

## BAB 1

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam era digitalisasi, pengelolaan kehadiran dan produktivitas karyawan yang efisien, akurat, dan transparan menjadi kebutuhan utama dalam manajemen sumber daya manusia. PT. Gajah Terbang Kreatif menghadapi permasalahan dalam sistem absensi yang masih manual serta distribusi tugas yang tidak terstruktur, sehingga mengakibatkan rendahnya efisiensi kerja dan kurangnya transparansi dalam pemantauan kinerja karyawan. Absensi manual rawan manipulasi dan tidak fleksibel untuk karyawan yang bekerja secara *hybrid*, sedangkan distribusi tugas tanpa sistem terintegrasi sering menimbulkan miskomunikasi antar tim.

Kebutuhan sistem terpusat mendorong pengembangan Godplan, sebuah aplikasi Web Progresif (*Progressive Web App/PWA*) yang dirancang untuk mendukung proses absensi digital, pengelolaan jadwal, dan manajemen tugas dalam satu *platform*. Dengan memanfaatkan arsitektur PWA, aplikasi ini dapat diakses lintas perangkat (*desktop* maupun *mobile*) tanpa instalasi tambahan, sehingga lebih praktis dan adaptif terhadap kebutuhan pengguna.

Godplan dikembangkan menggunakan *Golang* pada sisi *backend* untuk menjamin performa dan skalabilitas, serta *Next.js* dengan *TypeScript* pada sisi *frontend* untuk menyajikan antarmuka pengguna yang responsif dan interaktif. Basis data menggunakan *PostgreSQL* dengan manajemen melalui *DBeaver*, sedangkan dokumentasi API menggunakan *Swagger* untuk mendukung konsistensi pengembangan. Fitur utama meliputi absensi digital berbasis *geolocation* sebagai kontrol lokasi sederhana, kalender interaktif untuk penjadwalan, serta papan tugas visual untuk mendukung kolaborasi tim.

Pengembangan *Godplan* ini bertujuan untuk memberikan solusi konkret bagi PT. Gajah Terbang Kreatif dalam mengoptimalkan sistem absensi dan distribusi tugas melalui teknologi *modern*. Selain mengatasi kendala operasional perusahaan, proyek ini menjadi sarana implementasi *Progressive Web App* (PWA) di dunia industri untuk menghasilkan platform yang adaptif dan efisien. Dengan demikian, penerapan sistem ini diharapkan tidak hanya meningkatkan transparansi manajemen sumber daya manusia, tetapi juga memberikan pengalaman teknis dalam membangun aplikasi *scalable* yang relevan dengan kebutuhan industri.

## 1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Program kerja magang ini dilakukan sebagai bagian dari pengalaman belajar langsung di dunia kerja, khususnya dalam bidang teknologi informasi di lingkungan industri/organisasi swasta. Pelaksanaan magang ini memiliki beberapa maksud utama, yaitu:

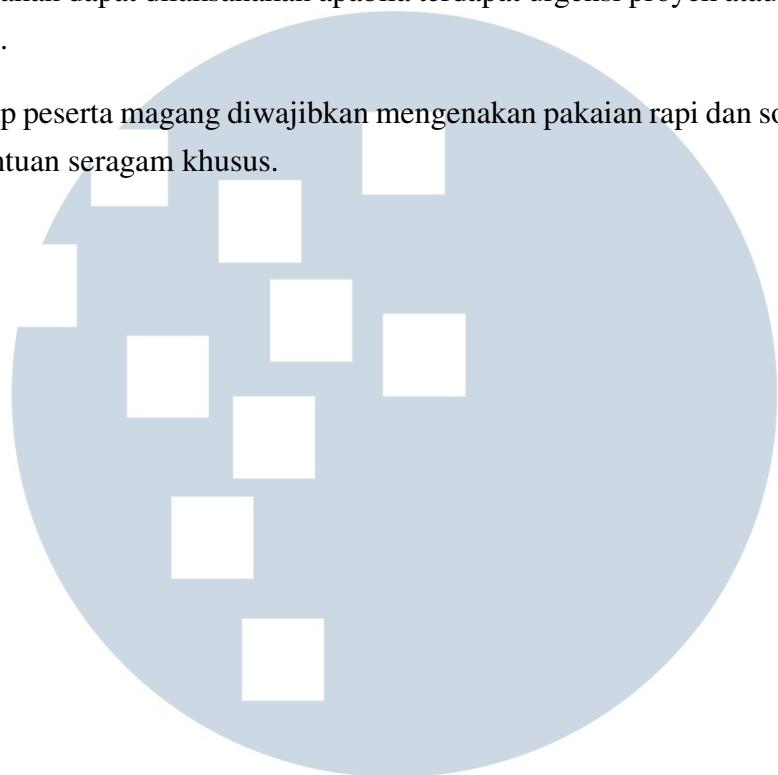
1. Mempelajari infrastruktur teknologi informasi dan pengembangan sistem berbasis web progresif (PWA) yang digunakan dalam manajemen sumber daya manusia.
2. Meningkatkan pemahaman mengenai perancangan dan implementasi sistem absensi digital, kalender interaktif, dan manajemen tugas karyawan dalam satu platform terpadu.
3. Mengembangkan keterampilan teknis dalam integrasi *backend* (*Golang*) dan *frontend* (*Next.js + TypeScript*) serta manajemen basis data menggunakan *PostgreSQL*.
4. Tujuan dari pelaksanaan magang ini adalah merancang dan membangun aplikasi web progresif Godplan yang terintegrasi dengan fitur absensi digital berbasis validasi *geolocation*, kalender interaktif, dan papan tugas visual untuk mendukung kolaborasi tim di PT. Gajah Terbang Kreatif.

## 1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Kerja magang ini dilaksanakan selama lima bulan, mulai dari 8 September 2025 hingga 10 Januari 2026. Kegiatan magang dilakukan setiap hari kerja, yaitu Senin hingga Jumat, secara *Work From Office* (WFO) di kantor, dengan jam kerja pukul 08.00 hingga 17.00 WIB. Prosedur pelaksanaan kerja magang meliputi beberapa tahapan sebagai berikut:

1. Kegiatan magang dilaksanakan secara offline dengan ketentuan hari kerja Senin hingga Jumat.
2. Presensi dilakukan secara manual dan dicatat langsung oleh supervisor melalui pengecekan kehadiran fisik di kantor.

3. Rapat atau meeting diselenggarakan secara luring setiap hari Senin. Rapat tambahan dapat dilaksanakan apabila terdapat urgensi proyek atau kebutuhan klien.
4. Setiap peserta magang diwajibkan mengenakan pakaian rapi dan sopan, tanpa ketentuan seragam khusus.



**UMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA