

**RANCANG BANGUN FRONT-END APLIKASI
MOBILE RUINRISK DAN WEBSITE PENDATAAN
PENGUNSI PADA GUGUS MITIGASI LEBAK
SELATAN**



LAPORAN CAREER ACCELERATION PROGRAM

**NEISYA ARSY ARGYA
0000071288**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2026**

**RANCANG BANGUN FRONT-END APLIKASI
MOBILE RUINRISK DAN WEBSITE PENDATAAN
PENGUNGSIPADA GUGUS MITIGASI LEBAK
SELATAN**



LAPORAN CAREER ACCELERATION PROGRAM

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh

Gelar Sarjana S.Kom

**NEISYA ARSY ARGYA
0000071288**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2026**

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Neisya Arsy Argya

NIM : 0000071288

Program Studi : Informatika

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan Career Acceleration Program saya yang berjudul:

Rancang Bangun Front-End Aplikasi Mobile RUinRISK dan Website Pendataan Pengungsi pada Gugus Mitigasi Lebak Selatan

merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan hasil plagiat, dan tidak pula dituliskan oleh orang lain; Semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya cantumkan dan nyatakan dengan benar pada bagian Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan karya ilmiah, saya bersedia menerima konsekuensi untuk dinyatakan TIDAK LULUS. Saya juga bersedia menanggung segala konsekuensi hukum yang berkaitan dengan tindak plagiarisme ini sebagai kesalahan saya pribadi dan bukan tanggung jawab Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 23 Desember 2025

U N I V E R
M U L T I M
N U S A N T A R A



(Neisya Arsy Argya)

HALAMAN PERNYATAAN PENGGUNAAN BANTUAN KECERDASAN ARTIFISIAL (AI)

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Neisya Arsy Argya
NIM : 0000071288
Program Studi : Informatika
Judul Laporan : Rancang Bangun Front-End Aplikasi Mobile RUinRISK dan
Website Pendataan Pengungsi pada Gugus Mitigasi Lebak
Selatan

Dengan ini saya menyatakan secara jujur menggunakan bantuan Kecerdasan
Artifisial (AI) dalam pengerjaan Laporan sebagai berikut :

- ☒ Menggunakan AI sebagaimana diizinkan untuk membantu dalam
menghasilkan ide-ide utama saja
- ☐ Menggunakan AI sebagaimana diizinkan untuk membantu menghasilkan teks
pertama saja
- ☐ Menggunakan AI untuk menyempurnakan sintaksis dan tata bahasa untuk
pengumpulan tugas
- ☐ Karena tidak diizinkan: Tidak menggunakan bantuan AI dengan cara apa pun
dalam pembuatan tugas

Saya juga menyatakan bahwa:

- (1) Menyerahkan secara lengkap dan jujur penggunaan perangkat AI yang
diperlukan dalam tugas melalui Formulir Penggunaan Perangkat Kecerdasan
Artifisial (AI)
- (2) Mengakui telah menggunakan bantuan AI dalam tugas saya baik dalam
bentuk kata, paraphrase, penyertaan ide atau fakta penting yang disarankan
oleh AI dan saya telah menyantumkan dalam sitasi serta referensi
- (3) Terlepas dari pernyataan di atas, tugas ini sepenuhnya merupakan karya saya
sendiri

Tangerang, 23 Desember 2025



(Neisya Arsy Argya)

HALAMAN PERNYATAAN KEABSAHAN PERUSAHAAN

Nama : Neisy Arsy Argya
NIM : 0000071288
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknik dan Informatika

menyatakan bahwa saya melaksanakan kegiatan di:

Nama Perusahaan/Organisasi : Gugus Mitigasi Lebak Selatan
Alamat : Kp. Kiarapayung, RT.004/RW.004,
Panggarangan, Kec. Panggarangan,
Kabupaten Lebak, Banten 42392
Email Perusahaan/Organisasi : gugusmitigasibaksel@gmail.com

1. Perusahaan/Organisasi tempat saya melakukan kegiatan dapat divalidasi keberadaannya.
2. Jika dikemudian hari terbukti ditemukan kecurangan atau penyimpangan data yang tidak valid, maka:
 - a. Saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan **TIDAK LULUS**.
 - b. Saya bersedia menerima semua sanksi sesuai peraturan Universitas Multimedia Nusantara.

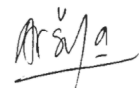
Pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan digunakan sebagaimana mestinya.

