

DAFTAR PUSTAKA

- Ardiansyah., Risnita., & Jailani, M. S. (2023). Teknik pengumpulan data dan instrumen penelitian ilmiah pendidikan pada pendekatan kualitatif dan kuantitatif. *Jurnal IHSAN Jurnal Pendidikan Islam*, 1(2), 1–9. <https://doi.org/10.61104/ihsan.v1i2.57>
- Anthoni, J., Watak, S. R., & Renhoar, L. D. M. (2024). Pentingnya peran pemuda gereja dalam meningkatkan kualitas iman. *Neria: Jurnal Pendidikan Agama Kristen*, 2(2), 342–360. <https://doi.org/10.56942/jurnalneria.v2i2>
- Berkhof, L. (2004). *Teologi Sistematika Volume 3 Doktrin Kristus*. Momentum Christian Literature.
- Butarbutar, M. (2020). Kristologi biblikal menurut kaum reformed sebagai salah satu dasar apologetika dalam menghadapi pengajaran gnostik di era postmodern. *SCRIPTA Jurnal Teologi Dan Pelayanan Kontekstual*, 6(2), 116–128. <https://doi.org/10.47154/scripta.v6i2.49>
- Byantoro, D. B. (2007). *Gereja orthodox katolik dan ajaran-ajarannya*. Diakses pada 10 Oktober 2025, dari <https://www.sarapanpagi.org/gereja-orthodox-dan-ajaran-ajarannya-vt1748.html>
- Cahyaningsi, T., Ujabi, H. R., Sarmauli. (2024). View of doktrin Kristus (Kristologi). *Realisasi: Ilmu Pendidikan, Seni Rupa dan Desain*, 1(4), 197–204. <https://journal.asdkvi.or.id/index.php/Realisasi/article/view/356/593>
- Carolina, J., Adut, S., Ujabi, H. R., & Sarmauli. (2025). Kristologi dalam tradisi reformasi: Pemahaman tentang Yesus Kristus dalam perspektif reformatoris. *Sukacita: Jurnal Pendidikan Iman Kristen*. 2(2). 81–91. <https://doi.org/10.61132/sukacita.v2i2.761>
- Chelsea, F., Yuwono, E. C., & Yusuf, V. (2024). Strategi penerapan gaya ilustrasi pada desain kemasan board game sesuai preferensi generasi z. *Jadecs (Journal of Art, Design, Art education & Culture Studies)*, 9(1), 12–25. <http://dx.doi.org/10.17977/um037v9i12024p12-25>
- Chumaidi, A. R., & Patria, S. A. (2023). Perancangan ilustrasi sebagai identitas visual acara mahakarya bonek kampus#4. *Jurnal Desgrafia*, 1(2), 142–159. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/desgrafia/article/view/55790/44006>
- Crawford, S. L. (2025). *Why web design is important (and how it makes you money)*. Inkbot Design. Diakses pada 5 Oktober 2025, dari <https://inkbotdesign.com/why-web-design-is-important/>

