

BAB 2

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Sejarah Singkat Perusahaan

PT Visi Karya Nusantara, atau bisa disebut AfterSix, didirikan pada tahun 2025 yang berfokus di bidang *software house*. Perusahaan ini berlokasi di Start Space Coworking Space, Gading Serpong. Saat ini, perusahaan sedang mengerjakan berbagai proyek antara lain, Nine to Six, AKS, dan KAIYA. Identitas perusahaan, yaitu logo resmi PT Visi Karya Nusantara, dapat dilihat pada Gambar 2.1.



Gambar 2.1. After Six Logo

[6]

2.2 Visi dan Misi Perusahaan

Sebagai perusahaan yang bergerak di bidang teknologi, PT Visi Karya Nusantara memiliki landasan operasional yang kuat untuk menjamin kualitas layanan kepada klien. Visi dan misi perusahaan yang menjadi pedoman perusahaan agar terus berkembang [6].

2.2.1 Visi

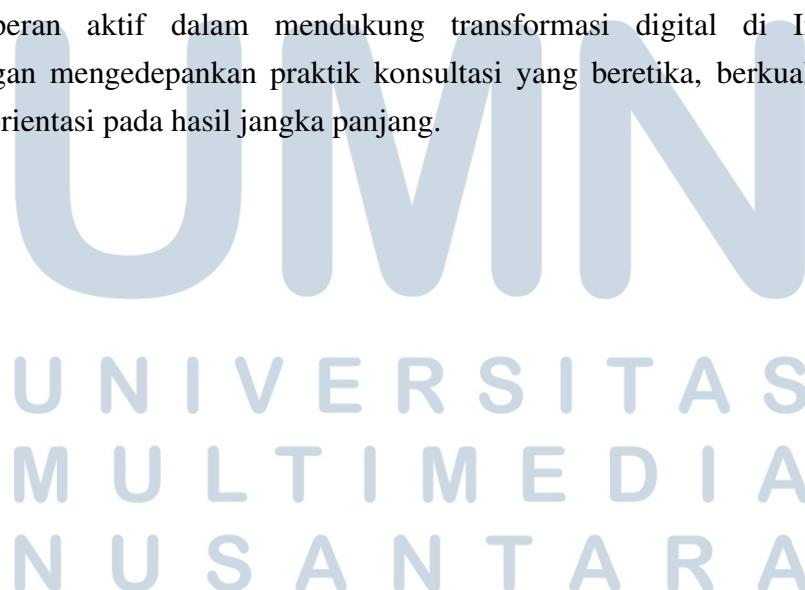
Dalam upaya mencapai tujuan jangka panjang, perusahaan menetapkan visi yaitu:

”Menjadi perusahaan konsultan teknologi informasi yang memberikan solusi yang optimal, efektif, dan efisien, serta membangun budaya perusahaan yang berintegritas, profesional, dan berkelanjutan”.

2.2.2 Misi

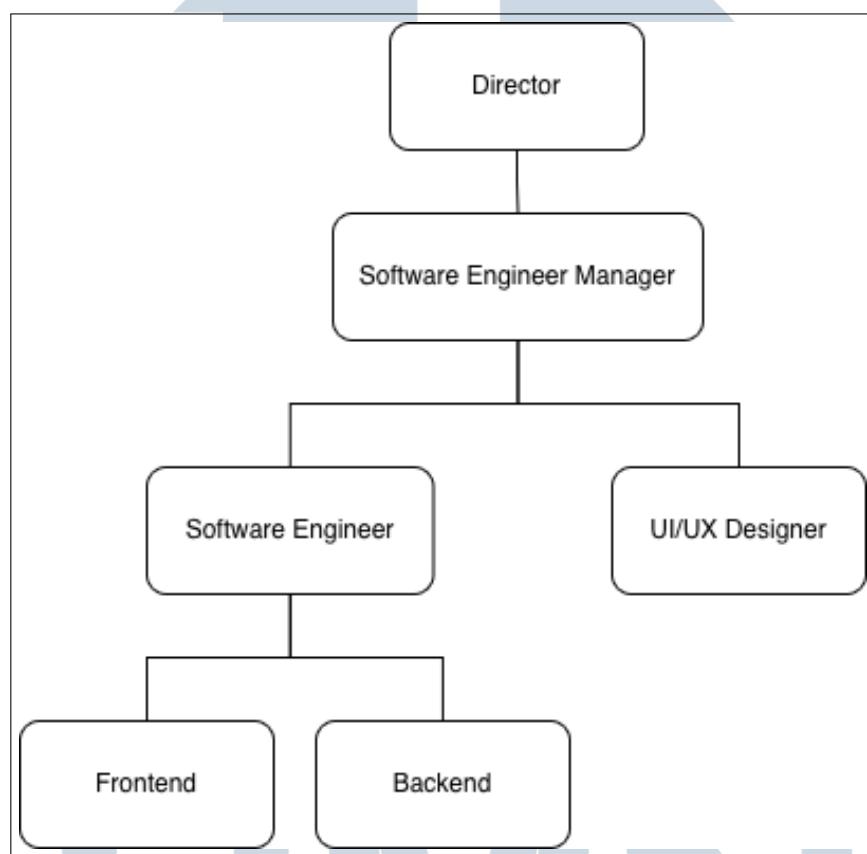
Untuk mewujudkan visi tersebut, PT Visi Karya Nusantara menjabarkan langkah-langkah dalam bentuk misi sebagai berikut:

1. Menyediakan layanan konsultasi teknologi informasi yang berorientasi pada efektivitas dan efisiensi, guna memastikan setiap solusi yang diberikan selaras dengan kebutuhan dan tujuan klien.
2. Membangun organisasi yang profesional dan berintegritas, melalui pengembangan sumber daya manusia yang adaptif, kompeten, dan berdaya saing, serta menumbuhkan budaya kerja yang kolaboratif, inovatif, dan berkelanjutan.
3. Berperan aktif dalam mendukung transformasi digital di Indonesia, dengan mengedepankan praktik konsultasi yang beretika, berkualitas, dan berorientasi pada hasil jangka panjang.



2.3 Struktur Organisasi Perusahaan

Berikut merupakan struktur organisasi dari PT Visi Karya Nusantara pada gambar 2.2.



Gambar 2.2. Struktur Organisasi Perusahaan

Pada puncak organisasi, terdapat *Direktur* berperan sebagai pemimpin tertinggi yang mengarahkan strategi keseluruhan perusahaan. Lalu, terdapat *Software Engineer Manager* yang mengkoordinasikan pekerjaan antara *Software Engineer* dan *UI/UX Designer*, serta memastikan proyek berjalan sesuai target. Manajer juga bertugas menghubungkan kebutuhan bisnis dengan implementasi teknis. Setelah itu, ada *Software Engineer* yang berfokus pada perancangan, pengembangan, dan pemeliharaan perangkat lunak. Agar perangkat lunak yang digunakan dapat berjalan dengan baik untuk kenyamanan pengguna. Lalu ada *UI/UX Designer* yang bertugas untuk merancang tampilan pengguna dan pengalaman pengguna agar lebih menarik dan mudah digunakan untuk berbagai kalangan pengguna.