

**PERANCANGAN UI/UX WEBSITE DUGG COFFEE
DALAM PROGRAM INTERNSHIP PT TEKNOLOGI
EDUKASI INDONESIA**



LAPORAN CAREER ACCELERATION PROGRAM

**STANISLAUS VIERI HALIM
00000057445**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2026**

**PERANCANGAN UI/UX WEBSITE DUGG COFFEE
DALAM PROGRAM INTERNSHIP PT TEKNOLOGI
EDUKASI INDONESIA**



LAPORAN CAREER ACCELERATION PROGRAM

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh

Gelar Sarjana S.Kom

STANISLAUS VIERI HALIM
Stanislaus Vieri Halim

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2026

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Stanislaus Vieri Halim

NIM : 00000057445

Program Studi : Informatika

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan Career Acceleration Program saya yang berjudul:

Perancangan UI/UX Website Dugg Coffee dalam Program Internship PT Teknologi Edukasi Indonesia

merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan hasil plagiat, dan tidak pula dituliskan oleh orang lain; Semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya cantumkan dan nyatakan dengan benar pada bagian Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan karya ilmiah, saya bersedia menerima konsekuensi untuk dinyatakan TIDAK LULUS. Saya juga bersedia menanggung segala konsekuensi hukum yang berkaitan dengan tindak plagiarisme ini sebagai kesalahan saya pribadi dan bukan tanggung jawab Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 31 Desember 2025



(Stanislaus Vieri Halim)

HALAMAN PERNYATAAN PENGGUNAAN BANTUAN KECERDASAN ARTIFISIAL (AI)

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Stanislaus Vieri Halim
NIM : 00000057445
Program Studi : Informatika
Judul Laporan : Perancangan UI/UX Website Dugg Coffee dalam Program
Internship PT Teknologi Edukasi Indonesia

Dengan ini saya menyatakan secara jujur menggunakan bantuan Kecerdasan Artifisial (AI) dalam pengerjaan Laporan sebagai berikut :

- ☒ Menggunakan AI sebagaimana diizinkan untuk membantu dalam menghasilkan ide-ide utama saja
- ☒ Menggunakan AI sebagaimana diizinkan untuk membantu menghasilkan teks pertama saja
- ☒ Menggunakan AI untuk menyempurnakan sintaksis dan tata bahasa untuk pengumpulan tugas
- ☐ Karena tidak diizinkan: Tidak menggunakan bantuan AI dengan cara apa pun dalam pembuatan tugas

Saya juga menyatakan bahwa:

- (1) Menyerahkan secara lengkap dan jujur penggunaan perangkat AI yang diperlukan dalam tugas melalui Formulir Penggunaan Perangkat Kecerdasan Artifisial (AI)
- (2) Mengakui telah menggunakan bantuan AI dalam tugas saya baik dalam bentuk kata, paraphrase, penyertaan ide atau fakta penting yang disarankan oleh AI dan saya telah menyantumkan dalam sitasi serta referensi
- (3) Terlepas dari pernyataan di atas, tugas ini sepenuhnya merupakan karya saya sendiri

Tangerang, 17 Januari 2026



(Stanislaus Vieri Halim)

HALAMAN PERNYATAAN KEABSAHAN PERUSAHAAN

Nama : Stanislaus Vieri Halim
NIM : 00000057445
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknik dan Informatika

menyatakan bahwa saya melaksanakan kegiatan di:

Nama Perusahaan/Organisasi : PT Teknologi Edukasi Indonesia
Alamat : Jl Jend Gatot Subroto No.27, Karet Semanggi,
Setiabudi Daerah Khusus Ibukota Jakarta
12950
Email Perusahaan/Organisasi : info@luarsekolah.com

1. Perusahaan/Organisasi tempat saya melakukan kegiatan dapat di validasi keberadaannya.
2. Jika dikemudian hari, terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan data yang tidak valid di perusahaan/organisasi tempat saya melakukan kegiatan, maka:
 - a. Saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk mata kuliah yang telah saya tempuh.
 - b. Saya bersedia menerima semua sanksi yang berlaku sebagaimana ditetapkan dalam peraturan yang berlaku di Universitas Multimedia Nusantara.

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

Pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan digunakan sebagaimana mestinya

Tangerang, 31 Desember 2025

Mengetahui



TEKNOLOGI
EDUKASI
INDONESIA

(Diah Wahyu Ningsih)

Menyatakan



(Stanislaus Vieri Halim)

UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH MAHASISWA

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Stanislaus Vieri Halim
NIM : 00000057445
Program Studi : Informatika
Jenjang : S1
Jenis Karya : Laporan Career Acceleration Program

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

- ☒ Saya bersedia memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk mempublikasikan hasil karya ilmiah saya di repositori Knowledge Center, sehingga dapat diakses oleh Civitas Akademika/Publik. Saya menyatakan bahwa karya ilmiah yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial dan saya juga tidak akan mencabut kembali izin yang telah saya berikan dengan alasan apapun.
- ☐ Saya tidak bersedia karena dalam proses pengajuan untuk diterbitkan ke jurnal/konferensi nasional/internasional (dibuktikan dengan *letter of acceptance*)**.