Tangerang, 23 Desember 2025
Menyatakan

Mengetahui



(Anis Faisal Reza)



(Neisy Arsy Argya)

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH MAHASISWA

Yang bertanda tangan di bawah ini:

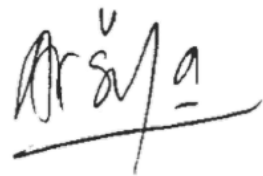
Nama : Neisya Arsy Argya
NIM : 0000071288
Program Studi : Informatika
Jenjang : S1
Jenis Karya : Laporan Career Acceleration Program

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

- ☒ Saya bersedia memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk mempublikasikan hasil karya ilmiah saya di repositori Knowledge Center, sehingga dapat diakses oleh Civitas Akademika/Publik. Saya menyatakan bahwa karya ilmiah yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial dan saya juga tidak akan mencabut kembali izin yang telah saya berikan dengan alasan apapun.
- ☐ Saya tidak bersedia karena dalam proses pengajuan untuk diterbitkan ke jurnal/konferensi nasional/internasional (dibuktikan dengan *letter of acceptance*)**.

Tangerang, 23 Desember 2025

Yang menyatakan



Neisya Arsy Argya

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

** Jika tidak bisa membuktikan LoA jurnal/HKI selama enam bulan ke depan, saya bersedia mengizinkan penuh karya ilmiah saya untuk diunggah ke KC UMN dan menjadi hak institusi UMN.

Halaman Persembahan / Motto

“Allah tidak membebani seseorang melainkan sesuai dengan kesanggupannya.”



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

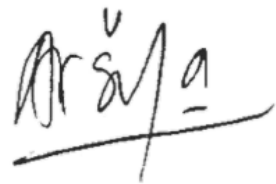
KATA PENGANTAR

(Kata Pengantar dapat dikembangkan dan harus meliputi ucapan rasa syukur, tujuan pembuatan tugas akhir, ucapan terima kasih, dan harapan pada hasil Tugas Akhir ini.)

Mengucapkan terima kasih

1. Bapak Dr. Ir. Andrey Andoko, M.Sc., selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Bapak Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Bapak Arya Wicaksana, S.Kom., M.Eng.Sc., OCA, selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
4. Bapak Alexander Waworuntu, S.Kom., M.T.I, sebagai Pembimbing yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya tesis ini.
5. Bapak Anis Faisal Reza, selaku supervisor dan pimpinan Gugus Mitigasi Lebak Selatan, yang telah memberikan pendampingan dan masukan secara berkelanjutan selama pelaksanaan kegiatan serta proses penyusunan laporan.
6. Orang tua dan keluarga yang senantiasa memberikan dukungan moral dan material, doa, serta perhatian selama proses penyelesaian laporan ini.
7. Teman terdekat, Prajna yang telah memberikan dukungan, bantuan, dan motivasi selama pelaksanaan kegiatan dan penyusunan laporan ini.

Tangerang, 23 Desember 2025



Neisya Arsy Argya

RANCANG BANGUN FRONT-END APLIKASI MOBILE RUINRISK DAN WEBSITE PENDATAAN PENGUNGI PADA GUGUS MITIGASI LEBAK SELATAN

Neisya Arsy Argya

ABSTRAK

Gugus Mitigasi Lebak Selatan (GMLS) merupakan organisasi yang berperan dalam upaya mitigasi dan penanggulangan bencana, khususnya dalam penyampaian informasi kebencanaan dan pendataan pengungsi. Dalam pelaksanaannya, diperlukan media digital yang mampu mendukung penyebaran informasi, edukasi, serta pengelolaan data secara terstruktur. Oleh karena itu, pada kegiatan kerja project magang ini dilakukan perancangan dan pengembangan front-end aplikasi mobile RUinRISK serta website pendataan pengungsi pada Gugus Mitigasi Lebak Selatan. Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem meliputi analisis kebutuhan pengguna, perancangan antarmuka pengguna (UI/UX), serta implementasi tampilan sistem pada sisi front-end. Perancangan UI/UX dilakukan menggunakan Figma. Aplikasi mobile RUinRISK dikembangkan menggunakan framework Flutter, sedangkan website pendataan pengungsi GMLS dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman PHP. Aplikasi mobile RUinRISK memiliki fitur autentikasi, kuis dan misi harian, komunitas, papan peringkat, peta kebencanaan, serta profil pengguna. Website GMLS difokuskan pada halaman admin untuk pengelolaan data pengungsi yang mencakup data identitas dan kondisi pengungsi. Hasil dari kegiatan ini berupa rancangan dan implementasi antarmuka pengguna aplikasi mobile dan website yang disesuaikan dengan kebutuhan sistem dan pengguna. Meskipun masih memiliki keterbatasan, hasil perancangan ini dapat menjadi dasar pengembangan sistem selanjutnya.

