

**PERANCANGAN WEBSITE KABUPATEN TANGERANG
BERBASIS REACT.JS**



LAPORAN CAREER ACCELERATION PROGRAM

Evan Sibara

00000087619

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN IFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG**

2025

**PERANCANGAN WEBSITE KABUPATEN TANGERANG
BERBASIS REACT.JS**



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

LAPORAN CAREER ACCELERATION PROGRAM

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh
Gelar Sarjana Komputer (S.Kom)

Evan Sibara

00000087619

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN IFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG**

2025

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Evan Sibara

Nomor Induk Mahasiswa 00000087619

Program Studi : Sistem Informasi

menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan saya yang berjudul:

PERANCANGAN WEBSITE KABUPATEN TANGERANG BERBASIS
REACT.JS

merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan hasil plagiat, dan tidak pula dituliskan oleh orang lain. Semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya cantumkan dan nyatakan dengan benar pada bagian daftar pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan penyimpangan dan penyalahgunaan dalam pelaksanaan maupun dalam penulisan laporan, saya bersedia menerima konsekuensi untuk dinyatakan **TIDAK LULUS**. Saya juga bersedia menanggung segala konsekuensi hukum yang berkaitan dengan tindak plagiarisme ini sebagai kesalahan saya pribadi dan bukan tanggung jawab Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 22 Desember 2025



(Evan Sibara)

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Evan Sibara
NIM : 00000087619
Program Studi : Sistem Informasi
Jenjang : S1
Judul Karya Ilmiah : Perancangan Website Kabupaten Tangerang

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa saya bersedia (**pilih salah satu**):

- ☒ Saya bersedia memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk memublikasikan hasil laporan saya ke dalam repositori Knowledge Center sehingga dapat diakses oleh civitas academica UMN/ publik. Saya menyatakan bahwa laporan yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial
- ☐ Saya tidak bersedia memublikasikan hasil karya ilmiah ini ke dalam repositori Knowledge Center, dikarenakan: dalam proses pengajuan publikasi ke jurnal/konferensi nasional/internasional (dibuktikan dengan letter of acceptance) **.
- ☐ Lainnya, pilih salah satu:
 - ☐ Hanya dapat diakses secara internal Universitas Multimedia Nusantara.
 - ☐ Embargo publikasi laporan dalam kurun waktu 3 tahun.

Tangerang, 22 Desember 2025



(Evan Sibara)

* Pilih salah satu opsi tanpa harus menghapus opsi yang tidak dipilih

** Jika tidak bisa membuktikan LoA jurnal/ HKI, saya bersedia mengizinkan penuh karya ilmiah saya untuk diunggah ke KC UMN dan menjadi hak institusi UMN

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan karunia-Nya, sehingga laporan Praktik Kerja Magang ini dapat diselesaikan dengan baik dan tepat waktu. Laporan ini disusun sebagai salah satu persyaratan akademik dalam rangka memenuhi mata kuliah Magang pada Program Studi Universitas Multimedia Nusantara.

Laporan ini bertujuan untuk menguraikan pelaksanaan serta pengalaman kerja yang diperoleh penulis selama menjalani kegiatan magang, khususnya dalam pengembangan frontend website menggunakan React.js. Selain itu, laporan ini diharapkan dapat memberikan gambaran serta menjadi bahan evaluasi bagi pihak-pihak terkait.

Dalam proses penyusunan laporan ini, penulis memperoleh banyak bimbingan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Ir. Andrey Andoko, M.Sc., Ph.D., selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Universitas Multimedia Nusantara.
3. Ririn Ikana Desanti, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Universitas Multimedia Nusantara.
4. Melissa Indah Fianty, S.Kom., M.MSI., selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan arahan dan bimbingan selama penyusunan laporan.
5. Para penguji yang telah memberikan masukan dan saran untuk penyempurnaan laporan ini.
6. Keluarga penulis atas dukungan dan doa yang diberikan.
7. Teman-teman yang turut membantu dan memberikan semangat selama proses magang dan penyusunan laporan.

Penulis berharap laporan ini dapat memberikan manfaat bagi penulis maupun pembaca serta menjadi referensi bagi pengembangan kegiatan magang di masa mendatang. Penulis menyadari bahwa laporan ini masih memiliki keterbatasan, sehingga kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan.

