

**PERANCANGAN *MOBILE WEBSITE* MENGENAI INFEKSI
POLIOVIRUS PADA ANAK BALITA**



LAPORAN TUGAS AKHIR

Keiko Rosario Chrisabel

00000068104

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS SENI DAN DESAIN
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2026**

**PERANCANGAN *MOBILE WEBSITE* MENGENAI INFEKSI
POLIOVIRUS PADA ANAK BALITA**



LAPORAN TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh

Gelar Sarjana Desain Komunikasi Visual

Keiko Rosario Chrisabel

00000068104

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS SENI DAN DESAIN
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG**

2026

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Keiko Rosario Chrisabel
Nomor Induk Mahasiswa : 00000068104
Program Studi : Desain Komunikasi Visual

menyatakan dengan sesungguhnya bahwa ~~Tesis/ Skripsi/ Tugas Akhir/ Laporan~~
~~Magang/ MBKM~~ saya yang berjudul:

PERANCANGAN *MOBILE WEBSITE* MENGENAI INFEKSI POLIOVIRUS PADA ANAK BALITA

merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan hasil plagiat, dan tidak pula dituliskan oleh orang lain. Semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya cantumkan dan nyatakan dengan benar pada bagian daftar pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan penyimpangan dan penyalahgunaan dalam proses penulisan dan penelitian ini, saya bersedia menerima konsekuensi untuk dinyatakan **TIDAK LULUS**. Saya juga bersedia menanggung segala konsekuensi hukum yang berkaitan dengan tindak plagiarisme ini sebagai kesalahan saya pribadi dan bukan tanggung jawab Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 8 Januari 2026



(Keiko Rosario Chrisabel)

HALAMAN PERNYATAAN PENGGUNAAN BANTUAN KECERDASAN ARTIFISIAL (AI)

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Keiko Rosario Chrisabel
NIM : 00000068104
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Judul Laporan : PERANCANGAN *MOBILE WEBSITE*
MENGENAI INFEKSI POLIOVIRUS PADA ANAK BALITA

Dengan ini saya menyatakan secara jujur menggunakan bantuan Kecerdasan Artifisial (AI) dalam pengerjaan ~~Tugas/Project~~ Tugas Akhir* (coret salah satu) sebagai berikut (beri tanda centang yang sesuai):

- ☐ Menggunakan AI sebagaimana diizinkan untuk membantu dalam menghasilkan ide-ide utama saja
- ☐ Menggunakan AI sebagaimana diizinkan untuk membantu menghasilkan teks pertama saja
- ☐ Menggunakan AI untuk menyempurnakan sintaksis dan tata bahasa untuk pengumpulan tugas
- ☒ Karena tidak diizinkan: Tidak menggunakan bantuan AI dengan cara apa pun dalam pembuatan tugas

Saya juga menyatakan bahwa:

- (1) Menyerahkan secara lengkap dan jujur penggunaan perangkat AI yang diperlukan dalam tugas melalui Formulir Penggunaan Perangkat Kecerdasan Artifisial (AI)
- (2) Saya mengakui bahwa saya telah menggunakan bantuan AI dalam tugas saya baik dalam bentuk kata, paraphrase, penyertaan ide atau fakta penting yang disarankan oleh AI dan saya telah menyantumkan dalam sitasi serta referensi
- (3) Terlepas dari pernyataan di atas, tugas ini sepenuhnya merupakan karya saya sendiri

Tangerang, 8 Januari 2026

Yang Menyatakan,


(Keiko Rosário Chrisabel)

HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir dengan judul

PERANCANGAN *MOBILE WEBSITE* MENGENAI INFEKSI POLIOVIRUS PADA ANAK BALITA

Oleh

Nama Lengkap : Keiko Rosario Chrisabel
Nomor Induk Mahasiswa : 00000068104
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Fakultas : Seni dan Desain

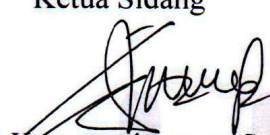
Telah diujikan pada hari Kamis, 8 Januari 2026

Pukul 10.30 s.d. 11.15 WIB dan dinyatakan

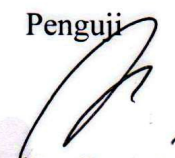
LULUS

Dengan susunan penguji sebagai berikut.

