

## BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

### 2.1 Sejarah Singkat Perusahaan

#### 2.1.1 Latar Belakang Singkat Universitas Multimedia Nusantara

Universitas Multimedia Nusantara (UMN) memulai perjalannya pada 25 November 2005. Setahun kemudian, tepatnya 20 November 2006, UMN secara resmi diperkenalkan sebagai institusi pendidikan yang fokus pada bidang *Information and Communications Technology* (ICT). Acara peresmian diadakan di Hotel Santika, Jakarta. UMN berada di bawah naungan Yayasan Multimedia Nusantara, sebuah yayasan yang didirikan oleh kelompok Kompas Gramedia. Kampus UMN terletak di Jl. Scientia Boulevard, Gading Serpong, Kelurahan Curug Sangereng, Kecamatan Kelapa Dua, Kabupaten Tangerang, Banten. Kehadiran UMN di dunia pendidikan Indonesia diresmikan oleh Menteri Pendidikan Nasional saat itu, Prof. Dr. Ir. Mohammad Nuh, DEA.

UMN menawarkan pengalaman belajar yang berbeda melalui konsep *Green Campus*. Konsep ini didukung dengan fasilitas lengkap dan lingkungan yang kondusif. Selain itu, UMN memiliki keunggulan dalam mengintegrasikan *Information and Communication Technology* (ICT) ke dalam seluruh kurikulum. Hal ini bertujuan untuk memastikan bahwa setiap program studi memiliki dasar yang kuat di bidang ICT. Mahasiswa UMN mendapatkan pembekalan yang relevan untuk mampu beradaptasi dengan cepat, menghadapi tantangan, serta menciptakan inovasi di era digital. Saat ini, UMN memiliki empat fakultas utama, yaitu: Fakultas Teknik dan Informatika, Fakultas Komunikasi, Fakultas Seni dan Desain, dan Fakultas Ekonomi.

Program studi Informatika di UMN awalnya bernama Teknik Informatika dan berada di bawah Fakultas Informasi dan Komunikasi. Program studi ini memfokuskan diri pada bidang-bidang seperti kecerdasan buatan, rekayasa perangkat lunak, dan keamanan siber. Arah dan tujuan program studi ini pertama kali ditetapkan melalui Surat Keputusan Ketua Yayasan Media Informasi No.001/YMI/I/2005 pada 25 Januari 2005.

Seiring perkembangan zaman, UMN terus berbenah diri. Pada 26 Juli 2016, diadakan Rapat Senat Akademik yang melibatkan Rektor, Wakil Rektor, dan para Kepala Program Studi. Rapat ini membahas dan meninjau kembali visi, misi, dan tujuan Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi. Hasil dari peninjauan ini kemudian disahkan melalui Surat Keputusan Rektor UMN No.093/SKR/VII/2016, yang secara resmi mengubah nama fakultas menjadi Fakultas Teknik dan Informatika. Perubahan ini mencerminkan komitmen UMN untuk tetap relevan dengan perkembangan teknologi dan kebutuhan industri.

### 2.1.2 Visi dan Misi Program Studi Informatika UMN

Program Studi Informatika di Universitas Multimedia Nusantara memiliki visi dan misi yang jelas sebagai berikut:

#### VISI

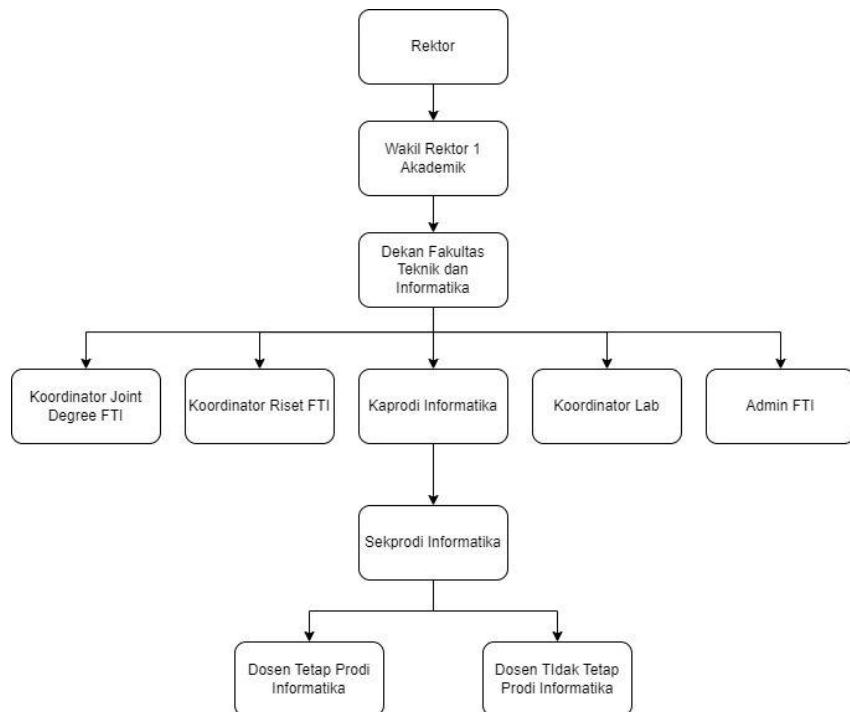
Menjadi Program Studi Informatika terkemuka yang menghasilkan lulusan yang memiliki wawasan global, kompetensi tinggi di bidang ilmu komputer, jiwa kewirausahaan, serta karakter moral yang kuat.

