

BAB V

PENUTUP

5.1 Simpulan

Melalui analisis yang telah dilakukan pada Bab IV ditemukan perancangan *website* dengan tujuan menjawab rumusan masalah, yaitu banyak pengguna awam hanya fokus pada pengoperasian perangkat tanpa memahami cara merawat komponen penting pada *personal computer* mereka. Hal ini didukung oleh rendahnya pengetahuan pengguna awam dalam merawat *personal computer* yang menyebabkan banyaknya kesalahan perawatan yang berujung pada kerusakan komponen. Selain itu, minimnya informasi perawatan *personal computer* yang efektif membuat pengguna cenderung bersikap reaktif dalam perawatan, yaitu hanya melakukan perbaikan setelah terjadi kerusakan.

Website ini dirancang sebagai solusi edukasi dan menjadi asisten perawatan pengguna dengan meminimalisir kerusakan komponen yang terjadi akibat kesalahan perawatan, dengan mendukung responsivitas dan informasi yang rinci terkait kerusakan yang bisa terjadi ketika melakukan kesalahan dalam perawatan komponen. Selain itu, dengan dukungan visualisasi 3D mampu membantu dalam eksplorasi informasi, di mana dalam *website* Ruang Rawat tersedia simulasi 3D yang memungkinkan pengguna melihat proses perawatan secara langsung dengan visual 3D yang dapat diinteraksikan dari berbagai sisi sehingga pemahaman terkait perawatan menjadi lebih mudah dipahami. *Website* ini juga dilengkapi halaman perawatan, di mana selain informatif juga memberikan fitur perawatan yang spesifik dengan panduan yang rinci mulai dari membuka, merawat, hingga memasang kembali komponen tanpa menimbulkan kesalahan. Selain itu, Ruang Rawat tidak hanya berperan sebagai *website* perawatan, namun juga menyediakan ruang untuk saling berbagi melalui fitur komunitas, sehingga *website* ini tidak hanya dipakai sekali, melainkan berpotensi menjadi *website* utama dalam perawatan dan berbagi pengalaman. Dengan adanya fitur komunitas yang dapat diakses dengan perangkat apapun, pengguna dapat saling membantu

mengatasi masalah yang muncul dalam perawatan, berbagi pengalaman, serta menjadi pengingat agar pengguna lain tidak melakukan kesalahan yang sama.

Dengan demikian, *website* Ruang Rawat mampu menjawab kebutuhan pengguna awam dalam perawatan komponen *personal computer* yang mudah diakses serta menyediakan fitur perawatan yang fleksibel.

5.2 Saran

Setelah melakukan perancangan Tugas Akhir berupa perancangan *website* perawatan komponen *personal computer*, penulis ingin menyampaikan beberapa saran kepada dosen, peneliti, serta pihak universitas yang tertarik mengembangkan topik serupa terkait perawatan komponen *personal computer*. Saran ini berlandaskan manfaat teoretis dan praktis yang diharapkan dapat menjadi rujukan pengembangan serta perancangan selanjutnya.

1. Dosen/Peneliti

Dalam pembuatan *website* perawatan komponen PC melalui visualisasi 3D, penulis menyarankan kepada peneliti selanjutnya maupun dosen agar dalam penggunaan media simulasi 3D pada *website* dapat memanfaatkan Figma Site sebagai sarana *prototype*, karena Figma Site menyediakan fitur *embed* HTML. Pada perancangan ini, penulis menggunakan platform Spline sebagai pembuat media simulasi perawatan 3D dengan cara *export* aset 3D dari Blender menggunakan format glTF agar tekstur pada objek tetap muncul dengan baik. Selain itu, dapat pula menggunakan platform Vectary 3D, yang mampu menampilkan hasil tekstur yang lebih maksimal dengan mengikuti aset 3D Blender yang telah dibuat.

Dalam keperluan *prototype*, penulis menyarankan penggunaan *rendering* aset 3D dengan resolusi standar, karena meskipun resolusi tinggi membuat hasil visual tampak lebih menarik, proses pemuatan data gambar pada *mode prototype* di Figma Site menjadi jauh lebih lama. Selain itu, dalam proses pengumpulan data terkait topik serupa, disarankan agar wawancara dengan teknisi dilakukan secara terbuka atau semi-terbuka. Pendekatan ini membantu menggali informasi yang lebih spesifik dan mendalam, karena ketika wawancara dilakukan dengan cara yang terlalu formal, narasumber

cenderung kaku sehingga informasi yang diperoleh menjadi kurang akurat. Peneliti juga perlu mencermati setiap bagian PC yang dianalisis, karena setiap komponen memiliki kompleksitas tersendiri baik dalam perawatan maupun penjelasannya.

Selain itu, dalam proses perancangan website yang berfokus pada penyampaian informasi, diperlukan website yang responsif dan memiliki waktu pemuatan yang cepat. Pemakaian aset 3D secara berlebihan dapat menyebabkan website menjadi berat dan membutuhkan dukungan performa yang lebih tinggi dalam memproses data. Website informasi membutuhkan kecepatan akses agar pengguna merasa nyaman saat mempelajari informasi yang diberikan tanpa harus menunggu proses pemuatan data selanjutnya. Oleh karena itu, berdasarkan perancangan yang telah dibuat, penggunaan aset 3D perlu dipertimbangkan secara selektif. Aset 3D sebaiknya digunakan pada informasi yang bersifat spesifik dan krusial agar dapat memudahkan pemahaman pengguna secara lebih jelas dan mendetail.

2. Universitas

Untuk pihak universitas, perancangan website perawatan komponen *personal computer* ini diharapkan dapat menjadi acuan dalam pengembangan website berbasis visualisasi 3D. Dengan adanya perancangan ini, universitas diharapkan dapat mendorong pengembangan materi dan praktik pembelajaran yang lebih banyak terkait penerapan aset 3D dan simulasi interaktif pada media digital, yang dapat diadaptasi dari proses perancangan website 3D yang telah dibuat pada Tugas Akhir ini. Selain itu, hasil perancangan ini juga berpotensi menjadi solusi jangka panjang dalam perawatan komponen *personal computer*, sehingga dapat membantu meningkatkan performa perangkat serta memperpanjang umur pemakaian melalui edukasi yang terstruktur dan mudah diakses.