

**RANCANG BANGUN APLIKASI REKRUTMEN KARYAWAN
BERBASIS WEBSITE PADA PT WINNICODE GARUDA
TEKNOLOGI**



LAPORAN CAREER ACCELERATION PROGRAM

Julius Evan Sidarto

00000070624

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG**

2026

**RANCANG BANGUN APLIKASI REKRUTMEN KARYAWAN
BERBASIS WEBSITE PADA PT WINNICODE GARUDA
TEKNOLOGI**



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

LAPORAN CAREER ACCELERATION PROGRAM

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh

Gelar Sarjana S.Kom

Julius Evan Sidarto

00000070624

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

**FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG**

2026

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Julius Evan Sidarto

Nomor Induk Mahasiswa : 00000070624

Program Studi : Informatika

menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan saya yang berjudul:

RANCANG BANGUN APLIKASI REKRUTMEN KARYAWAN BERBASIS
WEBSITE PADA PT WINNICODE GARUDA TEKNOLOGI

merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan hasil plagiat, dan tidak pula
dituliskan oleh orang lain. Semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya
cantumkan dan nyatakan dengan benar pada bagian daftar pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan penyimpangan dan penyalahgunaan dalam
pelaksanaan maupun dalam penulisan laporan, saya bersedia menerima konsekuensi
untuk dinyatakan **TIDAK LULUS**. Saya juga bersedia menanggung segala konsekuensi
hukum yang berkaitan dengan tindak plagiarisme ini sebagai kesalahan saya pribadi dan
bukan tanggung jawab Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 29 Desember 2025



Julius Evan Sidarto

U N I V E R
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

HALAMAN PERNYATAAN PENGGUNAAN BANTUAN KECERDASAN ARTIFISIAL (AI)

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Julius Evan Sidarto
NIM : 00000070624
Program Studi : Informatika
Judul Laporan : Rancang Bangun Aplikasi Rekrutmen Karyawan Berbasis Website Pada PT Winnicode Garuda Teknologi

Dengan ini saya menyatakan secara jujur menggunakan bantuan Kecerdasan Artifisial (AI) dalam pengerjaan Laporan sebagai berikut (beri tanda centang yang sesuai):

- ☐ Menggunakan AI sebagaimana diizinkan untuk membantu dalam menghasilkan ide-ide utama saja
- ☐ Menggunakan AI sebagaimana diizinkan untuk membantu menghasilkan teks pertama saja
- ☒ Menggunakan AI untuk menyempurnakan sintaksis dan tata bahasa untuk pengumpulan tugas
- ☐ Karena tidak diizinkan: Tidak menggunakan bantuan AI dengan cara apa pun dalam pembuatan tugas

Saya juga menyatakan bahwa:

- (1) Menyerahkan secara lengkap dan jujur penggunaan perangkat AI yang diperlukan dalam tugas melalui Formulir Penggunaan Perangkat Kecerdasan Artifisial (AI)
- (2) Mengakui telah menggunakan bantuan AI dalam tugas saya baik dalam bentuk kata, paraphrase, penyertaan ide atau fakta penting yang disarankan oleh AI dan saya telah menyantumkan dalam sitasi serta referensi
- (3) Terlepas dari pernyataan di atas, tugas ini sepenuhnya merupakan karya saya sendiri

Tangerang, 29 Desember 2025



Julius Evan Sidarto

HALAMAN PERNYATAAN KEABSAHAN PERUSAHAAN

Nama : Julius Evan Sidarto
NIM : 00000070624
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknik dan Informatika

menyatakan bahwa saya melaksanakan kegiatan di:

Nama Perusahaan/Organisasi : PT. Winnicode Garuda Teknologi
Alamat : Jl. Asia Afrika No.158, Kb. Pisang, Kec. Sumur Bandung,
Kota Bandung, Jawa Barat 40261
Email Perusahaan/Organisasi : winnicodegarudaofficial@gmail.com

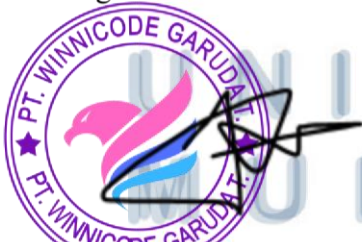
1. Perusahaan/Organisasi tempat saya melakukan kegiatan keberadaannya.
2. Jika dikemudian hari, terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan data yang tidak valid di perusahaan/organisasi tempat saya melakukan kegiatan, maka:
 - a. Saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk mata kuliah yang telah saya tempuh.
 - b. Saya bersedia menerima semua sanksi yang berlaku sebagaimana ditetapkan dalam peraturan yang berlaku di Universitas Multimedia Nusantara.

Pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan digunakan sebagaimana mestinya.

Tangerang, 29 Desember 2025

Mengetahui

Menyatakan



Alisia Dwi Maharani, S.kom



-Tandatangan-
Materai Rp 10.000,-

Julius Evan Sidarto

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Julius Evan Sidarto
NIM : 00000070624
Program Studi : Informatika
Jenjang : S1
Judul Karya Ilmiah : Rancang Bangun Aplikasi Rekrutmen Karyawan Berbasis Website Pada PT. Winnicode Garuda Teknologi

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa saya bersedia **(pilih salah satu)**:

- ☒ Saya bersedia memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk memublikasikan hasil laporan saya ke dalam repositori Knowledge Center sehingga dapat diakses oleh civitas academica UMN/ publik. Saya menyatakan bahwa laporan yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial.
- ☐ Saya tidak bersedia memublikasikan hasil laporan ini ke dalam repositori Knowledge Center karena ada data yang bersifat konfidensial.
- ☐ Lainnya, pilih salah satu:
 - ☐ Hanya dapat diakses secara internal Universitas Multimedia Nusantara.
 - ☐ Embargo publikasi laporan dalam kurun waktu 3 tahun.

Tangerang, 29 Desember 2025



Julius Evan Sidarto

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas segala berkat dan rahmat-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan ini dengan baik dan tepat waktu. Laporan ini disusun sebagai salah satu syarat akademik untuk meraih gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Informatika, Fakultas Teknik & Informatika, Universitas Multimedia Nusantara. Penulis sepenuhnya menyadari bahwa kelancaran penyusunan karya ini merupakan hasil dari kontribusi banyak pihak, termasuk dukungan selama masa studi dan proses penulisan.

Dalam proses penyusunan laporan ini, penulis menerima banyak dukungan dan bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dengan penuh rasa hormat penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Ir. Andrey Andoko, M.Sc. Ph.D., selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Bapak Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Universitas Multimedia Nusantara.
3. Bapak Arya Wicaksana, S.Kom., M.Eng.Sc., OCA, selaku Ketua Program Studi Universitas Multimedia Nusantara.
4. Ibu Dr. Maria Irminda Prasetyowati, S.Kom., M.T., selaku Pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi sehingga terselesainya laporan ini.
5. Keluarga penulis yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan ini.
6. Teman-teman serta semua pihak yang tidak dapat saya sebutkan satu per satu atas segala bantuan yang telah diberikan.

