

DAFTAR PUSTAKA

- Andini, N. H., & Widowati, E. (2021). Implementasi sistem manajemen keselamatan sekolah di sekolah luar biasa (slb) negeri Bogor. *Indonesian Journal of Public Health and Nutrition*, 1(1), 142-154. 10.15294/ijphn.v1i1.45438
- Agatha, D. (2023, Juli 12). *Ini jenis cedera yang paling sering terjadi di rumah dan persiapan untuk menanganinya*. Liputan6. <https://www.liputan6.com/health/read/5342731/ini-jenis-cedera-yang-paling-sering-terjadi-di-rumah-dan-persiapan-untuk-menganannya?page=4>
- Barnum, C. M. (2021). *Usability testing essentials* (2nd ed.). Elsevier.
- Berry, R. S. (2023, Desember 8). *The magic number for user testing: How many users do you need?*. Maze. <https://maze.co/blog/user-testing-how-many-users/>
- Calonaci, D. (2021). *Designing user interfaces* (1st ed.). BPB Publications.
- Dadiono, M. S., & Andayani, S. (2022). Potensi tanaman binahong (*Anredera cordifolia*) sebagai obat alternatif pada bidang akuakultur. *Jurnal Perikanan Pantura (JPP)*, 5(1), 156–162. <http://dx.doi.org/10.30587/jpp.v5i1.3769>
- Dannaway, A. (2024). *Practical UI* (2nd ed.). n.p.
- Dillon, A. (2023). *Understanding users: Designing experience through layers of meaning*. Routledge.
- Dwisatyadini, M. (2017). Pemanfaatan tanaman obat untuk pencegahan dan pengobatan penyakit degeneratif. *Optimalisasi Peran Sains dan Teknologi untuk Mewujudkan Smart City*, 2(1), 237-270.
- Fathurrahman, M. I., & Sumarsono, S. (2024). Penerapan prinsip desain antarmuka dalam evaluasi user interface dan user experience e-learning. *Jurnal Komtika (Komputasi dan Informatika)*, 8(2), 171–181. <https://doi.org/10.31603/komtika.v8i2.11689>
- Filipiuk, M. (2021). *UI design principles: learn to create beautiful and usable interfaces from scratch*. Michael Filipiuk. <https://michaelfilipiuk.gumroad.com/l/uiguide>
- Gamas, A. W. M., Wardani, A. S., Firliana, R., Muzzaki, M. N., Khalid, M. I., Cahyono, S. A. B., & Stiawan, H. (2022). Desain user interface website

pemetaan tanaman obat dan langka di Kabupaten Kediri dengan menggunakan figma. *Bulletin of Information Technology (BIT)*, 3(4), 281–288. <https://doi.org/10.47065/bit.v3i4.377>

Hasanuddin, A. P. (2023). Analisis kadar antioksidan pada ekstrak daun binahong hijau (*Anredera cordifolia* (Ten.) Steenis). *Bioma: Jurnal Biologi Makassar*, 8(2), 66–74.

Interaction Design Foundation. (2017, Juli 1). *Color in UX design*. The interaction design foundation. <https://www.interaction-design.org/literature/topics/color>

Interaction Design Foundation. (2025, Maret 8). *The 7 factors that influence User Experience*. <https://www.interaction-design.org/literature/article/the-7-factors-that-influence-user-experience>

Intyanto, G. W. (2021). *Modul ajar desain website*. n.p.

Jati, W. D. P. (2021). Literasi digital ibu generasi milenial terhadap isu kesehatan anak dan keluarga. *Jurnal Komunikasi Global*, 10(1), 1-23.

