

DAFTAR PUSTAKA

- Adijaya, O., & Bakti, A. P. (2021). Peningkatan Sistem Imun Tubuh Dalam Menghadapi Pandemi Covid-19. *Jurnal Kesehatan Olahraga*.
- Aditya, R., & Amalia, D. (2024). The Effects of Socioeconomic Status on Health Behaviors and Outcomes Among Adolescents. *JHSB*.
- Aldrian, E., Karmini, M., & Budiman, D. B. (2011). Adaptasi dan mitigasi perubahan iklim di Indonesia. Pusat Perubahan Iklim dan Kualitas Udara, BMKG.
- Amelia, T., Suryadi, D., & Daryati, M. E. (2022). Kemampuan Menulis Anak Kelompok B Di PAUD Se-Gugus Anyelir Kota Bengkulu. *Jurnal Pena Paud*, 3(1), 52–63.
- Ambrose, G., & Harris, P. (2008). *Basics Design 02: Layout*. AVA Book.
- Ambrose, G., & Harris, P. (2020). *The fundamentals of typography* (3rd ed.). Bloomsbury Visual Arts.
- Anggraini, A., M.Ds. (2018). *Design Layout*.
- Asri, T. M. (2016, Desember). *Informational Books for Children*. Program Pendidikan Vokasi Universitas Brawijaya.
- Braesel, S., & Karg, T. (2021). *Media and information literacy: A practical guidebook for trainers*. DW Akademie.
- Birmingham, D. (1997). *Pop-up A manual of paper mechanisms*. Parkwest Publications.
- Casmira, O. J., Bagoes, W., & Ani, M. (2022). Promosi Kesehatan Melalui Media Sosial Instagram Sebagai Sarana Edukasi. *Husada Mahakam*, 12(2), 114–124.
- Center for Health Care Strategies. (2024). *What is Health Literacy?*
- Cvetković, D. (2019). *Introductory Chapter: Multimedia and Interaction*. <https://doi.org/10.5772/intechopen.85904>

- Dewi, S. P. (2022). Buku Cetak dan Digital: Preferensi Membaca Bacaan Nonfiksi di Kalangan Peneliti dan Akademisi. *BACA: Jurnal Dokumentasi dan Informasi*, 43(2).
- Dunn, P., & Hazzard, E. (2019). Technology approaches to digital health literacy. *International Journal of Cardiology*, 293, 294–296.
- Endriyatno, N. C., Susanti, N., Astuti, M. W., & Trihawa, I. (2023). Obat-Obatan Herbal untuk Peningkatan Imunitas Dalam Menghadapi Musim Pancaroba. *Journal of Health Innovation and Community Service*, 2(1), 8–14.
- Fadil, A. (2024, Juli 10). Hujan di Musim Kemarau, BMKG: Normal Terjadi, Bukan Anomali Iklim. *BMKG*.
- Ghozalli, E., S.Sn., (2020). *PANDUAN MENGILUSTRASI DAN MENDESAIN CERITA ANAK UNTUK TENAGA PROFESIONAL*. Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia.
- Haslam, A. (2006). *Book design*. Laurence King.
- Hidayatullaili, N. A., Musthofa, S. B., & Margawati, A. (2023). Media Health Literacy on Prevention of Noncommunicable Diseases in Adolescents. *Jurnal Promkes*, 11(2), 229–236.
- Husna, S. A., & Soviadi, N. V. (2024). Distribusi Penyakit Diare dan Determinan dengan Pemetaan Wilayah Provinsi Jawa Barat Tahun 2020. *Jurnal Kesehatan Komunitas Indonesia*, 20(2), 136–146.
- Kementerian Kesehatan RI. (2024, Juni 14). Waspada *DBD* di Musim Kemarau.
- Khasanah. (2021). Pengaruh Pendidikan Kesehatan dengan Aplikasi Smart Link terhadap Pengetahuan Pertolongan Pertama. *Journal Information*, 10(1969), 1–16.
- Kisno, K., & Sianipar, O. L. (2019). Perbandingan efektivitas buku digital versus buku cetakan dalam meningkatkan performa belajar mahasiswa. *JESYA*, 2(1), 229–233.
- Laudasarni, Y., Dinatha, N. M., Teang, L. L., Dedo, B. A., & Sariyani, M. D. (2024). Pendidikan Kesehatan terhadap Pengetahuan Perilaku Hidup Bersih dan Sehat Siswa SMP. *Jurnal Edukasi Citra Olahraga*, 4(1), 10–19.

- Landa, R. (2011). *Graphic Design Solutions*. Clark Baxter.
- Landa, R. (2014). *Graphic Design Solutions* (5th ed.). Cengage Learning.
- LUAR, S., & Kartikasiwi, A. (2022). Pemberian Edukasi Pertolongan Pertama Pada Kecelakaan dalam Meningkatkan Pengetahuan dan Motivasi PMR.
- Malewicz. (2023, July 14). Why your UI looks off – a guide to visual design [Video]. YouTube.
- Permana, D. (2025). Dampak Literasi Kesehatan Digital terhadap Pengambilan Keputusan Kesehatan Masyarakat.
- Pipin, A., Rohmah, U. N., Utami, R. A., & Efkelin, R. (2022). Penerapan Program Care Each Other pada Masa Pandemi COVID-19. *Journal of Health Innovation and Community Services*, 1(1), 7–13.
- Preece, J., Rogers, Y., & Sharp, H. (2007). *Interaction Design: Beyond Human-Computer Interaction*.
- Pusat Krisis Kesehatan, Kemenkes RI. (2024, November 21). Waspada Musim Pancaroba.
- Riady, T. (2021). Analisis kemampuan literasi digital mahaSiswa dalam mengakses informasi kesehatan. *Jurnal Komunikasi Kesehatan*, 9(1), 45–58.
- Rokom. (2024, Juni 16). Waspada *DBD* di Musim Kemarau. Kemenkes RI.
- Rustan, S. (2009). *Layout Dasar dan Penerapannya*. Gramedia.
- Samara, T. (2007). *Design Elements: A Graphic Style Manual*.
- Sharp, H., Rogers, Y., & Preece, J. (2007). *Interaction Design*.
- Soedarso, N. (2014). Perancangan Buku Ilustrasi Perjalanan Mahapatih Gajah Mada. *Humaniora*, 5(2), 561–570.
- Suni, N. S. P. (2024, April). Mewaspada Lonjakan Kasus HFMD Pasca Lebaran 2024. DPR RI.
- Tampubolon, O., Napitupulu, S. S., Silalahi, E. K., & Waruwu, A. K. (2016).

Learning Process at Del Institute of Technology.

Thobroni, M., & Aliyah, U. (2019). Buku, Informasi dan Anak-anak. Prosiding Seminar Nasional Pascasarjana, 2(1), 190–192.

Thomson, M. (2018). Children Highly Vulnerable to Health Risks of Climate Change. Columbia Mailman School of Public Health.

Tillman, B. (2019). Creative Character Design 2e (2nd ed). CRC Press
Voli,

U. M. K. P. B. (2018). Pedadidaktika: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar.