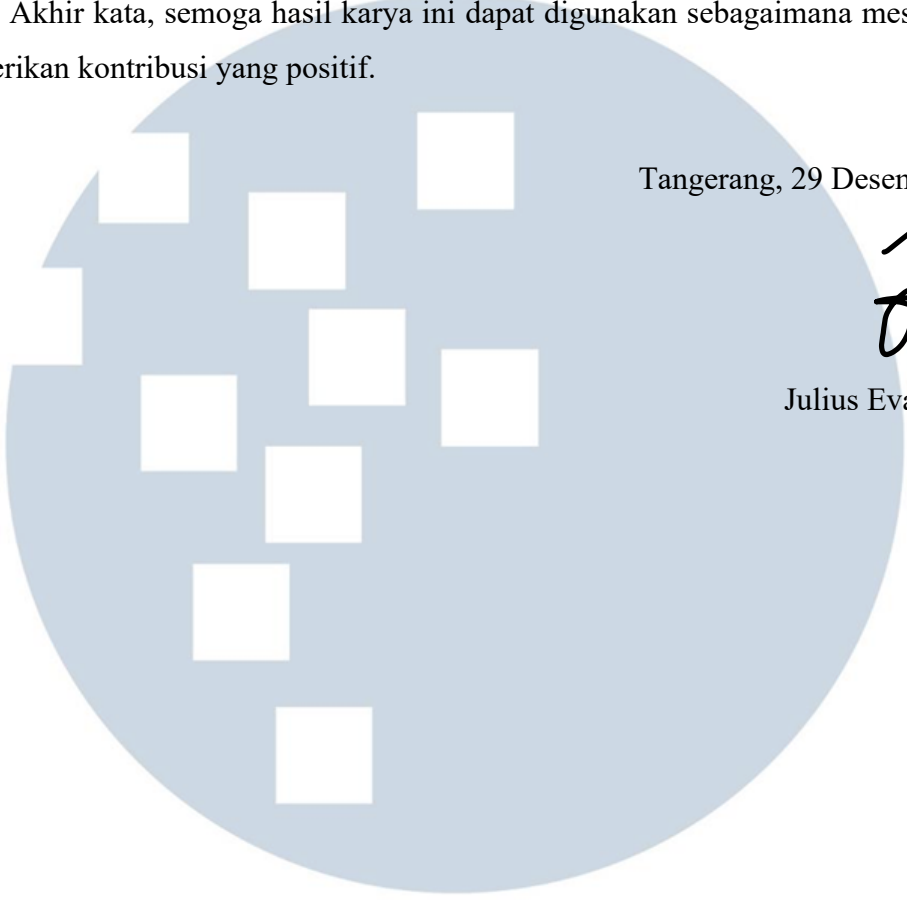
Penulis menyadari sepenuhnya bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun untuk pengembangan karya ini ke depannya. Besar harapan penulis semoga laporan ini dapat memberikan manfaat, pengetahuan, serta menjadi referensi bagi pembaca dalam bidang

terkait. Akhir kata, semoga hasil karya ini dapat digunakan sebagaimana mestinya dan memberikan kontribusi yang positif.

Tangerang, 29 Desember 2025



Julius Evan Sidarto



UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

RANCANG BANGUN APLIKASI REKRUTMEN KARYAWAN BERBASIS WEBSITE PADA PT WINNICODE GARUDA TEKNOLOGI

Julius Evan Sidarto

ABSTRAK

Kegiatan magang ini dilaksanakan di PT. Winnicode Garuda Teknologi dengan tujuan memperoleh pengalaman langsung dalam pengembangan sistem informasi berbasis *website*, khususnya pada bidang rekrutmen karyawan. Pemilihan perusahaan ini didasarkan pada kesesuaian dengan bidang studi Teknik Informatika serta kesempatan untuk terlibat langsung dalam pengembangan aplikasi berbasis *website*. Selama pelaksanaan magang, dilakukan perancangan dan pembangunan *website* rekrutmen karyawan yang mendukung empat peran pengguna, yaitu pelamar, *admin*, *supervisor*, dan *manager*. Setiap peran memiliki hak akses dan fitur yang berbeda, seperti pelamar yang dapat melamar pekerjaan, *admin* yang mengelola data rekrutmen dan lowongan, *supervisor* yang memantau proses rekrutmen, serta *manager* yang melakukan evaluasi dan pengambilan keputusan akhir. Dalam proses pengembangan, terdapat beberapa kendala yang dihadapi, antara lain kurang optimalnya komunikasi dengan *supervisor*, tidak adanya pertemuan rutin secara daring, serta penggunaan *framework CodeIgniter* yang belum pernah dipelajari sebelumnya. Kendala tersebut diatasi melalui pembelajaran mandiri menggunakan dokumentasi dan referensi daring, pengelolaan progres kerja secara mandiri, serta penerapan metode *trial and error*. Kegiatan magang ini memberikan pemahaman yang lebih mendalam mengenai alur sistem rekrutmen, penerapan konsep *Model-View-Controller (MVC)*, pengelolaan *database*, serta peningkatan kemampuan *problem-solving* dan kesiapan menghadapi dunia kerja di bidang pengembangan sistem rekrutmen karyawan.