Khaira, U., Aulia, B., & Musfiroh, D. (2022). Sistem pakar rekomendasi tanaman herbal berdasarkan faktor lingkungan menggunakan metode certainty factor. *SATIN-Sains dan Teknologi Informasi*, 8(2), 101-111. [10.33372/stn.v8i2.889](https://doi.org/10.33372/stn.v8i2.889)

Komalasari, P., & Alfando, J. (2023). Interaktivitas penggunaan media sosial Instagram KAHE.ID dalam meningkatkan customer engagement. *Jurnal Indonesia : Manajemen Informatika dan Komunikasi*, 4(3), 1365-1379. <https://doi.org/10.35870/jimik.v4i3.332>

Kristianingrum, N. D., Julia, A. R., & Hany, A. (2017). Efek ekstrak daun binahong secara topikal terhadap penurunan derajat eritema luka terkontaminasi pada tikus putih galur wistar. *Jurnal Kfeperawatan Malang (JKM)*, 2(2), 70-78.

Kuleszo, A. (2022). *How to design better UI^{3.0}*. n.p.

Lubis, H. A. R. (2023). *Grid System dala desain ui/ux: arti, komponen, jenis, dan contoh*. Dibimbing. <https://dibimbing.id/blog/detail/grid-system-dalam-ui-ux>

Luna, A. A. D. (2022). *Essentials of user interface design*. Arcler Press.

Lestari, I. (2022). Interaktivitas pembelajaran di masa pandemi covid-19. *Didaktika: Jurnal Kependidikan*, 11(2), 67–78. <https://doi.org/10.58230/27454312.142>

- MacDonald, D. (2019). *Practical UI patterns for design systems*. Apress.
- Mayasari, R., & Heryana, N. (2023). *Konsep dan teori desain user experience perangkat lunak*. Neo Santara Indonesia.
- McManus, S. (2023). *Web design*. (7th ed.). n.p.
- Mentari, A. E. (2025, Februari 18). *10 Fakta daun binahong, pengobatan kuno China yang masih digunakan*. Kompas. <https://www.kompas.com/food/read/2025/02/18/110300675/10-fakta-daun-binahong-pengobatan-kuno-china-yang-masih-digunakan>
- Michat, & Malewicz, D. (2021). *Designing user interfaces*. HYPE4.
- Miller, B., D. (2022). *Principles of web design*. (3rd ed.). Simon and Schuster.
- Miller, S. (2021). *UX design*. Independently Published.
- Mraz, J. (2022). *UX/UI design process and principles*. Atheros Intelligence.
- Mu'Awanah, U. (2025, April 28). *Ini pilihan kegiatan yang tepat untuk anak usia 5-10 tahun*. Kaltimpost. <https://kaltimpost.jawapos.com/lifestyle/2385939338/ini-pilihan-kegiatan-yang-tepat-untuk-anak-usia-5-10-tahun>
- Musyaropah, R., & Supriyatna, A. (2023). Efektivitas daun binahong (*anredera scandens* (L.) Moq) sebagai obat penyembuhan berbagai luka: review literature: efektivitas daun binahong (*anredera scandens* (L.) Moq) sebagai obat penyembuhan berbagai luka. *An Idea Health Journal*, 3(2), 49-54. <https://doi.org/10.53690/ihj.v3i02.159>
- Nabila, P. A., Sari, N. N., & Yarni, L. (2023). Analisis perkembangan akhir masa anak-anak. *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*, 3(3), 76-83. <https://doi.org/10.55606/jurdikbud.v3i3>
- Nasution, A. H., Widjaja, T., Purnomo, J. D. T., Fahmi, A., & Prihananto, P. (2022). Kecanduan smartphone dan psychological well-being pada masyarakat Jabodetabek di masa pandemi covid-19. *Jurnal Ilmu Ekonomi dan Sosial*, 11(2), 160-171.
- Nasution, J., Ramadhani, C. S., & Marianti, M. (2024). Studi literatur potensi binahong (*Anredera cordifolia*) dalam pengobatan luka. *Journal of Natural Sciences*, 5(2), 133-142. <https://doi.org/10.34007/jonas.v5i2.468>