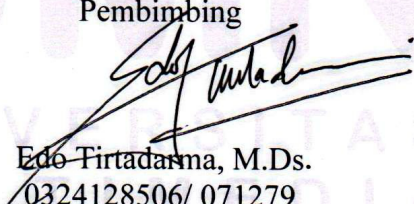
Ketua Sidang


Ester Anggun Kusumaningtyas, S.Sn., M.Ds.
0325039401/ 077724

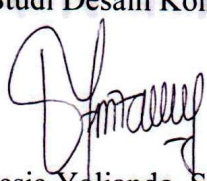
Penguji


Gisela Anindita Putri, S.Sn., M.Sn.
0327059301/ 100311

Pembimbing


Edo Tirtadarma, M.Ds.
0324128506/ 071279

Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual


Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A.
0311099302/ 043487

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

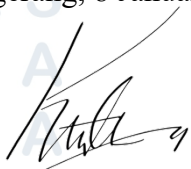
Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Keiko Rosario Chrisabel
Nomor Induk Mahasiswa : 00000068104
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Jenjang : D3/ S1/ S2
Judul Karya Ilmiah : **PERANCANGAN *MOBILE WEBSITE*
MENGENAI INFEKSI POLIOVIRUS PADA
ANAK BALITA**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa saya bersedia* (**pilih salah satu**):

- ☒ Saya bersedia memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk mempublikasikan hasil karya ilmiah saya ke dalam repositori Knowledge Center sehingga dapat diakses oleh Sivitas Akademika UMN/ Publik. Saya menyatakan bahwa karya ilmiah yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial.
- ☐ Saya tidak bersedia mempublikasikan hasil karya ilmiah ini ke dalam repositori Knowledge Center, dikarenakan: dalam proses pengajuan publikasi ke jurnal/ konferensi nasional/ internasional (dibuktikan dengan *letter of acceptance*) **.
- ☐ Lainnya, pilih salah satu:
 - ☐ Hanya dapat diakses secara internal Universitas Multimedia Nusantara
 - ☐ Embargo publikasi karya ilmiah dalam kurun waktu 3 tahun.

Tangerang, 8 Januari 2026


(Keiko Rosario Chrisabel)

* Pilih salah satu

** Jika tidak bisa membuktikan LoA jurnal/ HKI, saya bersedia mengizinkan penuh karya ilmiah saya untuk diunggah ke KC UMN dan menjadi hak institusi UMN

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur bagi Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmat serta karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul “Perancangan *Mobile Website* Mengenai Infeksi Poliovirus pada Anak Balita” dengan lancar tanpa adanya hambatan yang berarti. Tugas akhir dengan tujuan untuk dapat menghasilkan sebuah media informasi edukatif berupa website yang dapat menambah wawasan dan menjadi jembatan bagi orang tua untuk lebih dapat memahami virus polio, pencegahan dan vaksinasi anak mereka.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih jauh dari kata sempurna dan tidak luput dari kekurangan di dalamnya. Namun, berkat bimbingan yang tidak pernah lepas dari berbagai pihak, penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan tepat waktu. Oleh karena itu pada kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya pada:

1. Dr. Andrey Andoko, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Muhammad Cahya Mulya Daulay, S.Sn., M.Ds., selaku Dekan Fakultas Seni dan Desain, Universitas Multimedia Nusantara.
3. Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A., selaku Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual Universitas Multimedia Nusantara.
4. Edo Tirtadarma, M.Ds, selaku Pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi sehingga terselesainya tugas akhir ini.
5. Keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
6. Narasumber yang telah bersedia meluangkan waktu untuk membantu dan terlibat dalam penyusunan tugas akhir ini.
7. Terimakasih kepada responden yang sudah membantu mengisi *alpha test* dan *beta test* perancangan.
8. Teman saya yang sudah memberikan semangat dan motivasi yang dapat membantu saya dalam melewati penyusunan tugas akhir ini.

Akhir kata, penulis berharap Tugas Akhir ini dapat memberikan kontribusi yang positif bagi perkembangan wawasan dan ilmu pengetahuan khususnya dalam bidang Desain Komunikasi Visual.

