

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Simpulan

Kesimpulan dari perancangan kampanye interaktif yang ditujukan untuk meningkatkan kesadaran orang tua terhadap bahaya tindakan *childhood animal cruelty* dapat dirumuskan sebagai jawaban dari permasalahan yang telah diidentifikasi sebelumnya. Perancangan kampanye ini didasarkan pada fenomena yang ada di sekitar orang tua terutama yang berdomisili di Jabodetabek, yaitu mereka memiliki kesadaran yang kurang untuk menanamkan kesadaran dan empati pada anak-anak mereka. Hal ini yang dapat menyebabkan terjadinya tindakan *childhood animal cruelty*. Selain itu, kurangnya media persuasi yang berfokus untuk memicu interaksi antara orang tua dengan anak dalam penanaman nilai empati kepada hewan menjadikannya kurang efektif.

Untuk menjawab masalah tersebut, penulis melakukan perancangan kampanye interaktif menggunakan metode Advertising by Design yang dirumuskan oleh Robin Landa (*overview, strategy, ideas, design, production, dan implementation*) dan strategi kampanye yang akan digunakan adalah AISAS. Hal ini dilakukan untuk meningkatkan efisiensi dalam memahami perilaku target kampanye dan mengoptimalkan pemilihan media-media yang akan digunakan dalam kampanye interaktif. Sebagai media utama yang digunakan dalam kampanye interaktif ini, penulis menetapkan media yang digunakan adalah sebuah *mobile site*. Perancangan melalui pemilihan warna utama kampanye yang ditetapkan sejalan dengan pesan dan kesan yang ingin disampaikan, yaitu kehangatan, rasa optimis, alam, kesegaran, kenyamanan, cinta, dan kasih. Dilengkapi dengan menggunakan prinsip *proximity* dan *similarity* dalam perancangan desain *mobile site* untuk membantu dalam penyusunan elemen-elemen desain agar lebih mudah dipahami oleh *user*.

Perancangan mobile site ini kemudian diujicobakan secara langsung ke target perancangan. Dari uji coba tersebut, dapat disimpulkan bahwa perancangan kampanye interaktif dengan media utama *mobile site* ini sudah berhasil membantu meningkatkan kesadaran orang tua terhadap bahaya tindakan *childhood animal cruelty*. Selain itu, perancangan *mobile site* juga membantu orang tua dalam memberikan pengajaran langsung kepada anaknya mengenai penanaman empati kepada hewan.

## 5.2 Saran

Dalam perancangan kampanye interaktif dengan media utama *mobile site* ini, penulis mendapatkan beberapa saran dari dewan sidang yang dapat digunakan untuk meningkatkan keefektifan dari kampanye. Yang pertama adalah pertimbangan membuat fitur guide untuk membagi penggunaan *mobile site* antara anak dan orang tua. Yang kedua, penggunaan art style pixel art dalam mendesain mungkin sulit dipahami oleh orang-orang yang tidak familiar dengan gim sehingga dapat mengurangi tingkat pemahamannya pada konten visual. Lalu untuk desain logo, dapat didesain menjadi lebih simple dan menyesuaikan dengan pesan kampanye karena logo yang terlalu rumit dapat menyebabkan kesalahan dalam penyampaian pesan kampanye.

Melalui proses perancangan kampanye interaktif dan laporan yang telah dilakukan, penulis sadar bahwa perancangan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis ingin memberikan saran kepada dosen atau peneliti lain yang ingin mengangkat topik maupun media serupa, sekaligus saran kepada universitas. Berikut adalah saran yang dibagi berdasarkan manfaat teoritis dan praktis yang telah dijabarkan sebelumnya.

### 1. Dosen/ Peneliti

Penulis menyarankan agar dalam merancang sebuah kampanye interaktif yang menargetkan orang tua, pastikan untuk mencari sumber-sumber data yang kredibel dari ahli, artikel, dan jurnal. perancangan media persuasi yang efektif untuk mengubah perilaku masyarakat terutama orang tua agar menjadi. Selain itu, perlu diadakan pengumpulan data lebih lanjut mengenai

metode-metode dalam mendidik anak karena setiap keluarga memiliki gaya pengasuhan yang berbeda dipengaruhi dari banyak faktor lainnya.

## 2. Universitas

Penulis menyarankan kepada pihak universitas agar dapat menjadikan penelitian ini sebagai arsip referensi di masa depan yang dapat memperluas ilmu pengetahuan pada program studi Desain Komunikasi Visual, khususnya yang membahas tentang topik seperti *childhood animal cruelty*. Selain itu, penulis juga menyarankan agar pihak universitas dapat menyediakan fasilitas yang lebih mendukung seperti ketersediaan akses yang lebih luas dan mudah ke referensi akademik maupun non akademik untuk memberikan wawasan praktis bagi mahasiswa yang sedang melakukan perancangan Tugas Akhir.