Tangerang, 22 Desember 2025



(Evan Sibara)

PERANCANGAN WEBSITE KABUPATEN TANGERANG BERBASIS REACT.JS

(Evan Sibara)

ABSTRAK

Pemanfaatan teknologi digital dalam penyelenggaraan pemerintahan menjadi kebutuhan yang semakin penting seiring meningkatnya tuntutan masyarakat terhadap layanan informasi yang cepat, akurat, dan mudah diakses, namun pada praktiknya masih terdapat website pemerintahan yang belum optimal dari sisi kinerja, responsivitas, dan kenyamanan pengguna. Oleh karena itu, laporan praktik kerja magang ini bertujuan untuk mendeskripsikan proses pengembangan frontend website Kabupaten Tangerang yang dilaksanakan di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Tangerang sebagai bagian dari penerapan Sistem Pemerintahan Berbasis Elektronik (SPBE). Proses pengembangan meliputi analisis kebutuhan sistem, perancangan struktur navigasi dan tampilan antarmuka, serta implementasi menggunakan framework React.js dengan dukungan React Router DOM untuk pengelolaan navigasi dan penerapan teknik *code splitting* melalui fungsi *lazy* dan *Suspense* guna meningkatkan efisiensi waktu muat halaman. Selain itu, CSS Grid, animasi *keyframes*, dan *IntersectionObserver* dimanfaatkan untuk menghasilkan tampilan yang responsif dan meningkatkan kualitas interaksi pengguna. Hasil dari kegiatan magang ini berupa sebuah portal website pemerintahan yang menyajikan informasi publik berdasarkan enam dimensi layanan, yaitu *Governance*, *Economy*, *Living*, *Branding*, *Society*, dan *Environment*, serta mendukung integrasi data secara dinamis melalui API, sehingga mampu berfungsi sebagai media informasi publik yang informatif, responsif, serta memenuhi standar aksesibilitas dan keamanan digital, sekaligus memberikan pengalaman praktis bagi penulis dalam pengembangan frontend website pemerintahan.

Kata kunci: Frontend Website, React.js, SPBE, Website Pemerintahan, Transformasi Digital

DESIGNING A TANGERANG REGENCY WEBSITE BASED ON REACT.JS

(Evan Sibara)

ABSTRACT

The utilization of digital technology in government administration has become increasingly important in response to public demands for fast, accurate, and easily accessible information services; however, many government websites remain suboptimal in terms of performance, responsiveness, and user convenience. Therefore, this internship report aims to describe the frontend development process of the Kabupaten Tangerang official website, conducted at the Department of Communication and Informatics of Kabupaten Tangerang, as part of the implementation of the Electronic-Based Government System (SPBE). The development process includes system requirement analysis, the design of navigation structures and user interface layouts, and implementation using the React.js framework, supported by React Router DOM for navigation management and the application of code splitting techniques through the lazy and Suspense functions to improve page loading efficiency. Furthermore, CSS Grid, keyframes animations, and IntersectionObserver are utilized to create a responsive interface and enhance user interaction quality. The outcome of this internship is a government web portal that provides public information organized into six service dimensions—Governance, Economy, Living, Branding, Society, and Environment—and supports dynamic data integration through Application Programming Interfaces (APIs), enabling the website to function as an informative and responsive public information platform that complies with digital accessibility and security standards while providing practical experience in government website frontend development.

Keywords: *Digital Transformation, Frontend Website, Government Website, React.js, SPBE.*

DAFTAR ISI

PERANCANGAN WEBSITE KABUPATEN TANGERANG BERBASIS REACT.JS	1
PERANCANGAN WEBSITE KABUPATEN TANGERANG BERBASIS REACT.JS	2
HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT	3
HALAMAN PERNYATAAN PENGGUNAAN BANTUAN KECERDASAN ARTIFISIAL (AI)	4
HALAMAN PERNYATAAN KEABSAHAN PERUSAHAAN.....	5
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH.....	6
KATA PENGANTAR	7
PERANCANGAN WEBSITE KABUPATEN TANGERANG BERBASIS REACT.JS	8
<i>ABSTRAK</i>	8
DESIGNING A TANGERANG REGENCY WEBSITE BASED ON REACT.JS	9
DAFTAR ISI.....	10
<i>DAFTAR TABEL</i>	12
<i>DAFTAR GAMBAR</i>	13
<i>DAFTAR LAMPIRAN</i>	14
BAB I PENDAHULUAN	15
1.1 <i>Latar Belakang</i>	15
1.2 <i>Maksud dan Tujuan Kerja</i>	16
1.2.1 <i>Maksud Kerja Magang</i>	17
1.2.2 <i>Tujuan Kerja Magang</i>	17
1.3 <i>Deskripsi Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja</i>	18
1.3.1 <i>Waktu Pelaksanaan Kerja</i>	18
1.3.2 <i>Prosedur Pelaksanaan Kerja</i>	19
a. <i>Pre-Internship</i>	19
b. <i>Internship</i>	20
c. <i>Post-Internship</i>	21
BAB II.....	23
2.1 <i>Deskripsi Perusahaan</i>	23
• <i>Struktur Organisasi Perusahaan</i>	24