## MISI

1. Menyelenggarakan pendidikan berkualitas dengan teknologi dan kurikulum terkini, didukung oleh tenaga pengajar yang profesional dan kompeten di bidangnya.
2. Melaksanakan penelitian inovatif di bidang Informatika untuk berkontribusi pada pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi informasi.
3. Mengadakan kegiatan pengabdian kepada masyarakat yang berdasarkan pada ilmu pengetahuan dan teknologi Informatika, sebagai wujud penerapan dan pengamalan disiplin ilmu Informatika.

## 2.2 Struktur Organisasi Perusahaan

Universitas Multimedia Nusantara (UMN) menjalankan operasionalnya dengan struktur organisasi yang jelas dan terstruktur. Struktur ini memastikan setiap bagian universitas berfungsi dengan baik dan mencapai tujuannya.



Gambar 2.2.1. Struktur Organisasi Universitas Multimedia Nusantara

Pada dasarnya, tampuk kepemimpinan tertinggi di UMN berada di tangan Rektor. Rektor bertanggung jawab penuh atas arah dan kebijakan universitas. Untuk membantu menjalankan tugas-tugasnya, Rektor dibantu oleh beberapa Wakil Rektor, yang masing-masing memiliki bidang tanggung jawab spesifik:

**Wakil Rektor 1 (Bidang Akademik):** Bertanggung jawab atas semua hal yang berkaitan dengan kegiatan belajar mengajar, kurikulum, penelitian, dan pengembangan akademik di universitas.

**Wakil Rektor 2 (Bidang Keuangan):** Mengelola keuangan universitas, termasuk perencanaan anggaran, pengelolaan dana, dan pelaporan keuangan.

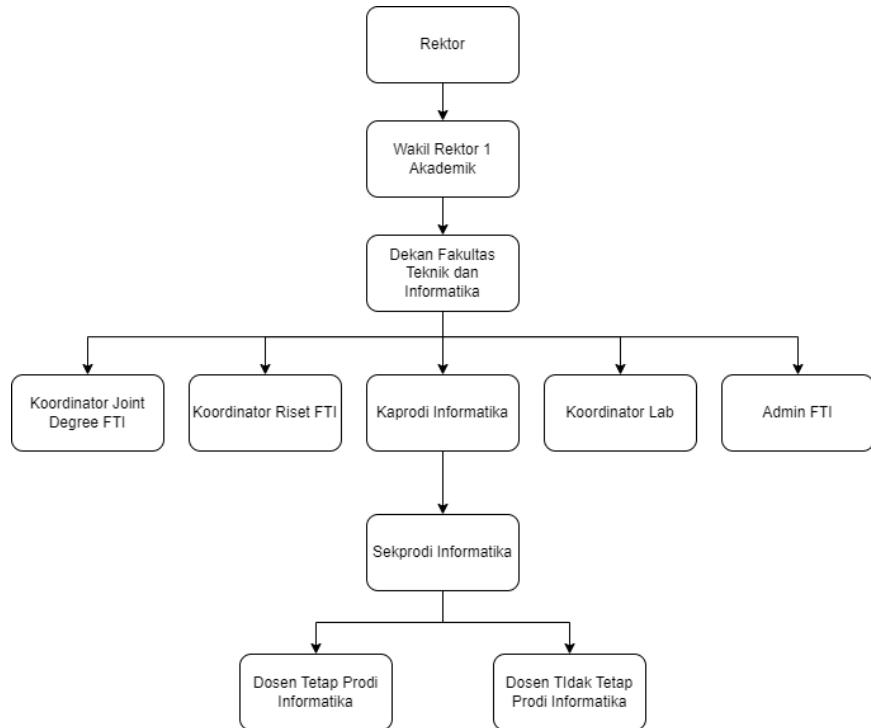
**Wakil Rektor 3 (Bidang Kemahasiswaan):** Bertanggung jawab atas kesejahteraan mahasiswa, kegiatan ekstrakurikuler, layanan konseling, dan pengembangan karakter mahasiswa.

**Wakil Rektor 4 (Bidang Hubungan Kerja Sama):** Membangun dan memelihara hubungan dengan pihak eksternal, seperti universitas lain, industri, pemerintah, dan organisasi internasional.

**Direktur LPPM (Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat):** Bertanggung jawab atas pelaksanaan kegiatan penelitian dan pengabdian kepada masyarakat yang dilakukan oleh dosen dan mahasiswa UMN.

Selain itu, setiap fakultas di UMN juga memiliki struktur organisasi sendiri yang dipimpin oleh seorang Dekan. Dekan bertanggung jawab atas pengelolaan dan pengembangan fakultas, termasuk program studi yang ada di dalamnya.

Secara khusus, struktur organisasi di dalam Program Studi (Prodi) Informatika adalah sebagai berikut:



Gambar 2.2.2. Struktur Organisasi Prodi Informatika Universitas Multimedia Nusantara

Seperti yang terlihat pada Gambar 2.2, Prodi Informatika berada di bawah naungan Fakultas Teknik dan Informatika. Fakultas ini dipimpin oleh seorang Dekan yang bertanggung jawab atas seluruh kegiatan akademik dan operasional di lingkungan fakultas. Di bawah Dekan, terdapat Kepala Program Studi (Kaprodi) Informatika yang bertanggung jawab secara langsung atas pengelolaan dan pengembangan Prodi Informatika. Kaprodi dibantu oleh Sekretaris Program Studi (Sekprodi) yang membantu dalam urusan administrasi dan operasional sehari-hari prodi. Selain itu, dosen-dosen Informatika memiliki peran penting dalam melaksanakan kegiatan pengajaran, penelitian, dan pengabdian kepada masyarakat di lingkungan Prodi Informatika. Para dosen ini memiliki keahlian di berbagai bidang ilmu komputer dan berperan penting dalam mendidik dan membimbing mahasiswa Informatika.