- Neointeraction Design. (2022, Mei 31). *Understanding user interface layout patterns*. Neointeraction Design. <https://neointeraction-design.medium.com/understanding-user-interface-layout-patterns-f046188dafa8>
- Nur, H., Misrawati, D., Setyaningrum, P., Novandita, A., & Yuliana, Y. (2022). Desain user interface website pemetaan tanaman obat dan langka di Kabupaten Kediri dengan menggunakan figma. *Bulletin of Information Technology (BIT)*, 3(4), 281-288. <https://doi.org/10.47065/bit.v3i4.377>
- Osborn, T. (2023). *Hello web design*. William Pollock.
- Paputungan, F. (2023). Karakteristik perkembangan masa dewasa awal developmental characteristics of early adulthood. *Journal of Education and Culture*, 3(1).
- Purwandani, R., & Alfando, J. (2019). Peranan media sosial Instagram@Smrfoodies dalam interaksi sosial. *EJournal Ilmu Komunikasi*, 7(4), 26-36.
- Rakasiwi, L. S., & Kautsar, A. (2021). Pengaruh faktor demografi dan sosial ekonomi terhadap status kesehatan individu di Indonesia. *Kajian Ekonomi Dan Keuangan*, 5(2), 146-157. <https://doi.org/10.31685/kek.v5i2.1008>
- Ravel, S. (2021, September 25). *Pelajar dan usia muda, terbanyak jadi korban kecelakaan lalu lintas*. Kompas. <https://otomotif.kompas.com/read/2021/09/25/081200415/pelajar-dan-usia-muda-terbanyak-jadi-korban-kecelakaan-lalu-lintas>
- Rizal, F. (2025, Juli 26). *Khasiat tak terduga daun binahong untuk obati luka luar-dalam, ini cara pakainya*. Liputan6. <https://www.liputan6.com/health/read/6115636/khasiat-tak-terduga-daun-binahong-untuk-obati-luka-luar-dalam-ini-cara-pakainya?page=9>
- Salim, A., Kristanto, D. F., Subianto, F., Sundah, J. E., Jamaica, P. A., Angelika, T., & Maulida, N. F. (2021). Phytochemical screening and therapeutic effects of Binahong (Anredera cordifolia (Ten.) Steenis) Leaves. *Indonesian journal of life sciences*, 43–55. <https://doi.org/10.54250/ijls.v3i2.125>
- Samirana, P. O., Sudimartini, L. M., Sumadi, I. W. J., & Dessy, P. (2022). Efek pemberian sediaan salep ekstrak daun binahong secara dermal pada luka insisi. *Bul. Vet. Udayana*, 14(2), 185-196. [10.24843/bulvet.2022.v14.i02.p16](https://doi.org/10.24843/bulvet.2022.v14.i02.p16)

- Shneiderman, B., Plaisant, C., Cohen, M., Jacobs, S., Elmqvist, N., & Diakopoulos, N. (2018). *Designing the user interface: Strategies for effective human-computer interaction* (6th ed.). Pearson Education.
- Sparringa, R. A. (2016). *Serial the power of obat asli Indonesia*. Badan Pengawas Obat dan Makanan.
- Sukardi, S., Alfonsius, E., & Safitri, A. Y. (2020). Sistem informasi e-menu pada Café Raego berbasis web mobile. *Jurnal Sistem Informasi dan Teknologi Informasi*, 9(1), 9-17. 10.36774/jusiti.v9i1.639
- Sulianta, F. (2025). *User experience dan user interface design: Panduan lengkap membangun produk digital*. n.p.
- Sumarto, M. (2024). *Binahong: Mengungkap potensi besar tanaman herbal yang terlupakan*. Cahaya Harapan.
- Susilawati, D. (2016, September 19). *Ini penyebab sebagian besar pasien masuk IGD*. Republika. <https://republika.co.id/berita/gaya-hidup/info-sehat/16/09/19/odq62a328-ini-penyebab-sebagian-besar-pasien-masuk-igd>
- Tidwell, J., Brewer, C., & Valencia, A. (2020). *Designing interfaces*. (3rd ed.). O'Reilly.
- Yablonski, J. (2020). *Laws of UX*. O'Reilly Media.