Tangerang, 8 Januari 2026



(Keiko Rosario Chrisabel)



PERANCANGAN *MOBILE WEBSITE* MENGENAI INFEKSI POLIOVIRUS PADA ANAK BALITA

(Keiko Rosario Chrisabel)

ABSTRAK

Poliovirus adalah salah satu virus berbahaya, yang sebagian besar menyerang anak-anak di bawah usia 5 tahun, dan virus ini dapat menyebabkan kelumpuhan. Virus dapat menyebar karena sanitasi buruk dan rendahnya imunisasi. Kasus polio di Indonesia, khususnya di Jawa Timur, merupakan contoh nyata dampak dari imunisasi yang tidak merata dan minimnya pemahaman dan pengetahuan orang tua, terutama ibu, tentang poliovirus dan dasardasar vaksinasi. Pendidikan ibu memberikan peranan penting dalam kepatuhan pemberian vaksinasi. Hal ini disebabkan oleh kurangnya media informasi yang beredar di tengah masyarakat. Media informasi yang sudah ada seperti website juga belum memenuhi kebutuhan dari pengguna. Oleh karena itu, diperlukan media edukasi digital, seperti website yang memiliki konten lengkap dan menarik, untuk meningkatkan pemahaman serta menjadi wadah informasi yang tepat mengenai vaksinasi poliovirus. Perancangan ini menggunakan metode kualitatif dengan teknik pengumpulan data berupa wawancara dan observasi. Dari pengumpulan data yang dilakukan, dapat ditemukan masih banyaknya orang tua yang memiliki pengetahuan yang kurang mengenai polio dan vaksinasi anak. Serta meskipun sudah ada media yang menginformasikan tentang polio, media tersebut masih memiliki kekurangan dalam segi visual dan penyampaian informasi. Ditemukan penggunaan *mobile website* dipilih sebagai media edukasi yang tepat dalam melakukan penyebaran informasi untuk polio dan media kesehatan pada umumnya. Oleh karena itu, *mobile website* dipilih sebagai keluaran akhir dari perancangan.

Kata kunci: *Mobile Website*, Edukasi, Polio, Imunisasi

MOBILE WEBSITE DESIGN ABOUT POLIOVIRUS INFECTION IN TODDLER

(Keiko Rosario Chrisabel)

ABSTRACT (English)

Poliovirus is a dangerous virus that mainly affects children under the age of 5 and can cause paralysis. The virus can spread due to poor sanitation and low immunization rates. Polio cases in Indonesia, particularly in East Java, are a clear example of the impact of uneven immunization and a lack of understanding and knowledge among parents, especially mothers, about poliovirus and the basics of vaccination. Maternal education plays an important role in vaccination compliance. This is due to the lack of information media circulating in the community. Existing information media, such as websites, do not yet meet the needs of users. Therefore, digital educational media, such as websites with comprehensive and interesting content, are needed to improve understanding and serve as an appropriate source of information about poliovirus vaccination. This design uses qualitative methods with data collection techniques in the form of interviews and observations. From the data collected, it was found that many parents still have insufficient knowledge about polio and childhood vaccinations. Even though there are already media that provide information about polio, these media still have shortcomings in terms of visuals and information delivery. It was found that websites are the appropriate educational media for disseminating information about polio and health media in general. Therefore, a mobile website was chosen as the design output.

Keywords: Mobile Website, Education, Polio, Imunization

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT	ii
HALAMAN PERNYATAAN PENGGUNAAN BANTUAN KECERDASAN ARTIFISIAL (AI)	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK	viii
<i>ABSTRACT (English)</i>	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Tugas Akhir	4
1.5 Manfaat Tugas Akhir	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Website	5
2.1.1 Anatomi Website	5
2.1.2 <i>Grid</i>	10
2.1.3 <i>Color</i>	13
2.1.4 <i>Typography</i>	22
2.2 <i>User Interface (UI)</i>	29
2.2.1 <i>Button</i>	30
2.2.2 <i>Icon</i>	33
2.2.3 <i>Cards</i>	34
2.3 <i>User Experience (UX)</i>	35
2.3.1 <i>UX Honeycomb</i>	36