Kata kunci: Aplikasi Mobile RUinRISK, Front-End, Mitigasi Bencana, Pendataan Pengungsi, Website GMLS

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

FRONT-END DESIGN OF THE RUINRISK MOBILE APPLICATION AND REFUGEE DATA WEBSITE

Neisya Arsy Argya

ABSTRACT

Gugus Mitigasi Lebak Selatan (GMLS) is an organization that plays a role in disaster mitigation and management, particularly in disseminating disaster-related information and managing refugee data. In its implementation, digital media are required to support information dissemination, education, and structured data management. Therefore, this internship project focused on the design and development of the front-end of the RUinRISK mobile application and a refugee data management website for Gugus Mitigasi Lebak Selatan. The development method consisted of user needs analysis, user interface (UI/UX) design, and front-end interface implementation. The UI/UX design was created using Figma. The RUinRISK mobile application was developed using the Flutter framework, while the GMLS refugee data management website was developed using the PHP programming language. The RUinRISK mobile application includes authentication features, daily quizzes and missions, community features, leaderboards, disaster maps, and user profiles. Meanwhile, the GMLS website focuses on an admin page for managing refugee data, including identity and condition information. The results of this project are the design and implementation of mobile application and website user interfaces that are tailored to system and user requirements. Although the development still has limitations, the results of this design can serve as a foundation for further system development in the future.

Keywords: *Disaster Mitigation, Front-End, GMLS Website, Mobile Application RUinRISK, Refugee Data Management*

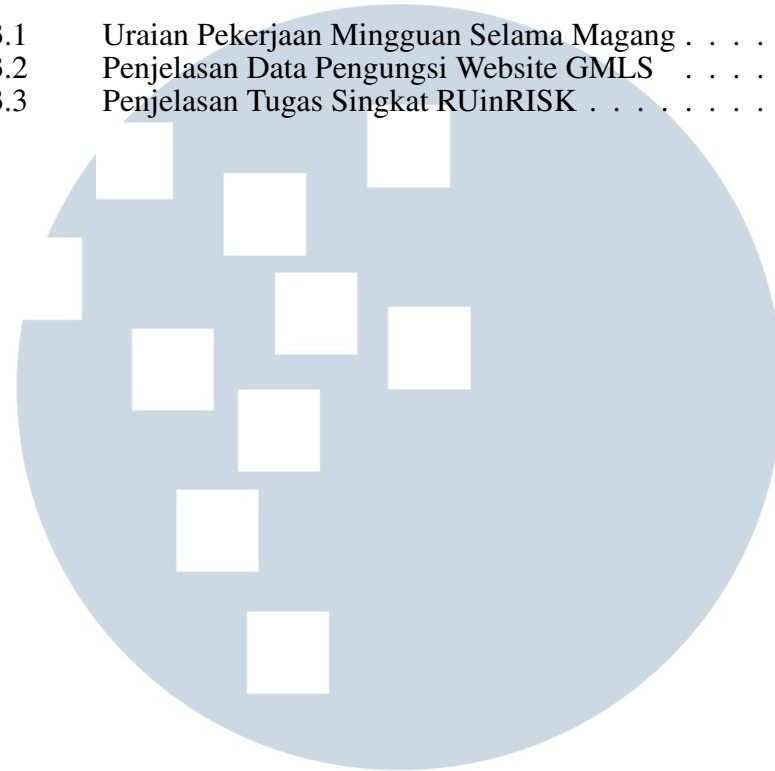
U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
HALAMAN PERNYATAAN PENGGUNAAN BANTUAN KECERDASAN ARTIFISIAL (AI)	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEABSAHAN PERUSAHAAN	iv
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	v
HALAMAN PERSEMBAHAN/MOTO	vi
KATA PENGANTAR	vii
ABSTRAK	viii
ABSTRACT	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Project	3
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Project	3
BAB 2 GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	4
2.1 Sejarah Singkat Organisasi	4
2.2 Visi dan Misi Organisasi	5
2.2.1 Visi	5
2.2.2 Misi	5
2.3 Struktur Organisasi	5
BAB 3 PELAKSANAAN KERJA MAGANG	8
3.1 Kedudukan dan Koordinasi	8
3.2 Tugas yang Dilakukan	8
3.2.1 Uraian Pelaksanaan Magang	8
3.3 Gambaran Umum Sistem	9
3.3.1 Sistem Website Gugus Mitigasi Lebak Selatan (GMLS)	10
3.3.2 Sistem Aplikasi Mobile RUinRISK	15
3.3.3 Proses Pelaksanaan	51
3.4 Kendala dan Solusi yang Ditemukan	51
3.4.1 Kendala	51
3.4.2 Solusi	52
BAB 4 SIMPULAN DAN SARAN	53
4.1 Simpulan	53
4.2 Saran	53
DAFTAR PUSTAKA	55

