

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh, R. (2022). 7 Materi Pemrograman Web untuk Pemula. *Elex Media Komputindo*.
- Andriani, J. (2025). Perancangan Kampanye Sosial Mengutamakan Kepentingan Pengguna Kursi Roda pada Fasilitas Prioritas MRT di Jakarta. *Bachelor Thesis, Universitas Multimedia Nusantara*.
- Apriyanthi, N. P. E., Judijanto, L., Sudiani, Y., Misky, F., Trinawindu, I. B. K., Kurniawati, D., Hanif, W., Putra, G. B. S., & Setiawan, A. (2025). Dasar-Dasar Desain Komunikasi Visual (DKV): Panduan Lengkap untuk Memasuki Dunia Kreatif Visual. *PT. Sonpedia Publishing Indonesia*.
- Arifudin, D., Mariska, F., Lestari, A., Putri, K. V., & Muizah, W. (2024). MULTIMEDIA The Fundamentals of Creative Media. *Zahira Media Publisher*.
- Ariyadi, W. (2020). *Jurus Jitu menguasai copywriting: Strategi Sukses Membangun Bisnis dan Meningkatkan Pemasaran*. Anak Hebat Indonesia.
- Aziza, R. F. A., Nurmasani, A., & Azizah, M. (2024b). Teori dan Praktik Desain UI/UX: Studi Kasus Implementasi dengan Metode Design Thinking. *Penerbit Andi*.
- Beaird, J., Walker, A., & George, J. (2020). *The Principles of Beautiful Web Design, 4th Edition*.
- Ernis, D., & Siswadi, A. (2024). Kasus Diabetes pada Anak Meningkat, Dosen Poltekkes: Layanan Kesehatan Belum Memadai. *Tempo*. <https://www.tempo.co/politik/kasus-diabetes-pada-anak-meningkat-dosen-poltekkes-layanan-kesehatan-belum-memadai-1177658>
- Fardlillah, Q., & Lestari, Y. E. (2024). Dampak Pemberian Makanan Junk Food Pada Usia Dini. *Al-ATHFAL Jurnal Pendidikan Anak*, 5(1), 241–250. <https://doi.org/10.46773/alathfal.v5i1.1302>
- Hardjito, Koekoeh. (2024). Peran Ibu dalam Pemenuhan Kebutuhan Nutrisi pada Anak *Picky Eater*. *HEALTHY : Jurnal Inovasi Riset Ilmu Kesehatan*, 3(1), 31. <https://doi.org/10.51878/healthy.v3i1.2735>
- Julianda, B. A., Syam, N. H. M., Nisa, N. U., & Susilawati, N. N. (2024). Persepsi Promosi Pariwisata. *Deliberatio Jurnal Mahasiswa Komunikasi*, 4(1), 51–66. <https://doi.org/10.59895/deliberatio.v4i1.299>

