

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis pada Bab IV, dapat disimpulkan bahwa perancangan *website* Happypool hadir sebagai jawaban atas kebutuhan media edukasi biliar yang lebih terstruktur, mudah diakses, dan informatif. Minimnya sumber belajar yang menyajikan teknik dasar biliar secara jelas—termasuk *follow shot*, *draw shot*, maupun cara membuat *bridge*—menjadi salah satu latar belakang utama pengembangan *website* ini. Happypool dirancang untuk memberikan pemahaman yang lebih menyeluruh kepada pengguna melalui penyajian konten visual, teks informatif, serta video demonstrasi yang memudahkan pengguna mengenali gerakan, posisi stik, dan teknik pukulan secara lebih nyata.

Penulis ingin menunjukkan bahwa *website* Happypool efektif membantu pengguna, khususnya pemula, dalam memahami teknik dasar biliar yang sebelumnya sulit dipelajari tanpa bimbingan langsung. Video dan ilustrasi interaktif terbukti meningkatkan pemahaman pengguna terhadap konsep teknis yang dijelaskan. Secara keseluruhan, hasil perancangan *website* ini memperlihatkan bahwa Happypool mampu menjadi media pembelajaran alternatif yang relevan, fungsional, serta mampu menjangkau audiens lebih luas. Dengan demikian, *website* ini tidak hanya mengisi kekosongan informasi mengenai dasar-dasar biliar, tetapi juga memberikan kontribusi dalam memperkenalkan olahraga ini secara lebih edukatif dan terarah.

## 5.2 Saran

Setelah melalui proses perancangan tugas akhir ini, penulis juga ingin memberikan saran kepada mahasiswa lain yang ingin mengambil topik serupa dengan penulis.

Secara teoritis, penulis berharap penelitian ini dapat menjadi referensi untuk peneliti lainnya yang juga ingin mengembangkan media visual interaktif untuk meningkatkan olahraga biliar ketingkat lanjut. Peneliti juga menyarankan peneliti lain untuk mengeksplor media lain sehingga memperbanyak alternatif penyampaian informasi seputar biliar.

Secara praktis, penulis menyarankan kepada mahasiswa yang ingin mengangkat topik serupa untuk mengetahui *basic* dari topik yang ingin diangkat. Karena dengan adanya *basic knowledge* mempermudahkan ketika pengambilan data dan pencarian media akhir.