- Cyntia, M., Pritalora, P., & Aden, R. E. (2025). Doktrin Kristus (Kristologi). *Jurnal Pendidikan Agama dan Filsafat*, 3(3), 47–57. <https://doi.org/10.55606/sinarkasih.v2i4.422>
- Dam, R. F., & Siang, T. Y. (2025). *Personas – a simple introduction*. The Interaction Design Foundation. Diakses pada 7 Oktober 2025, dari <https://www.interaction-design.org/literature/article/personas-why-and-how-you-should-use-them?srsltid=AfmBOooZw6u1jPIHyDOTF-qgvKhfE6Ty2EiSqHaa6HOr1vzr6kQvHHQV>
- Depi, C. S., Yore, O. E. P., & Angelina, M. (2025). Kristologi dalam tradisi reformasi. *Triwikrama: Jurnal Multidisiplin Ilmu Sosial*, 8(2). <https://ejournal.cahayailmubangsa.institute/index.php/triwikrama/article/view/179/148>
- Dewanto, I. S., Mulyadi, D. V. (2020). Efektivitas Flat Design dalam Motion Graphic “Pentingnya Rating Usia Film Bagi Anak.” *Mind (Multimedia Artificial Intelligent Networking Database) Journal*, 5(2), 149–159. <https://ejurnal.itenas.ac.id/index.php/mindjournal/article/view/5054>
- Driscoll, M., & Breshears, G. (2010). *Doctrine What Christians Should Believe*. Crossway.
- Dzaky, A. M., Gumilar, G., & Nastiti, N. E. (2023). Perancangan buku ilustrasi sebagai media edukasi pencegahan penculikan pada anak. *E-Proceeding of Art & Design*, 10(6), 8758–8773. <https://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/artdesign/article/view/21781>
- Elgamar. (2022). *Konsep dasar pemrograman website dengan PHP*. Diakses pada 9 Oktober 2025, dari <https://anyflip.com/wnyam/tppx>
- Fadiah, S. N., & Satriadi. (2024). Peran warna dalam meningkatkan daya tarik visual logo. *Paratiwi Jurnal Seni Rupa dan Desain*, 3(2), 126–134. <https://ojs.unm.ac.id/paratiwi/article/view/62470>
- Griffey, J. (2020). *Introduction to interactive digital media*. Routledge.
- Handayani, W., Ulum, R., & Khofia, N. (2025). Psikologi warna dalam kehidupan sehari-hari: Pengaruh warna terhadap emosi, persepsi, dan perilaku konsumen. *Psikis: Jurnal Ilmu Psikiatri dan Psikologi*, 1(1), 39–48. <https://jurnalp4i.com/index.php/psikis/article/view/5184>
- Hasso Platner Institute of Design at Stanford. (2009). *Bootcamp bootleg*. <https://static1.squarespace.com/static/57c6b79629687fde090a0fdd/t/58890239db29d6cc6c3338f7/1485374014340/METHODCARDS-v3-slim.pdf>

- Istiqlal, R. I., & Islam, M. A. (2024). Redesign identitas visual pt wana sakhi wilwatikta. *Jurnal Barik*, 6(2), 184–198. <https://doi.org/10.26740/jdkv.v6i2.63620>
- Iswanto, R. (2023). Perancangan buku ajar tipografi. *Jurnal Desain Komunikasi Visual Nirmana*, 23(2), 123–129. 10.9744/nirmana.23.2.123-129
- Kaligis, F. (2021). *Riset: Usia 16-24 tahun adalah periode kritis untuk kesehatan mental remaja dan anak muda Indonesia*. The Conversation. Diakses pada 20 Oktober 2025, dari <https://theconversation.com/riset-usia-16-24-tahun-adalah-periode-kritis-untuk-kesehatan-mental-remaja-dan-anak-muda-indonesia-169658>
- Keller, T. J. (2013). *Encounters with Jesus: unexpected answers to life's biggest questions*. Hodder Faith
- Kemuning, D. P., Ginting, M. B., & Aulia, S. D. (2022). Perancangan antarmuka aplikasi transaksi pemesanan makanan menggunakan metode user centered design. *Jurnal Siliwangi*, 8(1), 13–20. <https://jurnal.unsil.ac.id/index.php/jssainstek/article/view/6267/2487>
- Kimberly, K., & Yanuar, N. (2022). Analisis kualitas line art dari desain karakter di dalam role-playing game granblue fantasy. *Prosiding Konferensi Mahasiswa Desain Komunikasi Visual 2022*, 6(1), 247–253. <https://ojs.uph.edu/index.php/KOMA-DKV/article/view/6815>
- Lal, R. (2013). *Digital design essentials: 100 ways to design better desktop, web, and mobile interfaces*. Rockport Publishers.
- Landa, R. (2019). *Graphic Design Solutions (2010)*. Wadsworth.
- Mahardika, D. W. (2024). Ikarnasi dan antropomorfisasi: kemanusiaan Tuhan menurut teologi reformed. *Geneva Jurnal Teologi Dan Misi*, 14(2), 110–128. <https://doi.org/10.71361/gjtm.v14i2.129>
- Maharini, K. I. D., & Alit, R. (2024). Perancangan desain user interface dan user experience website monitoring siswa dengan metode design thinking. *Jinacs (Journal of Informatics and Computer Science)*, 6(2), 557–565. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jinacs/article/view/63159>
- Malewicz, M., & Malewicz, D. (2019). *Designing user interface (2020)*.
- Marinda. (2020). Teori perkembangan kognitif Jean Piaget dan problematiknya pada anak usia sekolah dasar. *An-Nisa': Jurnal Kajian Perempuan & Keislaman*, 13(1) 116–152. <https://doi.org/10.35719/annisa.v13i1.26>