2.3	<i>Portfolio Perusahaan</i>	25
	PELAKSANAAN KERJA	27
3.1	<i>Kedudukan dan Koordinasi</i>	27
3.1.1	<i>Kedudukan</i>	27
3.1.2	<i>Koordinasi</i>	27
3.2	<i>Tugas yang Dilakukan</i>	27
3.3	<i>Uraian Pelaksanaan Kerja</i>	28
3.3.1	<i>Proses Pelaksanaan</i>	30
3.3.1.1	<i>Metode Pengembangan Sistem</i>	30
3.3.1.2	<i>Membuat Front-End Website</i>	31
3.3.1.3	<i>Membuat Back-End Website</i>	59
3.3.2	<i>Kendala yang Ditemukan</i>	81
3.3.3	<i>Solusi atas Kendala yang Ditemukan</i>	82
	BAB IV PENUTUP	84
4.1	<i>Kesimpulan</i>	84
4.2	<i>Saran</i>	85
1)	<i>Perusahaan</i>	85
2)	<i>UMN</i>	86
3)	<i>Mahasiswa lain yang akan magang</i>	87
	DAFTAR PUSTAKA	89
	LAMPIRAN	90
	Lampiran H.	110

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel Data Perusahaan	10
---------------------------------------	----



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Tangerang.	23
Gambar 2.2 Bagan Struktur Organisasi Perusahaan	24
Gambar 3.1 Bagan Alur Koordinasi	27
Gambar 3.2 Code main.jsx	33
Gambar 3.3 Code AppRouter.jsx	35
Gambar 3.4 Code Layout.jsx.....	38
Gambar 3.5 Code Home.jsx	40
Gambar 3.6 Code home_page.css.....	41
Gambar 3.7 Code Header.jsx.....	43
Gambar 3.8 Code header.css	43
Gambar 3.9 Code Footer.jsx.....	46
Gambar 3.10 Code footer.css	47
Gambar 3.11 Code Profile.jsx	49
Gambar 3.12 Code profile_page.css	49
Gambar 3.13 Code Dimension.jsx.....	51
Gambar 3.14 Code dimension_page.css	52
Gambar 3.15 Code Helper.js	54
Gambar 3.16 Code Publication.jsx	57
Gambar 3.17 Code publication_page.css.....	58
Gambar 3.18 Code dimensi.js	60
Gambar 3.19 Code schema.prima	61
Gambar 3.20 Code app.js	63
Gambar 3.21 Code index.js	64
Gambar 3.22 Code not-found.js	65
Gambar 3.23 Code handler-error.js	66
Gambar 3.24 Code createTokenUser.js	67
Gambar 3.25 Code jwt.js.....	69
Gambar 3.26 Code config.js.....	70
Gambar 3.27 Code package.json.....	71
Gambar 3.28 Code seed.js.....	73
Gambar 3.29 Code inovasi.js.....	75
Gambar 3.30 Code auth.js	79
Gambar 3.31 Website Kabupaten Tangerang....	Error! Bookmark not defined.

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Pengantar PRO-STEP 01	90
Lampiran 2 Kartu PRO-STEP 02	91
Lampiran 3 Daily Task PRO-STEP 03.....	92
Lampiran 4 Verifikasi Laporan PRO-STEP 04.....	104
Lampiran 5 Surat Penerimaan PRO-STEP 05	105
Lampiran 6 Lampiran Pengecekan Hasil Similarity Turnitin	106
Lampiran 7 Formulir Penggunaan Perangkat Kecerdasan Artifisial (AI).....	110

