

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Buku informasi interaktif dirancang untuk membantu mempersiapkan Remaja muda menghadapi dan menangani perubahan musim serta penyakit yang sering muncul selama Pancaroba, melalui mengenali tahap-tahap mitigasi hingga solusi. Informasi disampaikan dengan bantuan elemen interaktif yang berfungsi memperjelas konsep, memperkuat pemahaman visual, dan mendorong pembaca untuk terlibat langsung dalam proses belajar sehingga materi tidak hanya dibaca tetapi juga dialami. Perancangan buku didasari big idea “Kebiasaan Sehat, Tubuh Siap” yang dimana gagasan ini menegaskan bahwa kesiapan tubuh bukanlah sesuatu yang muncul secara tiba-tiba, melainkan hasil dari kebiasaan kecil yang dilakukan secara konsisten setiap hari. Perancangan buku berfokus pada mitigasi penyakit saat musim Pancaroba, dimana big idea ini menjadi fondasi utama untuk mengajak pembaca memahami bahwa kesehatan dapat dibangun melalui tindakan sederhana, seperti menjaga pola makan, beristirahat cukup, mengelola stres, dan menjaga kebersihan diri. Konten buku mencangkup tiga bab utama, yaitu perkenalan akan konsep Pancaroba, dampaknya terhadap imun tubuh, dan penyakit yang sering muncul selama musim Pancaroba. Berdasarkan evaluasi media yang dirancang, menunjukkan bahwa buku interaktif ini efektif menarik perhatian Siswa dan membantu mereka memahami materi tentang Pancaroba, imun tubuh, serta pencegahan penyakit. Elemen interaktif seperti pop up, flip up, dan transformation mechanism terbukti meningkatkan keterlibatan dan memudahkan pemahaman materi. Media sekunder membantu penyebaran materi dan ketertarikan audiens terhadap topik yang diangkat.

#### **5.2 Saran**

Setelah keseluruhan proses tugas akhir dalam bentuk perancangan buku interaktif, Penulis merangkum beberapa saran dan masukan yang dapat dijadikan pertimbangan bagi Mahasiswa yang akan mengambil tugas akhir dengan topik yang serupa. Dalam proses perancangan, Penulis menemukan kendala baik secara teoritis

hingga teknis. Salah satu kendala yang ingin diperbaiki kedepannya oleh Penulis merupakan dalam penyusunan buku interaktif, masih ada elemen interaktif yang keluar dari buku sehingga membuat desain kurang ergonomis. Desain perancangan dari elemen interaksi akan dikembangkan dengan lebih mempertimbangkan ukuran dan posisi elemen saat posisi buku terbuka dan tertutup untuk memastikan kenyamanan pengguna saat berinteraksi dengan buku. Penulis juga akan mengembangkan *build quality* dari perancangan buku untuk memastikan umur buku dapat bertahan lama selama masa penggunaanya. Untuk pengembangan media perancangan, Penulis menerima masukan dan saran dari dosen penguji.

serta saran untuk Universitas Multimedia Nusantara kedepannya.

#### 1. Peneliti

- a) Lakukan riset pendahuluan terkait fenomena atau topik kesehatan atau fenomena medis untuk memperkuat fondasi latar penelitian dan perancangan dalam penulisan bab satu.
- b) Pastikan materi dan teori topik yang mau diangkat tersedia dan dapat diakses dengan mudah secara publik.
- c) Memperbanyak referensi perancangan *pop-up*, dan berusaha mempraktekkannya sebelum dieksekusi dalam desain akhir.
- d) Sertakan *CTA (Call to Action)* yang jelas dalam elemen interaksi untuk memudahkan audiens dalam menavigasi buku interaktif.
- e) Memastikan kompleksitas perancangan sesuai target audiens

## 2. Universitas Multimedia Nusantara

Universitas dapat mengembangkan sebuah media atau *platform* khusus yang berfungsi sebagai jembatan antara mahaSiswa yang ingin meneliti isu kesehatan dengan tenaga kesehatan profesional dari RS St. Carolus. *Platform* ini dapat berupa portal digital, forum akademik, atau program kemitraan resmi yang memungkinkan mahaSiswa memperoleh akses langsung ke *insight*, wawasan lapangan, serta pendampingan dari dokter, perawat, atau tenaga medis terkait. Dengan adanya media tersebut, mahaSiswa tidak hanya mendapatkan informasi yang lebih akurat dan relevan, tetapi juga berkesempatan melakukan observasi lapangan, wawancara terstruktur, hingga validasi ilmiah terhadap topik penelitian mereka.