2.3.2 <i>User Persona</i>	38
2.3.3 <i>Information Architecture</i>	38
2.3.4 <i>Flowchart</i>	39
2.3.5 <i>Low Fidelity</i>	40
2.3.6 <i>High Fidelity</i>	40
2.3.7 <i>Prototyping</i>	41
2.4 Interaktivitas	42
2.4.1 <i>User-to-user interactivity</i>	42
2.4.2 <i>User-to-documents interactivity</i>	42
2.4.3 <i>User-to-system interactivity</i>	43
2.5 User Goals	43
2.6 Polio	44
2.6.1 Polio Pada Balita	45
2.6.2 Imunisasi	46
2.6.3 Kontradiksi dan peringatan	47
2.7 Penelitian yang relevan	49
BAB III METODOLOGI PERANCANGAN	52
3.1 Subjek Perancangan	52
3.2 Metode dan Prosedur Perancangan	54
3.2.1 <i>Emphatize</i>	54
3.2.2 <i>Define</i>	55
3.2.3 <i>Ideate</i>	55
3.2.4 <i>Prototype</i>	56
3.2.5 <i>Test</i>	56
3.3 Teknik dan Prosedur Perancangan	57
3.3.1 Pra-riset	57
3.3.2 <i>In-Depth Interview</i>	57
3.3.3 Studi Eksisting	62
3.3.4 Studi Referensi	63
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN PERANCANGAN	64
4.1 Hasil Perancangan	64
4.1.1 <i>Emphatize</i>	64

4.1.2 <i>Define</i>	84
4.1.3 <i>Ideate</i>	87
4.1.4 <i>Prototype</i>	100
4.1.5 <i>Test</i>	141
4.1.6 Kesimpulan Perancangan.....	149
4.2 Analisis Perancangan.....	150
4.2.1 <i>Beta Test</i>	150
4.2.2 Analisis Desain <i>Mobile Website Nurtura</i>	157
4.2.3 Analisis Aset Visual <i>User Interface</i>	169
4.2.4 Analisis Media Sekunder	171
4.3 Anggaran.....	176
BAB V PENUTUP.....	179
5.1 Simpulan	179
5.2 Saran.....	179
DAFTAR PUSTAKA.....	xx
LAMPIRAN.....	xxiv



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian yang Relevan.....	49
Tabel 4.1 Analisis SWOT Website Siloam.....	79
Tabel 4.2 Analisa SWOT Website <i>Cleveland clinic</i>	80
Tabel 4.3 Indeks Interval Skala Likert	142
Tabel 4.4 Penilaian <i>Alpha Tes</i> Tampilan	143
Tabel 4.5 Penilaian <i>Alpha Test</i> Kejelasan Konten <i>Mobile Website</i> Nurtura.....	144
Tabel 4.6 Penilaian <i>Alpha Test</i> Interaktivitas	145
Tabel 4.7 Hasil Rangkuman Saran dan Masukan <i>Alpha Test</i>	146
Tabel 4.8 Perbaikan Sistem Rating Setelah <i>Alpha Test</i>	147
Tabel 4.9 Perbaikan Tombol Kembali Setelah <i>Alpha Test</i>	147
Tabel 4.10 Perbaikan Penekanan Teks Setelah <i>Alpha Test</i>	148
Tabel 4.11 Perbaikan Bukti Pendaftaran Setelah <i>Alpha Test</i>	149
Tabel 4.12 Estimasi Anggaran Perancangan.....	176