Tangerang, 17 Januari 2026

Yang menyatakan



Stanislaus Vieri Halim

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

** Jika tidak bisa membuktikan LoA jurnal/HKI selama enam bulan ke depan, saya bersedia mengizinkan penuh karya ilmiah saya untuk diunggah ke KC UMN dan menjadi hak institusi UMN.

Halaman Persembahan / Motto

"It's Better To Have Faith In Something Than Nothing At All."

Connor Kenway



KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas kelancaran penyusunan laporan "Perancangan UI/UX Website Dugg Coffee dalam Program Internship PT Teknologi Edukasi Indonesia." Laporan ini merupakan hasil magang untuk mengembangkan keterampilan UI/UX dan memenuhi syarat kelulusan Sarjana Komputer, Jurusan Informatika, Universitas Multimedia Nusantara. Dengan demikian, penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Dr. Ir. Andrey Andoko, M.Sc., selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Bapak Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Bapak Arya Wicaksana, S.Kom., M.Eng.Sc., OCA, selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
4. Bapak Dr. Ivrensa Zuhdi Pane, B.Eng., M.Eng., sebagai Pembimbing pertama yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya tesis ini.
5. Bapak M. Fauzan Ahsan, Pimpinan PT Teknologi Edukasi, yang telah memberi kesempatan dan dukungan selama program internship.
6. Kak Achmad Ikhsa Khansa, sebagai Supervisi UI/UX Designer yang telah membimbing dan memberikan arahan selama proses perancangan.
7. Orang tua dan keluarga yang selalu memberi doa, dukungan, dan semangat, terima kasih atas cinta dan pengorbanan yang tulus.

Harapannya, laporan magang ini dapat menjadi sumber inspirasi, informasi, dan acuan bagi para pembaca.

Tangerang, 17 Januari 2026



Stanislaus Vieri Halim

PERANCANGAN UI/UX WEBSITE DUGG COFFEE DALAM PROGRAM INTERNSHIP PT TEKNOLOGI EDUKASI INDONESIA

Stanislaus Vieri Halim

ABSTRAK

Perancangan *UI/UX website* Dugg Coffee dilakukan untuk mendukung digitalisasi dan meningkatkan pengalaman pengguna dalam mengakses informasi mengenai kedai kopi tersebut. Dugg Coffee belum memiliki website resmi yang mampu merepresentasikan identitas *brand*, menyediakan informasi yang terstruktur, serta memudahkan pengguna dalam bernavigasi. Untuk menjawab kondisi tersebut, proyek ini menggunakan metode *design thinking*, yang mencakup pembuatan *user persona*, *user journey*, *wireframe*, *mockup*, hingga *prototyping*. Proses perancangan didukung oleh penggunaan tool desain seperti Figma dalam pembuatan *user persona*, *user flow*, *wireframe*, desain antarmuka, hingga *prototyping*, serta melibatkan diskusi dengan tim *web developer* dan pengujian kenyamanan penggunaan (*usability testing*). Hasil perancangan menunjukkan bahwa desain *website* yang diusulkan memiliki struktur navigasi yang lebih jelas, tampilan visual yang lebih menarik, serta kemudahan akses informasi yang mendukung kenyamanan pengguna. Penerapan pendekatan desain yang terstruktur dan berorientasi pada pengguna terbukti mampu meningkatkan kualitas pengalaman pengguna sekaligus memperkuat citra digital Dugg Coffee sebagai *coffee shop* lokal yang modern dan profesional.

Kata kunci: *Coffee shop*, Desain, Pengguna, *UI/UX*, *Website*

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

**DEVELOPMENT OF UI/UX DESIGN FOR THE DUGG COFFEE WEBSITE
THROUGH AN INTERNSHIP PROGRAM AT PT TEKNOLOGI EDUKASI
INDONESIA**

Stanislaus Vieri Halim

ABSTRACT

The UI/UX design of the Dugg Coffee website was carried out to support digitalization and enhance user experience in accessing information about the coffee shop. Dugg Coffee previously did not have an official website capable of representing its brand identity, providing well-structured information, and facilitating intuitive navigation for users. To address this condition, the project applied the design thinking method, which includes the development of user personas, user journeys, wireframes, mockups, and prototyping. The design process was supported by the use of design tools such as Figma for creating user personas, user flows, wireframes, interface designs, and prototypes, as well as through discussions with the web development team and usability testing. The results indicate that the proposed website design offers clearer navigation structures, more visually appealing interfaces, and improved accessibility of information, thereby enhancing user comfort. The implementation of a structured and user-centered design approach is proven to improve the overall quality of user experience while strengthening Dugg Coffee's digital image as a modern and professional local coffee shop.

