businesstoday.id/meningkatkan-kredibilitas-bisnis-dengan-website-profesional/>
- Cooper, A. (1999). *The inmates are running the asylum: Why high-tech products drive us crazy and how to restore the sanity*. SAMS/Macmillan.
- Creswell, J. W., & Creswell, J. D. (2018). *Research design: Qualitative, quantitative, and mixed methods approaches* (5th ed.). SAGE Publications.
- Diadiningrum, J. R., & Nanik. (2022). *Modul pengenalan dan pengoptimalan potensi anak disabilitas intelektual*. Universitas Surabaya.
https://repository.ubaya.ac.id/45940/1/Modul%20Disabilitas%20Intelektual_Jihan%20%26%20Bu%20Nanik.pdf
- Fithriyaningrum, D., Kusumawardhani, S., & Wibirama, S. (2021). Analisis aksesibilitas website berdasarkan Web Content Accessibility Guidelines (WCAG): Ulasan literatur sistematis. *Jurnal Ilmu Pengetahuan dan Teknologi Komunikasi*, 23(1), 79–92.
<https://media.neliti.com/media/publications/417599-analisis-aksesibilitas-website-berdasark-bd419d62.pdf>

- Ghozali, E. (2020). *Panduan mengilustrasi dan mendesain cerita anak untuk profesional*. Pusat Pembinaan Bahasa dan Sastra. <https://badanbahasa.kemdikbud.go.id/lamanbahasa/sites/default/files/Panduan%20Iustrasi%20Cerita%20Anak--EditWen-atakrama.pdf>
- Goethe, J. W. von. (1810). *Theory of colours* (C. L. Eastlake, Trans.). John Murray.
- Hargitai, L. D., Livingston, L. A., & Shah, P. (2025). The role of psychological strengths in positive life outcomes in adults with ADHD. *Psychological Medicine*, 55, e278. <https://pubmed.ncbi.nlm.nih.gov/41047141/>
- Hidayat, H., Fridan, R. M., Widyaputra, R. A., Falatehan, A. D., Rahardjo, A. M., & Rajakanya, D. T. (2024). Analisis aksesibilitas website lembaga nonstruktural Indonesia sebagai implementasi corporate digital responsibility terhadap e-government. *Socius: Jurnal Penelitian Ilmu-Ilmu Sosial*, 1(1).
- Hostragons. (2024, 4 September). *Aksesibilitas: Prinsip desain inklusif untuk semua*. Hostragons. <https://www.hostragons.com/id/blog/aksesibilitas-web-desain-inklusif-aksesibilitas-web/>
- Indahwati, N., Sagiokta, W., Anggraini, P. D., & Nursyabania, E. (2025). Studi kasus disabilitas fisik. *PROGRESIF: Jurnal Ilmiah Komputer*, 3(1), 1–6. <https://journal.univgresik.ac.id/index.php/progresif/article/view/426/358>
- Katadata. (2021). *Status literasi digital di Indonesia 2021*. Katadata Insight Center. https://cdn1.katadata.co.id/media/microsites/litdik/Status_Literasi_Digital_diIndonesia%20_2021_190122.pdf
- Landa, R. (2014). *Graphic design solutions* (5th ed.). Wadsworth Cengage Learning.
- Maftuhin, A. (2016). Mengikat makna diskriminasi: Penyandang cacat, difabel, dan penyandang disabilitas. *INKLUSI: Journal of Disability Studies*, 3(2), 139–162. <https://digilib.uin-suka.ac.id/id/eprint/34268/1/1152-2258-3-PB.pdf>
- Male, A. (2017). *Illustration: A Theoretical and Contextual Perspective* (2nd ed.). Bloomsbury Visual Arts.
- Michal. (2022). *Color psychology in UX & UI - why are certain shades of blue joyful and others depressing?* Softnauts Blog. <https://softnauts.com/blog/color-psychology-in-ux-ui-why-are-certain-shades-of-blue-joyful-and-others-depressing>
- Nailuvar, D. Q., & Putri, R. R. N. A. (2024). Mewujudkan birokrasi inklusif melalui peningkatan kesempatan kerja ASN penyandang disabilitas di Indonesia.

