

DAFTAR PUSTAKA

- Agustin, N. W., Susandi, A., & Muhammad, D. H. (2021). Permainan tradisional sebagai sarana mengembangkan kemampuan fisik motorik anak dan nilai-nilai pendidikan Islam di PAUD Kamboja Probolinggo. *Falasifa: Jurnal Studi Keislaman*, 12(2), 33–44. <https://doi.org/10.36835/falasifa.v12i02.552>
- Baroroh, E. Z., Faizah, A., & Awwaliyah, D. Z. (2022). Pengaruh permainan tradisional terhadap interaksi sosial anak. *Jurnal Ilmu Sosial Humaniora Indonesia*, 2(2), 59–68. <https://doi.org/10.52436/1.jishi.39>
- Berliana, I., & Harianto, S. (2024). Esensi budaya permainan tradisional pada anak-anak di era globalisasi. *Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 8(4), 765–772. <https://doi.org/10.31004/obsesi.v8i4.6030>
- Daud, S., & Said, H. (2022). *Cariogenic foods as the cause of dental caries in children*. *e-GiGi*, 10(1), 38–45. <https://doi.org/10.35790/eg.v10i1.37435>
- Diartika, F., & Pramono, R. W. D. (2021). Program pembangunan kawasan perdesaan: Strategi pengembangan desa berbasis keterkaitan desa-kota. *Jurnal Pembangunan Wilayah dan Kota*, 17(4), 372–384. <https://doi.org/10.14710/pwk.v17i4.34503>
- Fariza, M. I., & Wijaksono, D. S. (2021). Proses manajemen virtual event di masa pandemi Covid-19 (Studi kasus The 43rd Jazz Goes to Campus Virtual Festival Universitas Indonesia). *e-Proceeding of Management*, 8(6), 8956–8970.
- Garzia, M. (2020). Permainan Tradisional Dalam Literasi Budaya Dan Perkembangan Anak Usia Dini Pada Abad 21. *Jurnal Educhild : Pendidikan Dan Sosial*, 9(2), 83. <https://doi.org/10.33578/jpsbe.v9i2.7696>
- Hadyansah, D., Septiana, R. A., & Budiman, A. (2021). Permainan tradisional sebagai nilai-nilai kearifan lokal. *Jurnal Aksara Raga*, 3(1), 42–46.
- Pratiwi, R., Widyatania, D. T., Luthfi, J., Kustanti, R., Maulidya, S. Y., & Baharrudin, S. (2023). Pengembangan SDM untuk Desa Wisata Papringan Ngadiprono Desa Ngadimulyo Kecamatan Kedu Kabupaten Temanggung Jawa Tengah. *Jurnal Abdidias*, 4(2), 173–178. <https://doi.org/10.31004/abdidias.v4i2.770>

- Putri, D. N. S., Islamiah, F., Andini, T., & Marini, A. (2022). Analisis pengaruh pembelajaran menggunakan media interaktif terhadap hasil belajar siswa sekolah dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar dan Sosial Humaniora*, 2(2), 365–376.
- Riyanto, A., Wahidin, & Taufiq, M. (2022). Pendampingan wawasan dan pemahaman sebuah desa melalui pemetaan pada masyarakat di Desa Ciawi, Kabupaten Brebes. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Sains dan Teknologi*, 1(2), 20–29. <https://ftuncen.com/index.php/JPMSSAINTEK>
- Sesspani, A. (2025). Perancangan board game edukatif tentang budaya Melayu Riau untuk anak usia 10–12 tahun. *Jurnal Desain Komunikasi Visual*, 2(3), 1–11. <https://doi.org/10.47134/dkv.v2i3.4466>
- Sitanaya, K. R., Irayani, S., Lesmana, H., & Ramdania, R. (2024). Pengaruh pengetahuan kesehatan gigi mulut sebagai faktor predisposisi kejadian karies pada anak usia sekolah dasar di UPTD SD Negeri 74 Kabupaten Barru. *Media Kesehatan Gigi*, 23(2), 56–61. Politeknik Kesehatan Makassar. <https://ojs3.poltekkes-mks.ac.id/index.php/medgigi/index>
- Spedagi. (2025). *Bamboo Bike for village revitalization*. <https://www.spedagi.com/>
- Sukoco, J. B., Kinasih, W., Wangi, M. S., & Haryanto, A. T. (2022). Manajemen event pagelaran kesenian Reyog dalam mewujudkan tourism supply chain di Kabupaten Ponorogo Provinsi Jawa Timur. *Jurnal Ilmiah Wahana Bhakti Praja*, 12(2), 76–88. <https://doi.org/10.33701/jiwbp.v12i2.2710>