Kata kunci: Rekrutmen Karyawan, *CodeIgniter*, *Model-View-Controller(MVC)*, Manajemen Rekrutmen

DESIGN AND DEVELOPMENT OF A WEB-BASED EMPLOYEE RECRUITMENT APPLICATION AT PT WINNICODE GARUDA TEKNOLOGI

Julius Evan Sidarto

ABSTRACT

This internship was conducted at PT. Winnicode Garuda Teknologi with the aim of gaining hands-on experience in the development of web-based information systems, particularly in the field of employee recruitment. The selection of this company was based on its relevance to the field of Informatics Engineering as well as the opportunity to be directly involved in the development of a web-based application. During the internship, the design and development of an employee recruitment website were carried out, supporting four user roles: applicants, administrators, supervisors, and managers. Each role is provided with different access rights and features, such as applicants being able to apply for job vacancies, administrators managing recruitment data and job postings, supervisors monitoring the recruitment process, and managers evaluating candidates and making final decisions. During the development process, several challenges were encountered, including suboptimal communication with supervisors, the absence of regular online meetings, and the use of the CodeIgniter framework, which had not been previously studied. These challenges were addressed through independent learning using official documentation and online references, self-managed progress tracking, and the application of a trial-and-error approach. This internship provided a deeper understanding of recruitment system workflows, the implementation of the Model-View-Controller (MVC) concept, database management, as well as enhanced problem-solving skills and readiness to face the professional working environment in the field of employee recruitment system development.

Keywords: *Employee Recruitment, CodeIgniter, Model-View-Controller (MVC), Recruitment Management*

DAFTAR ISI

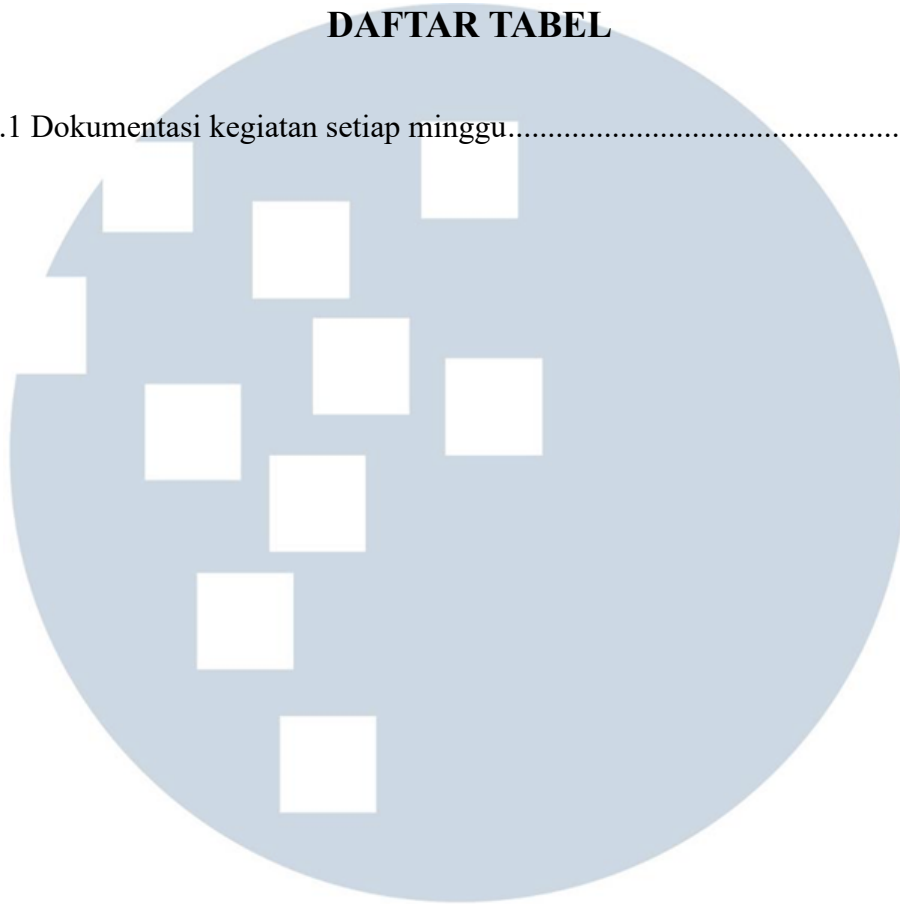
HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT	iii
HALAMAN PERNYATAAN PENGGUNAAN BANTUAN KECERDASAN ARTIFISIAL (AI).....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEABSAHAN PERUSAHAAN	v
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
ABSTRAK.....	ix
ABSTRACT	x
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR KODE	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang	2
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	3
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	4
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	4
2.2 Visi dan Misi Perusahaan	5
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan	5
3.1 Kedudukan dan Koordinasi	7
3.2 Tugas yang dilakukan.....	7
3.3 Uraian pelaksanaan magang	8
3.4 Tools yang digunakan.....	10
3.5 Project Utama	12
3.5.1 Desain Sistem	16
3.6 Kendala dan Solusi.....	46
BAB IV PENUTUP.....	48