Kultura: Jurnal Ilmu Hukum, Sosial, dan Humaniora, 2(6), 150–162.
<https://doi.org/10.572349/kultura.v2i6.1542>

Nilawaty, P. C. (2019). *Sunyi Coffee House, kedai kopi terakses penyandang disabilitas*. Tempo.co. <https://tempo.co>

NSW Department of Education. (n.d.). *Understanding intellectual disability*. NSW Government. <https://education.nsw.gov.au/campaigns/inclusive-practice-hub/all-resources/secondary-resources/understanding-disability/intellectual-disability>

Nugraheni, N. A. (2023). *Kerap dianggap sama, disabilitas dan difabel ternyata dua makna yang berbeda*. Tempo.co. <https://www.tempo.co/politik/kerap-dianggap-sama-disabilitas-dan-difabel-ternyata-dua-makna-berbeda--232568>

Poerwanti, S. D. (2017). Pengelolaan tenaga kerja difabel untuk mewujudkan workplace inclusion. *INKLUSI: Journal of Disability Studies*, 4(1), 1–24. <https://doi.org/10.14421/ijds.040101>

Prastika, A. (2023). Pelatihan penulisan copywriting dan pameran iklan bagi mahasiswa Bahasa Inggris Terapan. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Gembira (Gembira PKM)*, 1(3), 722. <https://gembirapkm.my.id/index.php/jurnal/article/view/1063/722>

Pratama, R. B. (2024). *Penyandang disabilitas berharap diberikan kesempatan kerja yang sama*. Kumparan. <https://kumparan.com/kumparannews/penyandang-disabilitas-berharap-diberikan-kesempatan-kerja-yang-sama-23wVfqawIyv>

Raiz, M. L. (2020). *Kompetensi sosial penyandang disabilitas netra dalam dunia kerja*. Prosiding Seminar Nasional Penelitian LPPM UMJ, E-Sosial Humaniora. <https://jurnal.umj.ac.id/index.php/semnaslit/article/download/7854/4672/19253>

Rehabilitasi sosial dengan metode spiritual bagi penyandang disabilitas mental. (2021). *International Conference on Islamic Guidance and Counseling*, 2, 281–287.

Santosa, B., & Ulya, F. N. (2022, 1 Desember). *Bansos untuk disabilitas cair Desember 2022, totalnya capai Rp 55 miliar*. Kompas.com. <https://money.kompas.com/read/2022/12/01/174000326/bansos-untuk-disabilitas-cair-desember-2022-totalnya-capai-rp-55-miliar>

- Satria, R. L. (2021). Perancangan media visual untuk anak disabilitas netra low vision. *e-Proceedings of Art & Design*, 8(6).
- Sugandi, A. T. (2022). *Ternyata! Begini perilaku netizen Indonesia saat mengakses internet*. Bisnis.com. <https://teknologi.bisnis.com/read/20220120/101/1491472/ternyata-begini-perilaku-netizen-indonesia-saat-mengakses-internet>
- Tempo. (2019). *Perusahaan harus tahu salah satu keunggulan difabel saat bekerja*. Tempo.co.
- Wibawana, W. A. (2022). *Apa itu disabilitas? Kenali jenis dan hak penyandang disabilitas*. Detik.com. <https://news.detik.com/berita/d-6438992/apa-itu-disabilitas-kenali-jenis-dan-hak-penyandang-disabilitas>
- Wibowo, K. A. T. (2025). Optimalisasi desain UI/UX untuk meningkatkan aksesibilitas aplikasi pembelajaran bahasa bagi lansia dan penyandang disabilitas. *RESTIA: Riset Sistem Informasi dan Teknik Informatika*, 1(1).
- Wiwesa, N. R. (2023). User interface dan user experience untuk mengelola kepuasan pelanggan. *Jurnal Sosial Humaniora Terapan*, 3(2).
- Wulandari, A. D., Ranindito, I. R., Aji, K. B., & Rejendranad, M. (2022). Upaya penerapan teknologi dalam pemenuhan hak aksesibilitas dan media komunikasi bagi difabel di Kota Surakarta melalui platform Be Able. *Prosiding Seminar Nasional Program Studi Ilmu Pemerintahan Universitas Galuh*, 187–195.
- Yulaswati, V., Nursyamsi, F., Ramadhan, M. N., Palani, H., & Yazid, E. K. (2021). *Tinjauan peningkatan akses dan taraf hidup penyandang disabilitas Indonesia*. Kementerian PPN/Bappenas.
- Zulfikar, R. M., Sutedi, A., & Ramadhani. (2024). Analisis dan perancangan UI/UX pada aplikasi Readability Analyzer menggunakan metode design thinking. *Jurnal Algoritma*, 21(2), 321–331.