- Mazaya, N. N., & Suliswaningsih, S. (2023). Perancangan ui/ux aplikasi “Dengerin” berbasis mobile menggunakan metode design thinking. *Komputa Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika*, 12(2), 39–49. <https://doi.org/10.34010/komputa.v12i2.10157>
- Me, D.D., & Purwonugroho, D. P. (2024). Pengajaran dogma Alkitab tentang praeeksistensi Kristus dalam Yohanes 1:1 dan aplikasinya bagi orang kristen. *Jurnal Teologi Nusantara*, 2(1), 36–48. <https://ojs.sttin.ac.id/index.php/jtn/article/view/9>
- Menora, T., Primasari, C. H., Wibisono, Y. P., Sidhi, T. A. P., Setyohadi, D. B., & Cininta, M. (2023). Implementasi pengujian alpha dan beta testing pada aplikasi gamelan virtual reality. *Konstelasi Konvergensi Teknologi dan Sistem Informasi*, 3(1), 48–60. <https://doi.org/10.24002/konstelasi.v3i1.6625>
- Miller, B. D. (2022). *Principles of web design*. Allworth Press.
- Moran, K. (2023). *Tone-of-voice words*. Norman Nielsen Group. Diakses pada 12 November 2025, dari <https://www.nngroup.com/articles/tone-voice-words/>
- Mudarman. (2023). Bentuk dan fungsi karikatur karya Mg. Suryana dalam surat kabar solopos (kajian pragmatik). *Innovative: Journal of Science Research*, 3(1), 477-487. <https://j-innovative.org/index.php/Innovative/article/view/3396/2417>
- Mutahang, M. V., & Kalalo, J. (2022). Pendidikan agama kristen bagi pemuda yang terjerat kasus senjata tajam di jemaat gmim musafir pinokalan wilayah bitung lima. *Educatio Christi*, 2(2) 113–131. <https://ejournal.teologi-ukit.ac.id/index.php/educatio-christi/article/view/113>
- Nugroho, P. E. (2022). Yesus Kristus: Satu pribadi salam dua kodrat. *Seri Mitra Refleksi Ilmiah-Pastoral*, 1(1). <https://journal.stfsp.ac.id/index.php/jb/article/view/62>
- Nugroho, S. A., Rudjiono, D., & Rahmadhika, F. (2021). Perancangan identitas perusahaan dalam bentuk stationery desain di rumah kreasi grafika. *Jurnal Ilmiah Komputer Grafis*, 14(1), 48–57. <https://doi.org/10.51903/pixel.v14i1.456>
- Nurlaila, C., Aini, Q., Setyawati, S., & Laksana, A. (2024). Dinamika perilaku gen z sebagai generasi internet. *Konsensus: Jurnal Ilmu Pertahanan, Hukum dan Ilmu Komunikasi*, 1(6) 95–102. <https://doi.org/10.62383/konsensus.v1i6.464>

