

DAFTAR PUSTAKA

- Alegre, B., Seijas, R., Álvarez, P., & Pérez, A. (2021). The Achilles tendon rupture in basketball: Systematic review of the present literature. *Surgical Journal*, 7(3), 265–270.
<https://doi.org/10.1055/s-0041-1733988>
- Andinoviqa, I. (2025). *Analisis Jenis-Jenis Cedera Yang Sering Terjadi Pada Pemain Basket Di Klub Sahabat Makassar* [Skripsi, Universitas Hasanuddin]. UnhasRepository.
<https://repository.unhas.ac.id/id/eprint/10548/1/andinoviqa-2925-1-13-andi-i%201-2.pdf>
- Ansar, A., Dimara, A., & Nafur, A. (2024). Survei minat belajar siswa pada olahraga bola basket di SMA Negeri 3 Sentani. *Jurnal Ilmiah Sport Coaching and Education*, 8(2), 114–121.
<https://736424634/43-Article-Text-114-2-2-20240526>
- Bagaskara, A. (2023). *Survei cedera olahraga pada atlet bola basket Universitas Jenderal Soedirman* [Skripsi, Universitas Jenderal Soedirman]. <https://document/642236099/ARTIKEL-Aditia-Bagaskara-I1E017061-2023>
- Budhiparama, R. (2019). Cedera tulang pada pemain bola basket: Studi kasus patah tulang calcaneus. Diakses pada tanggal 18 Desember 2019 dari
<http://ww25.journal.perdoski.org/index.php/jko?subid1=20260115-2211-5517-a74e-c25d1f3095e8>
- Carter, R., Meggs, P. B., Day, B., Maxa, S., & Sanders, M. (2014). *Typographic design: Form and communication* (6th ed.). John Wiley & Sons.
- Catherina, L., Setyawan, D., & Widya, A. (2021). Faktor risiko Ankle Sprain pada pemain basket di Jakarta. *Jurnal Fisioterapi dan Rehabilitasi*, 9(2), 88-95.
<https://doi.org/10.24843/MU.2021.V10.i3.P11>
- Cesar, J., Yeich, A., Shafeek, P., Kumar, K., & Olympia, R. P. (2024). *The impact of knee and Ankle injuries on National Basketball Association player performance post-injury*. Diakses pada tanggal, April 24, 2024 dari 16(4), e58943.

<https://doi.org/10.7759/cureus.58943>

Coates, R., Skrebowski, C., & Trefry, M. (2014). *An introduction to information Design*. Laurence King Publishing.

Creswell, J. W., & Creswell, J. D. (2018). *Research design: Qualitative, quantitative, and mixed methods Approaches* (5th ed.). SAGE Publications.

Fadilah, U., & Rahmi, S. (2023). Peran media informasi dalam pembelajaran olahraga. *Jurnal Media dan Pendidikan*, 5(1), 37-44, <https://doi.org/10.55606/jsr.v1i2.938>

Fajri (2022). *Perancangan pengalaman pengguna aplikasi PetLyfe menggunakan metode Design thinking* [Skripsi, Universitas PGRI Kediri]. Universitas PGRI Kediri Repository. https://repository.unpkediri.ac.id/5377/4/RAMA_61201_18102020214_07_03108302_0730127403_02..pdf

Freeman, M. (2017). *The photographer's eye: Composition and design for better digital photos*. London: Ilex Press.

Habibillah, P. J., Ramadhan, A., & Santoso, R. (2023). Pemanfaatan Instagram sebagai media informasi Humas Asosiasi Museum Indonesia DKI Jakarta. *Jurnal Komunikasi dan Informasi*, 7(1), 45–56. <https://doi.org/10.31294/jpr.v4i2.2357>

Hastuti. (n.d.). Cedera pada permainan bolabasket. *Jurnal Pendidikan Jasmani dan Olahraga Indonesia*, 4(2), 1–8 <https://doi.org/10.21831/jpji.v5i1.6221>

Hidayat (n.d.). *Cedera pada olahraga basket dan cara mencegahnya*. Diakses pada 11 November 2025, dari https://dokternicolaas.com/detail_article/92/cedera-pada-olahraga-basket-dan-cara-mencegahnya

Hilal, S. N. (2022). *Gambaran cedera olahraga pada pemain bola basket di Kota Makassar*. [Skripsi, Universitas Hasanuddin]. unhas repository. https://repository.unhas.ac.id/15215/2/R024201031_skripsi_09-03-2022

- Himawan, H., & F., Y. M. (2020). *Interface user experience*. Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat UPN Veteran Yogyakarta.
- Ihsan, M. (2017). Survey cedera olahraga pada atlet cabang olahraga bola basket di Club XYZ Junior Medan Labuhan. *Jurnal Ilmu Keolahragaan*, 16(1), 62–72.
<https://doi.org/10.24114/jik.v16i1.6453>
- Itten, J. (1973). *The art of color: The subjective experience and objective rationale of color*. Van Nostrand Reinhold Company.
- Kusumo, S. (2024). *Jenis-jenis cedera lutut pemain basket dan penanganannya*. Diakses pada 28 November 2024, dari <https://pondokindahhospital.com/id/berita-artikel-kesehatan/4-jenis-cedera-lutut-yang-sering-dialami-atlet-basket/>
- Maharani, A. S. (2022). Media informasi di era digital sebagai ruang interaksi sosial. *Jurnal Perspektif*, 14(2), 18-25.
<https://doi.org/10.31289/perspektif.v11i2.6166>
- Mirtha, L. T. (2024). Program pencegahan cedera olahraga berbasis latihan fisik. *Jurnal Kesehatan dan Olahraga*, 10(3), 101-108.
<https://rs.ui.ac.id/umum/berita-artikel/artikel-populer/cegah-cedera-maksimalkan-performa-program-pencegahan-cedera-pada-atlet-remaja?>
- Mogi, I. K. A. (2022). Analisis *User Interface* dalam Perancangan Website “Internet” dengan Metode System Usability Scale. *Jurnal Nasional Teknologi Informasi dan Aplikasinya*, 1(1), 471-480.
<https://doi.org/10.24843/JNATIA.2022.v01.i01.p56>
- Sauer, S. (2017) Intramedullary Screw Fixation of a Proximal Fifth Metatarsal Stress Fracture in an Elite Athlete: A Case Report *Ankle And Foot Injury* , 3(1), 6-8. <https://doi.org/10.1055/s-0037-1599833>
- Orlova, M. (2016, Desember 2). *User experience design (UX Design) in a website development: Website redesign (Opinnäytetyö, Mikkelin ammattikorkeakoulu)*. Theseus. <https://urn.fi/URN:NBN:fi:amk-2016121920965>

- Peladi Press & Publishing. (2022, November 19). *Dasar typography & layout melalui prinsip Emil Ruder*. Medium.
<https://medium.com/@peladipress/dasar-Typography-Layout-melalui-prinsip-prinsip-emil-ruder-ec5efce5ff1e>
- Pratama, D. P., Natalia, C. E., Siswanto, D. B., Sari, S. R., Amran, Y., & Fariz, A. (2025). Peningkatan fleksibilitas otot ekstremitas bawah sebagai usaha pencegahan cedera pada atlet basket di PPOP DKI Jakarta. *Jurnal Pengabdian Soepraoen*, 2(2), 40-47.
<https://jurnal.poltekkessoepraoen.ac.id/index.php/jpsoe/article/view/721>
- Ridha, S., & Rachman, A. (2023). Survei lokasi dan penyebab cedera olahraga pada atlet cabang olahraga permainan. *Jambura Sports Coaching Academic Journal*, 4(1), 7-12
<https://doi.org/10.37905/jscaj.v2i1.20614>
- R. Oktarina, Andhini, D., & Jaji. (2024). Pengaruh media video terhadap pengetahuan mahasiswa pendidikan jasmani tentang pertolongan pertama cedera sprain. *Prosiding Seminar Nasional Keperawatan*. 10(1), 184–190.
<https://conference.unsri.ac.id/index.php/SNK/article/view/3137>
- Sadiman, A. S. (2015). Media informasi sebagai sarana belajar. *Jurnal Pendidikan dan Media*, 9(2), 25-33. <https://doi.org/10.35706/judika.v3i2.215>
- Seton, W. (2024). Ankle biomechanics during four landing techniques. *Medicine & Science in Sports & Exercise*, 33(8), 1338–1344.
<https://doi.org/10.1097/00005768-200108000-00015>
- Siswantoyo, S., Ndayisenga, J., & Hardopo Putro, K. (2021). Studi meta-analisis cedera pada pemain bola basket. *Majalah Ilmiah Olahraga (MAJORA)*, 27(1), 22-29. <https://journal.uny.ac.id/index.php/majora/article/view/39563>
- Suteja, B. R., & Harjoko, A. (2008). *User interface design for e-learning system*. Universitas Gadjah Mada.
- Waritsu, K., et al. (2022). Analisis tingkat persentase cedera ankle pada atlet profesional. *Jurnal Sport Science*, 12(2), 71–75.
<https://doi.org/10.17977/um057v12i2p71-75>

- Zaman, P., Matahari, G., & Maulid, H. (2024). Home Workout: Aplikasi berbasis Android untuk kegiatan olahraga di rumah. *e-Proceeding of Applied Science*, 10(2), 1234–1240.
<https://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/appliedscience/article/view/23096?utm>
- Zalzillah, N., Pratiwi, R., & Mahardika, A. (2023). Peran media digital dalam membentuk opini publik: Studi pada Narasi Newsroom. *Jurnal Komunikasi Digital*, 6(1), 48-59.
<https://doi.org/10.21580/jpw.v6i1.19527>
- Zynda, A. (2022). Epidemiology of pediatric basketball injuries presenting to emergency departments: Sex- and age-based patterns (2012–2018). *Journal of Pediatric Sports Medicine*, 6(1), 12–21.
<https://doi.org/10.1177/23259671211066503>