- Kaffah, L. S., Setiawan, D., & Waluyo, E. (2023). Pemanfaatan Media Cetak Poster Dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia Dengan Menggunakan Aplikasi Canva Di Kelas V Sd. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 9(16), 484. <https://doi.org/10.5281/zenodo.8246435>
- Kenali 6 Kebiasaan Orang Tua yang Bisa Berdampak Buruk pada Anak. (2024, November 7). *Alodokter*. <https://www.alodokter.com/ini-kebiasaan-orang-tua-yang-dapat-berdampak-buruk-untuk-si-kecil>
- Landa, R. (2016). *Advertising by design: Generating and Designing Creative Ideas Across Media*. John Wiley & Sons, 24-32.
- Landa, R. (2019). *Graphic Design Solutions* (Sixth Edition). Cengage, 68-78.
- Legarski, R., & Hamzic, N. (2024). *The comprehensive guide to website design, web development, and web marketing: Online & Offline Strategies, Programming, Software, Devices, and Applications*. SolveForce.
- Liswati, S. (2021). *Produk Kreatif dan Kewirausahaan Teknik Komputer Jaringan SMK/MAK Kelas XII*. Gramedia Widiasarana indonesia.
- Muallimah, H. (2022). Kajian Penerapan Strategi Komunikasi Aisas Terhadap Perancangan Desain Komunikasi Visual. *Kreatif Jurnal Karya Tulis Rupa Eksperimental Dan Inovatif*, 3(02), 1–10. <https://doi.org/10.53580/files.v3i02.30>
- Permatasari, I., Ritanti, R., & Siregar, T. (2023). Hubungan Pola Makan Anak dan Status Gizi Anak Usia Sekolah. *Jurnal Kesehatan*, 12(1), 209–213. <https://doi.org/10.46815/jk.v12i1.114>
- Pramitasari, L. (2023). Keajaiban copywriting: Seni Menjual Melalui Tulisan Yang Memukau. *Anak Hebat Indonesia*.
- Prasetyo, D. A. (2024). Panduan 'Clean Eating' Buat anak kos, turun BB nggak perlu makanan mahal. *detikHealth*. <https://health.detik.com/diet/d-7656474/panduan-clean-eating-buat-anak-kos-turun-bb-nggak-perlu-makanan-mahal>
- Prasetyo, D. A. (2024). Viral Anak Kos Mau 'Clean Eating', Ini Rekomendasi Menu Murah ala Dokter Gizi. *detikHealth*. <https://health.detik.com/diet/d-7655569/viral-anak-kos-mau-clean-eating-ini-rekomendasi-menu-murah-ala-dokter-gizi>
- Purnama, Jaya. (2025). *Digital Marketing Berbasis Design Thinking: Panduan Inovatif untuk Generasi Digital*. CV Dira Media Kreasindo.

- Rosman, E., & Flomina, K. (2023). Implementasi Digital Signage Sebagai Media Informasi Dilengkapi Sensor Pir Berbasis Microprocessor Raspberry Pi. *JURTEII- Jurnal Teknologi Informasi*, 3(1), 1-5
- Setiaputri, K. A. (2023, September 7). Panduan Mencukupi Kebutuhan Gizi Harian untuk Anak Usia Sekolah (6-9 Tahun). *Hello Sehat*. <https://hellosehat.com/parenting/anak-6-sampai-9-tahun/gizi-anak/kebutuhan-asupan-gizi-anak>
- Siregar, L. Y. S., & Siagian, M. M. (2023). Persepsi Orang Tua tentang Konsumsi *Junk Food* untuk Anak Usia Dini. *Jurnal Obsesi Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 7(3), 3481-3482. <https://doi.org/10.31004/obsesi.v7i3.4638>
- Siregar, N. E. Y., Nababan, N. E. M., Ginting, N. E. R., Nainggolan, N. B. A., Ritonga, N. D. L., & Nababan, N. D. (2022). PERLUNYA PEMBINAAN TERHADAP DEWASA AWAL DALAM MENGHADAPI TUGAS PERKEMBANGANYA. *Lumen Jurnal Pendidikan Agama Katekese Dan Pastoral*, 1(2), 16–22. <https://doi.org/10.55606/lumen.v1i2.39>
- Suhendri., & Susanti, D. (2024). Desain User Interface (UI)/User Experience (UX) Menggunakan Figma. Penerbit Adab.
- Sulianta, F. (2025). User Experience dan User Interface Design.
- Suryani, A. (2024). Digital Dialogues: Analyzing the Impact of Social Media on the Effectiveness of Public Health Campaigns. *Social Communication*, 1(25), 84. <https://doi.org/10.57656/sc-2024-0009>
- Wardaya, M. (2023). *Buku ajar mengenal dasar desain*. Penerbit Universitas Ciputra.
- Wijaya, D. (2022). *Formula Copywriting: Seni Merangkai Kata untuk Melejitkan Penjualan*. LAKSANA.
- Yusa, I. M. M., Priyono, D., Anggara, I. G. a. S., Setiawan, I. N. a. F., Yasa, I. W. a. P., Yasa, N. P. D., Novitasari, D., Mutiarani, R. A., Rizaq, M. C., Jayanegara, I. N., Trisemarawima, I. N. Y., Setiawan, I. K., Pertiwi, A. B., Anggakarti, D. M., & Sutarwiyasa, I. K. (2023). BUKU AJAR DESAIN KOMUNIKASI VISUAL (DKV). PT. Sonpedia Publishing Indonesia.