4.1 Kesimpulan	48
4.2 Saran	48
DAFTAR PUSTAKA	50
LAMPIRAN	51
Lampiran 1 PRO-STEP 01 Cover Letter	51
Lampiran 2 PRO-STEP 02 Internship Card	52
Lampiran 3 PRO-STEP 03 Daily Task	53
Lampiran 04 PRO-STEP Verification Form	64
Lampiran 05 PRO-STEP 05 Surat Penerimaan	65
Lampiran 6 Form Bimbingan	66
Lampiran 7 Hasil Pengecekan Similarity Turnitin	67
Lampiran 8 Formulir Penggunaan Perangkat Kecerdasan Artificial (AI).....	72



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Dokumentasi kegiatan setiap minggu.....	8
---	---



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo Perusahaan PT. Winnicode Garuda Teknologi	4
Gambar 2.2 Struktur Organisasi PT. Winnicode Garuda Teknologi.....	6
Gambar 3.1 Wireframe Register.....	12
Gambar 3.2 Wireframe Login	13
Gambar 3.3 Wireframe Dashboard.....	14
Gambar 3.4 Wireframe Pencarian Lowongan	14
Gambar 3.5 Wireframe Detail Lowongan	15
Gambar 3.6 Wireframe Profil Pelamar.....	15
Gambar 3.7 Use Case Diagram	16
Gambar 3.8 Activity Diagram Registrasi	17
Gambar 3.9 Activity Diagram Profile	18
Gambar 3.10 Activity Diagram Apply Lamaran	19
Gambar 3.11 Activity Diagram Tes	20
Gambar 3.12 Class Diagram Website Rekrutmen Karyawan	21
Gambar 3.13 Tampilan Halaman Login	23
Gambar 3.14 Pesan Error Email Tidak Terdaftar.....	23
Gambar 3.15 Pesan Error Password Salah	24
Gambar 3.16 Tampilan Halaman Register	26
Gambar 3.17 Tampilan Password Not Matching	26
Gambar 3.18 Tampilan Tab Data Diri.....	28
Gambar 3.19 Tampilan Tab Pendidikan.....	28
Gambar 3.20 Tampilan Tab Pengalaman	29
Gambar 3.21 Tampilan Tab Keahlian	29
Gambar 3.22 Tampilan Halaman Dashboard User.....	30
Gambar 3.23 Tampilan Halaman Personal Data	31
Gambar 3.24 Tampilan Halaman Pencarian Lowongan Kerja.....	32
Gambar 3.25 Tampilan Halaman Daftar Lowongan	33
Gambar 3.26 Tampilan Halaman Halaman Dashboard Admin.....	33
Gambar 3.27 Tampilan Pengaturan Admin (User).....	34
Gambar 3.28 Tampilan Pengaturan Admin (Departemen).....	35
Gambar 3.29 Tampilan Pengaturan Admin (Jabatan)	35
Gambar 3.30 Tampilan Pengaturan Admin (Lowongan)	36
Gambar 3.31 Tampilan Fitur Tambah Psikotes.....	37
Gambar 3.32 Tampilan Fitur Lihat Psikotes	37
Gambar 3.33 Tampilan Data Calon Pelamar.....	38
Gambar 3.34 Tampilan Halaman Seleksi Pelamar.....	39
Gambar 3.35 Tampilan Laporan Pelamar Diterima	40
Gambar 3.36 Tampilan Laporan Pelamar Tidak Diterima	41
Gambar 3.37 Tampilan Halaman Supervisor	42
Gambar 3.38 Struktur Database Rekrutmen Karyawan	44

DAFTAR KODE

Kode 3.1 Login.php.....	24
Kode 3.2 Supervisor.php.....	42
Kode 3.3 Database.php.....	45