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Anatomi Website.....	6
Gambar 2.2 <i>Container</i> Pada Website International Rescue Comittee	6
Gambar 2.3 Logo Pada Website International Rescue Comittee	7
Gambar 2.4 <i>Navigation</i> Pada Website International Rescue Comittee.....	8
Gambar 2.5 <i>Content</i> Pada Website International Rescue Comittee.....	8
Gambar 2.6 <i>Footer</i> Pada Website International Rescue Comittee	9
Gambar 2.7 <i>Footer</i> Pada Website International Rescue Comittee	10
Gambar 2.8 <i>Horizontal Grid</i> Pada Website	11
Gambar 2.9 <i>Vertical Grid</i> Pada Website Behance.....	11
Gambar 2.10 <i>Fluid Grid</i> Pada Website.....	12
Gambar 2.11 <i>Fixed Grid</i> Pada Website	12
Gambar 2.12 Warna Biru Pada Website Opening Line	14
Gambar 2.13 Warna Hijau Pada Website Move To Be More.....	14
Gambar 2.14 Warna Merah Pada Website Daas Good.....	15
Gambar 2.15 Warna Kuning Pada Website Jin Zhen Lian	16
Gambar 2.16 Warna Oranye Pada Website <i>Italic</i>	16
Gambar 2.17 Warna Pink Pada Website #Ratemyglow.....	17
Gambar 2.18 Warna Ungu Pada Website MPCl.....	17
Gambar 2.19 Warna Hitam Pada Website Grazenfilter	18
Gambar 2.20 Warna Putih Pada Website Saddleback	19
Gambar 2.21 <i>Color Scheme Monochromatic</i> Pada Website A.Braga	19
Gambar 2.22 <i>Color Scheme Analogus</i> Pada Website Dauneau	20
Gambar 2.23 <i>Color Scheme Complementary</i> Pada Website Teimd	20
Gambar 2.24 <i>Color Scheme Split Complementary</i> Pada Website Tabulera	21
Gambar 2.25 <i>Color Scheme Triadic</i> Pada Website Strategic Materials	21
Gambar 2.26 <i>Color Scheme Tetradic</i> Pada Website Documotor.....	22
Gambar 2.27 <i>Readability</i> Pada Website Heyfriends!	23
Gambar 2.28 Kesan <i>Luxurious</i> Pada Website YSL	24
Gambar 2.29 Garamond <i>Type Anatomy</i>	25
Gambar 2.30 Baskerville <i>Typeface</i>	25
Gambar 2.31 Bodoni <i>Typeface</i>	26
Gambar 2.32 Roboto Slab <i>Typeface</i>	26
Gambar 2.33 Sans Serif <i>Type Anatomy</i>	27
Gambar 2.34 Jenis <i>Handwritten Font</i>	27
Gambar 2.35 <i>Font</i> Inconsolata.....	28
Gambar 2.36 <i>Vintage Decorative Typeface</i> “Cathleen”	28
Gambar 2.37 Dingbat <i>Font</i>	29
Gambar 2.38 <i>Primary Button</i> Pada Website WIX.....	30
Gambar 2.39 <i>CTA Button</i> Pada Website Safebox.....	31
Gambar 2.40 <i>Secondary Button</i> Pada Website The New York Historical.....	31

Gambar 2.41 <i>Tertiary Button</i> Pada Halaman Login Website.....	32
Gambar 2.42 <i>Icon On Button</i> Pada Website International Rescue Committee.....	32
Gambar 2.43 <i>Outline Button</i> Pada Website Move To Be More	33
Gambar 2.44 <i>Icon</i>	34
Gambar 2.45 <i>Card</i> Pada Website.....	35
Gambar 2.46 Kerangka <i>UX Honeycomb</i>	36
Gambar 2.47 User Persona.....	38
Gambar 2.48 <i>Information Architecture</i>	39
Gambar 2.49 <i>Flowchart</i>	39
Gambar 2.50 <i>Low Fidelity Mobile Website</i>	40
Gambar 2.51 <i>High Fidelity Aplikasi</i>	41
Gambar 2.52 Penyakit Polio Pada Anak	45
Gambar 4.1 Website Dinkes Provinsi Jawa Timur	65
Gambar 4.2 Website RS Husada Utama Jatim.....	65
Gambar 4.3 Poster SUB PIN Polio Puskesmas Arjowinangun.....	66
Gambar 4.4 Wawancara Dokter Spesialis Anak	67
Gambar 4.5 Wawancara UI&UX Desainer.....	71
Gambar 4.6 Wawancara Ibu Bernama Nanda Nabilah	74
Gambar 4.7 Wawancara Ibu Bernama Ester	76
Gambar 4.8 <i>Mobile Website</i> Rumah sakit siloam	78
Gambar 4.9 <i>Mobile Website</i> Cleveland Clinic	80
Gambar 4.10 <i>Mobile Website</i> The New York Historical	82
Gambar 4.11 <i>Mobile Website</i> Purpose Talent.....	83
Gambar 4.12 <i>User Persona</i> Perancangan	85
Gambar 4.13 <i>User Journey Map</i> Perancangan	86
Gambar 4.14 <i>Mindmap</i> Perancangan	88
Gambar 4.15 Alternatif <i>Big Idea</i> Perancangan	89
Gambar 4.16 <i>Moodboard Layout</i> Perancangan	91
Gambar 4.17 <i>Moodboard Button dan Icon</i> Perancangan.....	91
Gambar 4.18 <i>Moodboard Warna</i> Perancangan.....	92
Gambar 4.19 <i>Moodboard Typography</i> Perancangan	93
Gambar 4.20 <i>Moodboard Ilustrasi</i> Perancangan.....	94
Gambar 4.21 <i>Moodboard Fashion</i> Dokter Indonesia	95
Gambar 4.22 <i>Information Architecture</i> Perancangan	96
Gambar 4.23 <i>User Flow</i> Perancangan	97
Gambar 4.24 <i>Color Palette Mobile Website</i> Nurtura.....	98
Gambar 4.25 <i>Typography Mobile Website</i> Nurtura	99
Gambar 4.26 <i>Grid</i> Perancangan <i>Mobile Website</i> Nurtura	100
Gambar 4.27 Referensi Perancangan Logo Nurtura	101
Gambar 4.28 Alternatif Perancangan Logo Nurtura	101
Gambar 4.29 Logo <i>Mobile Website</i> Nurtura	102
Gambar 4.30 <i>Brand Mandatory</i> Perancangan.....	103
Gambar 4.31 Keseluruhan <i>Low Fidelity Mobile Website</i> Nurtura.....	104