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Uraian Pekerjaan Mingguan Selama Magang	9
Tabel 3.2	Penjelasan Data Pengungsi Website GMLS	10
Tabel 3.3	Penjelasan Tugas Singkat RUinRISK	16



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Logo Gugus Mitigasi Lebak Selatan (GMLS)	4
Gambar 2.2	Struktur organisasi Gugus Mitigasi Lebak Selatan (GMLS)	6
Gambar 3.1	Tampilan Halaman Pendaftaran Pengungsi (Bagian Atas) . .	12
Gambar 3.2	Tampilan Halaman Pendaftaran Pengungsi (Bagian Bawah) .	13
Gambar 3.3	Tampilan Daftar Pendaftaran Pengungsi	13
Gambar 3.4	Flowchart Website Pendaftaran Pengungsi oleh relawan . . .	14
Gambar 3.5	Antarmuka <i>Sign In</i>	18
Gambar 3.6	Antarmuka <i>Sign Up</i>	19
Gambar 3.7	Antarmuka <i>Complete Your Identity</i>	20
Gambar 3.8	Antarmuka <i>Forgot Password – Find Your Account</i>	21
Gambar 3.9	Antarmuka <i>Enter Verification Code</i>	22
Gambar 3.10	Antarmuka <i>New Password</i>	23
Gambar 3.11	Antarmuka <i>Password Updated</i>	24
Gambar 3.12	Antarmuka Halaman Beranda	25
Gambar 3.13	Antarmuka Menu Navigasi	26
Gambar 3.14	Antarmuka Halaman Profil	27
Gambar 3.15	Antarmuka Halaman Edit Profil	28
Gambar 3.16	Antarmuka Ajak Teman Siaga	29
Gambar 3.17	Antarmuka Misi Harian	30
Gambar 3.18	Antarmuka Penyelesaian Kuis Harian	31
Gambar 3.19	Antarmuka Papan Peringkat	32
Gambar 3.20	Antarmuka Kuis Edukasi	33
Gambar 3.21	Antarmuka Halaman Komunitas	34
Gambar 3.22	Antarmuka Menu Peta	35
Gambar 3.23	<i>Sign In</i>	36
Gambar 3.24	<i>Sign Up</i>	37
Gambar 3.25	<i>Complete Your Identity</i>	37
Gambar 3.26	<i>Forgot Password – Find Your Account</i>	38
Gambar 3.27	<i>Enter Verification Code</i>	39
Gambar 3.28	Antarmuka <i>New Password</i>	39
Gambar 3.29	<i>Password Updated</i>	40
Gambar 3.30	<i>Home</i>	41
Gambar 3.31	<i>Kuis Harian</i>	41
Gambar 3.32	<i>Hasil Kuis</i>	42
Gambar 3.33	<i>Komunitas</i>	43
Gambar 3.34	<i>Profil</i>	43
Gambar 3.35	<i>Edit Profil</i>	44
Gambar 3.36	<i>Ajak Siaga</i>	45
Gambar 3.37	Antarmuka <i>Flowchart Sign In dan Sign Up</i>	46
Gambar 3.38	Flowchart Menu Beranda (<i>Home</i>)	47
Gambar 3.39	Flowchart Kuis Harian	49
Gambar 3.40	Flowchart Menu Komunitas	50

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	PRO-STEP-01 Cover Letter	56
Lampiran 2	PRO-STEP-02 Internship Card	57
Lampiran 3	PRO-STEP-03 Daily Task	58
Lampiran 4	PRO-STEP-04 Verification Form	74
Lampiran 5	PRO-STEP-05 Surat Penerimaan	75
Lampiran 6	Form Bimbingan	76
Lampiran 7	Hasil Pengecekan Similarity Turnitin	77
Lampiran 8	Formulir Penggunaan Perangkat Kecerdasan Artifisial (AI) . .	80