Keywords: *Coffee shop, Design, UI/UX, User, Website*

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

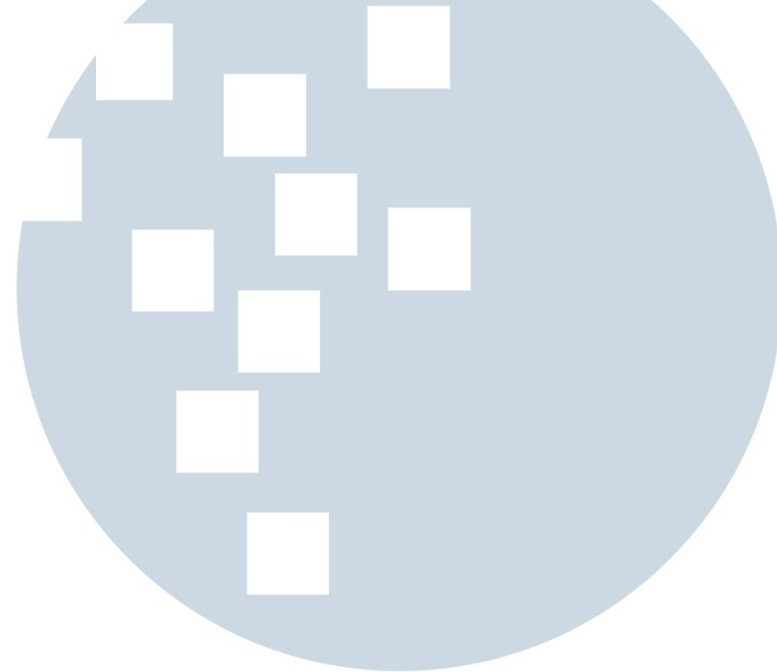
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
HALAMAN PERNYATAAN PENGGUNAAN BANTUAN KECERDASAN ARTIFISIAL (AI)	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEABSAHAN PERUSAHAAN	iv
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN/MOTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
ABSTRAK	ix
ABSTRACT	x
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang	2
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	2
BAB 2 GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	4
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	4
2.2 Visi dan Misi Perusahaan	4
2.2.1 Visi	4
2.2.2 Misi	4
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan	5
BAB 3 PELAKSANAAN KERJA MAGANG	8
3.1 Kedudukan dan Koordinasi	8
3.2 Tugas yang Dilakukan	8
3.3 Uraian Pengerjaan Magang	9
3.3.1 Perancangan UI/UX Design Dugg Coffe	10
3.4 Kendala yang Ditemukan	30
3.5 Solusi yang Ditemukan	31
BAB 4 SIMPULAN DAN SARAN	32
4.1 Simpulan	32
4.2 Saran	32
DAFTAR PUSTAKA	33

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Rangkaian pekerjaan yang dilaksanakan setiap minggu selama kegiatan magang berlangsung	9
-----------	--	---



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Stuktur Organisasi Luarsekolah	6
Gambar 3.1	Konsep Landing page	10
Gambar 3.2	Alur Rancang Bangun UI/UX Dugg Coffe	11
Gambar 3.3	Discord Chat	12
Gambar 3.4	User Persona	14
Gambar 3.5	User Journey	15
Gambar 3.6	Mockup Navbar	16
Gambar 3.7	Mockup Home	16
Gambar 3.8	Mockup About	17
Gambar 3.9	Mockup Menu	17
Gambar 3.10	Mockup News	18
Gambar 3.11	Mockup Gallery	19
Gambar 3.12	Mockup FAQ	20
Gambar 3.13	Mockup Footer	20
Gambar 3.14	Design System	21
Gambar 3.15	Menu Card	21
Gambar 3.16	FAQ Design System	22
Gambar 3.17	News Card	23
Gambar 3.18	Space and Facility Card	23
Gambar 3.19	Site Map Prototyping	24
Gambar 3.20	Home Page	25
Gambar 3.21	About Page	26
Gambar 3.22	Menu Page	26
Gambar 3.23	News Page	27
Gambar 3.24	News Page Detail	27
Gambar 3.25	Space and Facility Page	28
Gambar 3.26	Space and Facility Page Detail	28
Gambar 3.27	Galeri Page	29
Gambar 3.28	FAQ Page	29
Gambar 3.29	Footer Section	30

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	PRO-STEP-01 Cover Letter	35
Lampiran 2	PRO-STEP-02 Internship Card	36
Lampiran 3	PRO-STEP-03 Daily Task	37
Lampiran 4	PRO-STEP-04 Verification Form	48
Lampiran 5	PRO-STEP-05 Surat Penerimaan	49
Lampiran 6	Form Bimbingan	50
Lampiran 7	Hasil Pengecekan Similarity Turnitin	51
Lampiran 8	Formulir Penggunaan Perangkat Kecerdasan Artifisial (AI) . .	54