Gambar 4.32 4 Kolom <i>Grid Mobile Website</i> Nurtura.....	104
Gambar 4.33 <i>Single Kolom Grid Mobile Website</i> Nurtura.....	105
Gambar 4.34 Keseluruhan <i>High Fidelity Mobile Website</i> Nurtura.....	106
Gambar 4.35 <i>Grid Halaman Homepage Mobile Website</i> Nurtura	107
Gambar 4.36 <i>Container Pada Homepage Mobile Website</i> Nurtura	107
Gambar 4.37 Halaman <i>Homepage Mobile Website</i> Nurtura.....	108
Gambar 4.38 <i>Grid Halaman Dasar Polio Mobile Website</i> Nurtura.....	109
Gambar 4.39 Halaman <i>Dasar Polio Mobile Website</i> Nurtura	110
Gambar 4.40 <i>Grid Halaman Vaksinasi Polio Mobile Website</i> Nurtura	110
Gambar 4.41 Halaman <i>Vaksinasi Polio Mobile Website</i> Nurtura.....	111
Gambar 4.42 <i>Grid Halaman Pencegahan Polio Mobile Website</i> Nurtura.....	112
Gambar 4.43 Halaman <i>Pencegahan Polio Mobile Website</i> Nurtura	113
Gambar 4.44 <i>Grid Halaman Rumah Sakit Terdekat Mobile Website</i> Nurtura ...	114
Gambar 4.45 Halaman <i>Rumah Sakit Terdekat Mobile Website</i> Nurtura	115
Gambar 4.46 <i>Grid Halaman Cek Dokter Mobile Website</i> Nurtura.....	116
Gambar 4.47 Halaman <i>Cek Dokter Mobile Website</i> Nurtura	117
Gambar 4.48 <i>Grid Halaman Appointment Mobile Website</i> Nurtura	118
Gambar 4.49 Halaman <i>Appointment Mobile Website</i> Nurtura.....	119
Gambar 4.50 <i>Grid Halaman Cek Gejala Mobile Website</i> Nurtura.....	119
Gambar 4.51 Halaman <i>Cek Gejala Mobile Website</i> Nurtura	120
Gambar 4.52 Referensi Pose Ilustrasi	121
Gambar 4.53 Sketsa dan Ilustrasi Final Halaman <i>Homepage</i>	122
Gambar 4.54 Sketsa dan Ilustrasi Final Dokter	122
Gambar 4.55 Sketsa Anak dan Ibu.....	123
Gambar 4.56 Ilustrasi Anak dan Ibu	124
Gambar 4.57 Referensi dan Sketsa Rumah Sakit.....	124
Gambar 4.58 Ilustrasi Rumah Sakit	125
Gambar 4.59 Sketsa <i>Icon Statis</i>	126
Gambar 4.60 <i>Outline Icon Statis</i>	126
Gambar 4.61 <i>Icon Statis Mobile Website</i> Nurtura	127
Gambar 4.62 <i>Button Mobile Website</i> Nurtura.....	127
Gambar 4.63 <i>Button Primer Dan Outline Mobile Website</i> Nurtura	128
Gambar 4.64 <i>Button Tutup Mobile Website</i> Nurtura	128
Gambar 4.65 <i>Button Kalender Mobile Website</i> Nurtura	129
Gambar 4.66 Sketsa Dan <i>Outline Icon Button</i> Ketahui Lebih Lanjut.....	129
Gambar 4.67 <i>Button</i> Ketahui Lebih Lanjut.....	130
Gambar 4.68 Referensi dan Sketsa <i>Icon Daerah RS</i>	130
Gambar 4.69 <i>Outline Icon Daerah Rumah Sakit</i>	131
Gambar 4.70 <i>Icon Button</i> Halaman Rumah Sakit Terdekat.....	131
Gambar 4.71 <i>Icon Berukuran 25 px</i>	132
Gambar 4.72 <i>Arrow Icon Mobile Website</i> Nurtura	132
Gambar 4.73 <i>Button Pilih Waktu Halaman Janji Temu</i>	133
Gambar 4.74 <i>Button Unduh Halaman Bukti Pendaftaran</i>	133