- Pratama, W. S. A., & Indriyanti, A. D. (2023). Perancangan design ui/ux e-commerce Trinity berbasis website dengan pendekatan design thinking. *Jeisbi (Journal of Emerging Information Systems and Business Intelligence)*, 4(1), 50–61. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/JEISBI/article/view/51144/41865>
- Priyambodo, E., Wiyarsi, A., & Sari, R. L. P. (2012). Pengaruh media pembelajaran interaktif berbasis web terhadap motivasi belajar mahasiswa. *Jurnal Kependidikan: Penelitian Inovasi Pembelajaran*, 42(2), 99–109. <https://doi.org/10.21831/jk.v42i2.2236>
- Putra. (2020). Pra-eksistensi Yesus berdasarkan bukti-bukti injil Yohanes. *Didache: Jurnal Teologi dan Pendidikan Kristen*, 1(2), 99–107. <https://doi.org/10.55076/didache.v1i2.24>
- Putra, F. S. D., & Ayuswantana, A. C. (2023). Flat design sebagai gaya visual perancangan asset bangunan pada web “peta interaktif.” *Journal of Creative Student Research*, 1(6), 178–187. <https://doi.org/10.55606/jcsrpolitama.v1i6.2947>
- Razak, M. (2011). Segmentasi pemakaian internet broadband menurut usia, jenis kelamin, pendidikan, seks, dan provider internet. *AkMen Jurnal Ilmiah*, 8(3). <https://e-jurnal.nobel.ac.id/index.php/akmen/article/view/570>
- Risti, D. (2022). Pengembangan komik interaktif soal cerita matematika berbasis tpack untuk meningkatkan keterampilan berpikir kritis siswa kelas iv sd. *Symmetry Pasundan Journal of Research in Mathematics Learning and Education*, 6(2), 204–220. <https://doi.org/10.23969/symmetry.v6i2.4788>
- Ritonga, N. S. (2023). Rekapitulasi rata-rata data hasil wawancara calon mahasiswa sekolah tinggi ilmu tarbiyah al bukhary labuhanbatu tahun 2023. *Tarbiyah Bil Qalam Jurnal Pendidikan Agama Dan Sains*, 7(2). <https://doi.org/10.58822/tbq.v7i2.158>
- Robirosa, S. C. (2024). #34 - Kristologi & Trinitas: Rangkuman. BTBM Indonesia. Diakses pada 5 Oktober 2025, dari <https://btbmindonesia.wixsite.com/home/post/kristologi-trinitas-rangkuman>
- Sababalat, T. D. L., Novalina, M., Anwar, T. M. M., & Simanjuntak, E. (2024). Peran teologi sistematika bagi pertumbuhan iman umat kristen. *Nabisuk: Jurnal Teologi dan Pelayanan*, 2(1), 53–67. <https://nabisuk.iakntarutung.ac.id/index.php/nabisuk/article/view/14/12>

- Santoso, M. F. (2022). Implementasi konsep dan teknik ui/ux dalam rancang bangun layout web dengan figma. *Jurnal Infortech*, 4(2), 156–163. <https://doi.org/10.31294/infortech.v4i2.13944>
- Sarifiyono, A. P., & Hadianitini, R. (2021). Pembuatan web e-commerce dan pemasaran sigital untuk umkm (studi pada umkm artflower kecamatan rancasari bandung). *In Search (Informatic, Science, Entrepreneur, Applied Art, Research, Humanism*, 20(2), 278–283. <https://doi.org/10.37278/insearch.v20i2.970>
- Sembiring, E. E., & Hermanto, Y. P. (2023). Generasi muda kristen unggul dalam karakter melalui kesehatan mental. *Vox Dei Jurnal Teologi & Pastoral*, 4(2), 238–252. <https://jurnal.sttekumene.ac.id/index.php/VoxDei/article/view/414>
- Setiawan, I. K., Paramitha, I. I., & Tiawan. (2023). Prototype mobile application menggunakan metode five planes pada startup mainheal. *Jtksi (Jurnal teknologi komputer dan sistem informasi)*, 6(3), 272–283. <https://jurnal.ftikomibn.ac.id/index.php/jtksi/article/view/1554>
- Sihombing, V. R. (2022). Kristologi dalam kitab ibrani. *Alucio Dei Jurnal Teologi*, 4(1). <https://doi.org/10.55962/aluciodei.v4i1.13>
- Silitonga, D. P. Y. (2010). Tahapan perkembangan metropolitan jabodetabek berdasarkan perubahan pada aspek lingkungan. *Jurnal Perencanaan Wilayah dan Kota*, 21(3), 197–214. <https://journals.itb.ac.id/index.php/jpwk/article/view/4161>
- Sipahutar, E. K., & Saragih, O. (2025). Optimalisasi penggunaan teknologi digital dalam pembelajaran pak di era modern. *Pediaqu: Jurnal Pendidikan Sosial dan Humaniora*, 4(1), 680–691. <https://publisherqu.com/index.php/pediaqu/article/view/1661>
- Siregar, H. A. A., & Nesimnasi, R., (2025). Mengukur tingkat membaca Alkitab cetak dari generasi muda dijamin yang serba instan. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 9(2), 27808–27816. <https://jptam.org/index.php/jptam/article/view/31344/20687>
- Stepanus. (2019). Keunggulan Yesus Kristus menurut kolose 1:16-18. *Huperetes*, 1(1), 49–61. <https://doi.org/10.46817/huperetes.v1i1.16>
- Sutandi. (2024). *Diklat upskilling motion graphic*. BBPPMPV BMTI
- Syafidah, A., & Sugito, S. (2024). Hubungan kemampuan bersketsa dengan kemampuan menggambar ilustrasi komik di kelas VIII MTs Al-Wardah

- Tembung. *Misterius: Publikasi Ilmu seni dan Desain Komunikasi Visual*, 1(3), 16–23. <https://doi.org/10.62383/misterius.v1i3.233>
- Tasmin., Sukarman., & Yunus, P. P. (2022). Analisis ilustrasi digital opening screen corel draw “vector queen” karya firman hatibu. *Paratiwi Jurnal Seni Rupa dan Desain*. <https://ojs.unm.ac.id/paratiwi/article/view/54068>
- Tatulus, F. D. Y. (2019). Mengajarkan konsep Trinitas sebagai pembekalan apologetis jemaat di era disruptif. *Magnum Opus Jurnal Teologi dan Kepemimpinan Kristen*, 1(1), 1–12. <https://doi.org/10.52220/magnum.v1i1.25>
- Tinambunan, E. R. L. (2017). Gerakan reformasi protestanisme dalam sejarah Gereja Katolik. *Studia Philosophica et Theologica*, 17(2), 99–126. <https://doi.org/10.35312/spet.v17i2.25>
- Tjane, M, F, Z. (2024). *Pengaruh status sosial ekonomi keluarga, kelompok teman sebaya, dan literasi ekonomi terhadap perilaku konsumtif siswa kelas xi sma negeri 1 poso*. [Skripsi] Diakses pada 17 Oktober 2025, dari <https://lib.unm.ac.id/layanan/karya-ilmiah/pengaruh-status-sosial-ekonomi-keluarga-kelompok-teman-sebaya-dan-literasi-ekonomi-terhadap-perilaku-konsumtif-siswa-kelas-xi-sma-negeri-1-poso>
- Usiel, Y., Paat, V. B., Sinaga, M., Kagu, R. T., & Sophia, S. (2022). Implementasi pemahaman Kristologi dalam pendidikan agama kristen di sekolah pada era industri 4.0. *Real Didache Journal of Christian Education*, 2(2), 123–133. <https://doi.org/10.53547/rdj.v2i2.193>
- Waruwu, J., & Marbun, R. C. (2025). Kristologi dalam kehidupan sehari-hari dan relevansi ajaran Kristus bagi umat kristen. *Jurnal Riset Rumpun Agama dan Filsafat*, 4(2), 370–381. <https://doi.org/10.55606/jurrafi.v4i2.5392>
- Wanget, S, L., & Lumentah, H, A, F., (2024). Yesus Kristus: Enigma sejarah atau inkarnasi ilahi? (menyingkap misteri dua natur dan implikasinya bagi kekristenan era postmodern). *Daat: Jurnal Teologi Kristen*, 5(1), 53–67. <https://ejournal-iakn-manado.ac.id/index.php/daat/article/view/1694/1074>
- Widiastuti, M. (2020). Pemahaman Kristologi bagi guru pak (pendidikan agama kristen) untuk membimbing murid mengaplikasikan kebenaran Alkitab dalam hidupnya. *Jurnal Pionir*, 7(3). <http://www.jurnal.una.ac.id/index.php/pionir/article/download/1376/1146>
- Widodo, A. C., & Wahyuni, E. G. (2021). Penerapan metode pendekatan design thinking dalam rancangan ide bisnis

kalografi. *Automata*, 2(2). <https://journal.uui.ac.id/AUTOMATA/article/download/19552/11568>

Wijaya, B. H., Anggun, D., Prasetyo, L., & Asyiqin, A. D. (2022). Analisis penggunaan website sebagai media komunikasi efektif : Studi kasus website bankziska.org. *Journal of Islamic Philanthropy and Disaster (Joipad)*, 2(1). <https://doi.org/10.21154/joipad.v2i1.4807>

Witabora, J. (2012). Peran dan perkembangan ilustrasi. *Humaniora*, 3(2), 659–667. <https://doi.org/10.21512/humaniora.v3i2.3410>

Wennar, & Haans, A. L. J. (2024). Transformasi misi perkotaan melalui pendekatan jemaat mula-mula: Implementasi kelompok sel berdasarkan kisah para rasul 2:41-47. *Jurnal Gereja*, 1(1), 44–77. <https://jurnal.sttekklesia.ac.id/index.php/igreja/article/view/2>