Gambar 4.75 Menu Navigasi <i>Mobile Website</i> Nurtura.....	134
Gambar 4.76 Sketsa Media Sekunder	134
Gambar 4.77 <i>Grid</i> Instagram <i>Posts</i>	135
Gambar 4.78 Instagram <i>Posts</i>	136
Gambar 4.79 <i>Grid</i> Instagram <i>Story</i>	137
Gambar 4.80 Instagram <i>Story</i>	138
Gambar 4.81 <i>Grid</i> Web Banner	139
Gambar 4.82 Web Banner	139
Gambar 4.83 <i>Grid</i> Youtube Ad	140
Gambar 4.84 Youtube Ad.....	140
Gambar 4.85 Beta Test Responden 1 Bernama Nanda Nabilah.....	153
Gambar 4.86 Beta Test Responden 2 Bernama Ambrita Rahmayani	154
Gambar 4.87 Beta Test Responden 3 Bernama Ria Fatmawati	155
Gambar 4.88 Mockup Halaman <i>Homepage</i> <i>Mobile Website</i> Nurtura.....	158
Gambar 4.89 Mockup Halaman Dasar Polio <i>Mobile Website</i> Nurtura	161
Gambar 4.90 Mockup Halaman Vaksinasi Polio <i>Mobile Website</i> Nurtura.....	161
Gambar 4.91 Mockup Halaman Pencegahan Polio <i>Mobile Website</i> Nurtura.....	162
Gambar 4.92 Mockup Halaman RS Terdekat <i>Mobile Website</i> Nurtura	164
Gambar 4.93 Mockup Halaman Cek Dokter <i>Mobile Website</i> Nurtura.....	165
Gambar 4.94 Mockup Halaman Janji Temu <i>Mobile Website</i> Nurtura	166
Gambar 4.95 Mockup Halaman <i>Appointment</i> <i>Mobile Website</i> Nurtura.....	167
Gambar 4.96 Mockup Halaman Cek Gejala <i>Mobile Website</i> Nurtura	168
Gambar 4.97 Aset Visual <i>Mobile Website</i> Nurtura.....	170
Gambar 4.98 Ilustrasi dan <i>Icon</i> <i>Mobile Website</i> Nurtura.....	170
Gambar 4.99 <i>Button</i> <i>Mobile Website</i> Nurtura.....	171
Gambar 4.100 Mockup Instagram <i>Posts</i>	172
Gambar 4.101 Mockup Instagram <i>Story</i>	173
Gambar 4.102 Mockup Web Banner	174
Gambar 4.103 Mockup Youtube Ad.....	175

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran Hasil Persentase Turnitin.....	xxiv
Lampiran Form Bimbingan & Spesialis	xxvii
Lampiran <i>Non-Disclosure Agreement</i>	xxix
Lampiran Transkrip Wawancara.....	xxxvi



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA