

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, R. (2023). *7 in 1 Pemrograman Web untuk Pemula (Update Version)*. Elex Media Komputindo. 2025, https://www.google.co.id/books/edition/7_in_1_Pemrograman_Web_untuk_Pemula_Upda/VrPBEAAAQBAJ?hl=en&gbpv=0
- Adawiyah, E., Masnipal, M., & Agustin, M. (2024). Implementasi Standar PAUD Nomor 137 Tahun 2014 (Standar Isi, Pengelolaan, Sarana Prasarana) dalam Penyelenggaraan Pendidikan Anak Usia Dini Al-Qur'an (PAUDQU) di Kecamatan Parongpong Bandung Barat. *TARBIYAH: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran*, 1(2), 168–181. <https://litera-academica.com/ojs/tarbiyah/article/view/106>
- Adhib, A., Robihan, A., Azilla, F. F. N., Khalifah, S. N., Nabila, F. S., Abdurrohman, M. H., Hasna, N., Kumaladewi, D., Karimah, L., Fortuna, M. D., Asifa, N. S., Hidayatullah, R., Khamami, A., & Setiawan, D. (2025). Perancangan *daycare* “aisyah ralin” Dalam Membangun Lingkungan belajar sejak Dini Yang islami Dan Menyenangkan di Mojotengah Dusun Condong. *Sevaka : Hasil Kegiatan Layanan Masyarakat*, 3(1), 107–120. <https://doi.org/10.62027/sevaka.v3i1.304>
- Aguss, R. M. (2021). Analisis Perkembangan Motorik Halus USIA 5-6 tahun pada era new normal. *SPORT SCIENCE AND EDUCATION JOURNAL*, 2(1). <https://doi.org/10.33365/ssej.v2i1.998>
- Ahmad, L. O., & Karomah, H. (2025). *Mendirikan Daycare dengan Modal Cinta. PAUD MPA Daycare*. 2025, https://books.google.co.id/books?id=TbpGEQAAQBAJ&printsec=frontcover&source=gbs_ge_summary_r&cad=0#v=onepage&q&f=false
- Anamisa, D. R., & Mufarroha, F. A. (2020). *Dasar Pemrograman WEB Teori dan Implementasi : HTML, CSS, Javascript, Bootstrap, CodeIgniter*. Media Nusa Creative. 2025, https://books.google.co.id/books?id=k2eEAAAQBAJ&hl=id&source=gbs_navlinks_s
- Andriyan, W., Septiawan, S. S., & Aulya, A. (2020a). Perancangan *website* sebagai media Informasi Dan Peningkatan citra Pada SMK Dewi sartika tangerang. *Jurnal Teknologi Terpadu*, 6(2), 79–88. <https://doi.org/10.54914/jtt.v6i2.289>
- Anggraini, L., & Nathalia, K. (2021). *Desain Komunikasi Visual: Panduan untuk Pemula (VI)*. Nuansa Cendekia. 2025,

<https://play.google.com/books/reader?id=GauIEAAQBAJ&pg=GBS.PA3&hl=id>

Angka Kelahiran menurut kelompok Umur Ibu (age spesific fertility rate/ASFR) menurut provinsi 1971-2020 - Tabel Statistik - Badan Pusat statistik Indonesia. <https://www.bps.go.id>. (2023, March 31).
<https://www.bps.go.id/id/statistics-table/1/MjIxNCMx/angka-kelahiran-menurut-kelompok-umur-ibu--age-spesific-fertility-rate-asfr--menurut-provinsi-1971-2020.html>

Ardelia, Karina, & Sirait, Y. H. (2025). TANGGUNG JAWAB PERIZINAN DAN PENGAWASAN OPERASIONAL TEMPAT PENITIPAN ANAK DI INDONESIA. *Audi Et AP : Jurnal Penelitian Hukum*, 4, 213–226.
<https://doi.org/https://doi.org/10.24967/jaeap.v4i02.4086>

Azhara, A. R., Aufa, F. W., Febriyani, F., & Aeni, A. N. (2023). Pengembangan Aplikasi Web TAKWAI sebagai Media Edukasi tentang Etika Penggunaan Produk Teknologi bagi Siswa SD. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 7(1), 4494–4502.

Aziza, R. F. A., Nurmasani, A., & Azizah, M. (2024). *Teori dan Praktik Desain UI/UX Studi Kasus Implementasi dengan Metode Design Thinking*. ANDI. 2025,
https://www.google.co.id/books/edition/Teori_dan_Praktik_Desain_UI_UX/XOArEQAAQBAJ?hl=en&gbpv=0

Bahri, N. F., Ramawisari, I., & Putri, S. A. (2023). Design concept analysis of educational toys to stimulate early childhood fine motor development. *Gelar : Jurnal Seni Budaya*, 21(1), 57–70.
<https://doi.org/10.33153/blr.v21i1.5058>

Budyawati, L. P., Atika, A. N., Umami, Y. S., Haidlor, M., & Afandi, A. (2023). Working Parents' needs for early childhood daycare. *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini Undiksha*, 11(2), 284–292.
<https://doi.org/10.23887/paud.v11i2.54883>

Bulan, S. C., Syaripulloh, S., Zaharah, Z., & Fajarini, U. (2024). Hubungan Kesibukan Kerja Orang Tua dengan Kenakalan Remaja di SMP Negeri 75 Jakarta. *Jurnal Sosialisasi Jurnal Hasil Pemikiran, Penelitian, Dan Pengembangan Keilmuan Sosiologi Pendidikan*, 11, 259–265.
<https://doi.org/https://doi.org/10.26858/sosialisasi.v1i3.65277>

Bunawardi, R. S., Wikramiwardana, A. O., Ramadhani, S. Q., & Said, A. (2023). Penerapan Konsep arsitektur ramah anak pada desain pendidikan anak usia Dini Holistik Integratif. *Jurnal Linears*, 6(2), 126–134.
<https://doi.org/10.26618/j-linears.v6i2.12013>

- Candra, O., Pranoto, N. W., Ropitasari, R., Cahyono, D., Sukmawati, E., & CS, A. (2023). Peran pendidikan Jasmani Dalam pengembangan Motorik Kasar Pada anak usia Dini. *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 7(2), 2538–2546. <https://doi.org/10.31004/obsesi.v7i2.4506>
- Chabibah, N., Dewi, A. Y., Arifin, M., Zuhana, N., Saputra, R. E., & Widodo, C. S. (2025). Feasibility Study of the growth and development of child information system (Si-GoChild) in *daycare*. *BIS Information Technology and Computer Science*, 2, V225015-1-V225015-8. <https://doi.org/10.31603/bistycs.193>
- Chasanah, N. F., & Alamiyah, S. S. (2025). Kemampuan Literasi Digital Orang Tua Milenial pada Aktivitas Sharenting di Instagram. *Jurnal Komunikasi Nusantara*, 6, 359–367. <https://doi.org/https://doi.org/10.33366/jkn.v6i2.431>
- Chavan, S. (2022). *My first website for students*. BPB PUBLICATIONS. 2025, https://www.google.co.id/books/edition/My_First_Website_for_Students/_1KkEAAQBAJ?hl=en&gbpv=0
- Cooper, A., Reimann, R., Cronin, D., & Noessel, C. (2014). *About face: The essentials of interaction design*. John Wiley & Sons.
- DeRosa, J. (2024). *Building DIY websites for dummies*. For Dummies. 2025, https://www.google.co.id/books/edition/Building_Diy_Websites_For_Dummies/YHr1EAAQBAJ?hl=en&gbpv=0
- Dewi, A. R. T., Mayasarokh, M., & Gustiana, E. (2020). Perilaku Sosial emosional Anak usia dini. *Jurnal Golden Age*, 4(01), 181–190. <https://doi.org/10.29408/jga.v4i01.2233>
- Dhanya, D., & Sedayu, A. (2023, December 12). *Mahalnya Biaya Hidup di Jakarta, BPS: Hampir RP 15 juta per bulan*. Tempo. <https://www.tempo.co/ekonomi/mahalnya-biaya-hidup-di-jakarta-bps-hampir-rp-15-juta-per-bulan-109517>
- Dhewy, A. (2024, May 1). *Hari Buruh: Jika Daycare Jumlahnya Minim, di mana buruh bisa titipkan Anaknya Ketika kerja?*. Konde.co. <https://www.konde.co/2024/04/hari-buruh-jika-daycare-jumlahnya-minim-di-mana-buruh-bisa-titipkan-anaknya-ketika-kerja/>
- Dihni, V. A. (2022, July 15). *41% warga ses a memiliki literasi digital rendah: Pusat Data Ekonomi Dan bisnis Indonesia: Databoks*. Pusat Data Ekonomi dan Bisnis Indonesia. <https://databoks.katadata.co.id/teknologi-telekomunikasi/statistik/1f5a59ee9868804/41-warga-ses-a-memiliki-literasi-digital-rendah>

- Edi, E. (2025, June 16). *Biaya Penitipan anak di Jakarta: Panduan lengkap terbaru*. InfoDaycare. <https://infodaycare.com/berapa-biaya-penitipan-anak-di-jakarta/>
- Fernando, S. A., & Hadiwono, A. (2023). Arsitektur Sebagai Tempat pengembangan anak usia dini. *Jurnal Sains, Teknologi, Urban, Perancangan, Arsitektur (Stupa)*, 5(2), 927–936. <https://doi.org/10.24912/stupa.v5i2.24244>
- Fitri, R., Komalasari, D., & Widayanti, M. D. (2023). Pelatihan Pengasuhan anak usia Dini Untuk caretaker *daycare* di Kecamatan Lidah Wetan. *Transformasi Dan Inovasi : Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 3(1), 23–29. <https://doi.org/10.26740/jpm.v3n1.p23-29>
- Hamdanny, D. R. (2024, July 23). *BSN - KemenPPPA Rilis SNI Taman Asuh Ramah Anak*. RRI.co.id. <https://rri.co.id/nasional/847833/bsn-kemenpppa-rilis-sni-taman-asuh-ramah-anak>
- Hamer, W., Rachman, T. A., Lisdiana, A., Wardani, W., Karsiwan, K., & Purwasih, A. (2020). Potret full *daycare* Sebagai solusi Pengasuhan Anak Bagi Orang Tua Perkerja. *Tapis : Jurnal Penelitian Ilmiah*, 4(1), 75–93. <https://doi.org/10.32332/tapis.v4i1.1955>
- Hapsari, W. (2024). *Ladang Bisnis dari Usaha Penitipan Anak*. CV Andi Offset. April 26, 2024, <https://play.google.com/books/reader?id=CdkEEQAAQBAJ&pg=GBS.PR1>
- Harianja, A. L., Siregar, R., & Lubis, J. N. (2023). Upaya Meningkatkan perkembangan sosial emosional anak usia Dini Melalui Bermain peran. *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 7(4), 4871–4880. <https://doi.org/10.31004/obsesi.v7i4.5159>
- Haryodi, K. (2024). *Belajar Pemrograman Web Untuk Pemula Bahas Tuntas Pemrograman Web Dari Awal Sampai Jago*. Anak Hebat Indonesia. 2025, https://www.google.co.id/books/edition/Belajar_Pemrograman_Web_Untuk_Pemula/VvMaEQAAQBAJ?hl=en&gbpv=0
- Hasanah, F., Aziz, T., & Habibah, H. (2022). Desain interior Pendidikan anak usia Dini di Ra Muslimat Nu Nurud Dholam. *Kiddo: Jurnal Pendidikan Islam Anak Usia Dini*, 3(1), 1–12. <https://doi.org/10.19105/kiddo.v3i1.5033>
- Haslinda, F., Maghfiroh, N., & Fadillah, S. R. (2022). *Buku Digital Sebagai Media Pengembangan Literasi*, 1, 576–584.
- Hirsch, R., & Erf, G. (2018). *Light and Lens* (3rd ed.). Routledge.

Huda, B., Paryono, T., & Fauzi, A. (2023). *UI/UX design : bagi para perancang dan pengembang produk atau layanan digital*. Asadel Liamsindo Teknologi. 2025,
https://www.google.co.id/books/edition/UI_UX_design_bagi_pera_nca ng_dan_pen/rSHkEAAAQBAJ?hl=en&gbpv=0

IDEO.org. (2015). *The field guide to human-centered design*. IDEO.org.

Ifalahma, D., & Retno, Z. M. (2023). Faktor Perkembangan Motorik Dan Perkembangan kognitif anak: Literature Review. *Jurnal Keperawatan Jiwa*, 11(3), 707. <https://doi.org/10.26714/jkj.11.3.2023.707-714>

Indonesia, B. P. S. (2025a, February 6). *Persentase Tenaga Kerja formal Menurut Jenis Kelamin - Tabel statistik*. Badan Pusat Statistik Indonesia.
<https://www.bps.go.id/id/statistics-table/2/MTE3MCMMy/persentase-tenaga-kerja-formal-menurut-jenis-kelamin.html>

Indonesia, C. (2023, December 13). *Survei BPS: Biaya Hidup di Jakarta Rp14,8 juta, Tertinggi di ri. ekonomi*.
<https://www.cnnindonesia.com/ekonomi/20231212183921-532-1036348/survei-bps-biaya-hidup-di-jakarta-rp148-juta-tertinggi-di-ri>

Intan, H., & Sulistyono, IF. B. (2021). Interior Design of *daycare* center with playful concept in Salatiga. *Pendhapa*, 12(1), 22–32.
<https://doi.org/10.33153/pendhapa.v12i1.3517>

Iswahyuni, V., Muslihin, H. Y., & Rahman, T. (2023). Perkembangan Motorik halus anak usia 2-3 tahun Melalui Permainan sensori di *daycare*. *JURNAL PAUD AGAPEDIA*, 7(1), 17–24. <https://doi.org/10.17509/jpa.v7i1.59924>

Iswanto, R. (2023). *Buku Ajar Tipografi*. Universitas Ciputra.

Jarbi, M. (2021). *TANGGUNGJAWAB ORANG TUA TERHADAP PENDIDIKAN ANAK*, 3(2), 122–140.

Johnson, J. (2021). *Designing with the Mind in Mind Simple Guide to Understanding User Interface Design Guidelines* (Third). Morgan Kaufmann .

Jumlah Penduduk Menurut Kelompok Umur Dan Jenis Kelamin (Ribu Jiwa) di provinsi DKI Jakarta, 2025 - statistical data - BPS-statistics indonesia DKI Jakarta Province. <https://www.bps.go.id/id>. (2023, March 31).
<https://jakarta.bps.go.id/en/statistics-table/3/WVc0MGEyMXBkVFUxY25KeE9HdDZkbTQzWkVkb1p6MDkjMw==/jumlah-penduduk-menurut-kelompok-umur-dan-jenis-kelamin-di-provinsi-dki-jakarta--2023.html?year=2023>

- Kapadia, S. (2024). *Websites: What?, Why?, and How?* Surendra Kapadia. 2025, https://www.google.co.id/books/edition/Websites_What_Why_and_How/EK1CEQAAQBAJ?hl=en&gbpv=0&kptab=getbook
- Kaur, S. (2024). *Ultimate UI*. Orange Education PVT Ltd. 2025, https://www.google.co.id/books/edition/Ultimate_UI_UX_Design_for_Professionals/HIA5EQAAQBAJ?hl=en&gbpv=0
- Kementerian Pemberdayaan Perempuan dan Perlindungan Anak. (2023). *Pedoman Standar Taman Asuh Ceria (TARA)/Daycare Ramah Anak Tahun 2023*. Kemen PPPA.
- Ksbadmin, K. (2023, August 7). *Apa ITU user persona? Bagaimana Cara Buatnya*. Kampus Kwik Kian Gie. <https://kwikkiangie.ac.id/2023/08/07/apa-itu-user-persona-bagaimana-cara-buatnya/>
- Kurniasih, N., Perdana, F., & Rodiah, S. (2024). Analisis Visual Situs Web Untuk Pengembangan Situs Web Perpustakaan Digital. *Innovative: Journal Of Social Science Research*, 4(4), 10176–10184. <https://doi.org/https://doi.org/10.31004/innovative.v4i4.14398>
- Kurniawan, H., Syafa'at, F., Budihartono, E., Lorosae, T. A., Apriana, D., Marisa, M., Carudin, C., Adhicandra, I., Syaddad, H. N., Ikhsan, M., Dwiwijaya, Ir. K. A., Mukhlis, I. R., Handika, I. P. S., & Rahman, E. (2023). *BELAJAR WEB PROGRAMMING: Referensi Pengenalan Dasar Tahapan Belajar Pemrograman Web Untuk Pemula*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia. 2025, https://www.researchgate.net/publication/372959551_BELAJAR_WEB_PROGRAMMING_Rferensi_Pengenalan_Dasar_Tahapan_Belajar_Pemrograman_Web_Untuk_Pemula
- Kussanti, D. P., Poernomo, M. I., & Lusianawati, H. (2021). Interaksi Sosial Orangtua pekerja Industri dalam fenomena *daycare* di Tambun Selatan. *Cakrawala - Jurnal Humaniora*, 21(2), 130–141. <https://doi.org/10.31294/jc.v21i2.11262>
- Kusuma, I. P. S. N., Warnata, I. N., & Widanan, I. W. (2022). Perencanaan dan Perancangan *Daycare* di Kota Denpasar. *Undagi : Jurnal Ilmiah Jurusan Arsitektur Universitas Warmadewa*, 10, 162–170. <https://doi.org/https://doi.org/10.22225/undagi.10.1.5409.162-170>
- Legarski, R., & Hamzic, N. (2024a). *The Comprehensive Guide to Website Design, Web Development, and Web Marketing*. SolveForce. 2025, https://www.google.co.id/books/edition/The_Comprehensive_Guide_to_Website_Design/s_ofEQAAQBAJ?hl=en&gbpv=0

- Linda, L., & Mayar, F. (2022a). Meningkatkan Perkembangan Sosial Emosional Anak Usia Dini melalui Metode Bermain Peran . *Aulad : Journal on Early Childhood*, 5(1), 193–198.
<https://doi.org/https://doi.org/10.31004/aulad.v8i3.887>
- Maghfiroh, A. S., Usman, J., & Nisa, L. (2020). Penerapan metode bermain peran terhadap perkembangan sosial emosional Anak Usia Dini Di Paud/Kb al-Munawwarah Pamekasan. *Kiddo: Jurnal Pendidikan Islam Anak Usia Dini*, 1(1), 51–65. <https://doi.org/10.19105/kiddo.v1i1.2978>
- Maharani, D., Helmiah, F., & Rahmadani, N. (2021). Penyuluhan Manfaat menggunakan internet Dan *website* Pada Masa pandemi covid-19. *Abdifomatika: Jurnal Pengabdian Masyarakat Informatika*, 1(1), 1–7.
<https://doi.org/10.25008/abdifomatika.v1i1.130>
- Maida, M., & Misnatun, M. (2025). Grandparenting Dan Faktor-Faktor Pola Asuh Permisif. *Tafhim Al-’Ilmi*, 16(02), 286–302.
<https://doi.org/10.37459/tafhim.v16i02.239>
- Malamed, C. (2015). *Visual design solutions: Principles and creative inspiration for learning professionals*. John Wiley & Sons.
- Malewicz, D., & Malewicz, M. (2020). *Designing User Interfaces*. HYPE4.
- Manurung, S. V. B. H., Suryati, P., Purba, M. J., Angin, J. T. K. P., Angin, R. P., & Juansa, A. (2025). *Pengantar Desain UI/UX*. Star Digital Publishing. 2025,
https://www.google.co.id/books/edition/Pengantar_Desain_UI_UX/F714EQAAQBAJ?hl=en&gbpv=0
- Märtn, C., Bissinger, B. C., & Asta, P. (2021). Optimizing the digital customer journey—improving *user* experience by exploiting emotions, personas and situations for individualized *user* interface adaptations. *Journal of Consumer Behaviour*, 22(5), 1050–1061. <https://doi.org/10.1002/cb.1964>
- Nento, K. (2020). OPTIMALISASI PENGGUNAAN *WEBSITE* SEBAGAI MEDIA PUBLIKASI INFORMASI SEKOLAH SMK KOPERASI YOGYAKARTA. *Jurnal Teknologi Informasi Indonesia*, 5(2), 87–98.
<https://jurnal.poligon.ac.id/index.php/JTII/article/view/696>
- Nuh, M. (2022). PENYULUHAN MENGELOLA *WEBSITE* SEBAGAI MEDIA PUBLIKASI, KOMUNIKASI DAN INFORMASI PADA PESANTREN HIDAYATULLAH JONGGOL. *Jurnal Pengabdian Bidang Desain*, 2(1), 110–117.
<https://www.journal.interstudi.edu/index.php/jurnalpedes/article/view/1646>

- Nurhikmat, I. K., Hadiana, A. I., & Kasyidi, F. (2024). OPTIMASI responsivitas web Dengan Pendekatan Mobile-first design. *Jurnal Informatika Teknologi Dan Sains (Jinteks)*, 6(3), 476–485.
<https://doi.org/10.51401/jinteks.v6i3.4314>
- Onishi, R. (2024). Parental information-use strategies in a digital parenting environment and their associations with parental social support and self-efficacy: Cross-sectional study (preprint). *JMIR Pediatrics and Parenting*, 7.
<https://doi.org/10.2196/preprints.58757>
- Permana, L. P., Nurdin, Z. S., Hidayaty, D. E., & Sandi, S. P. H. (2023). MANFAAT SUMBER DAYA MANUSIA PADA BIDANG JASA DALAM KEGIATAN PEMBELAJARAN DI DAYCARE. *Jurnal Pijar*, 1(3), 595–601. <https://e-journal.naurendigiton.com/index.php/pmb/article/view/471>
- Pradnyanita, A. A. S. I., Nandaryani, N. W., Pratama, I. G. Y., Hanindharputri, M. A., & Santosa, N. A. (2024). *TIPOGRAFI STRUKTUR FONDASI DALAM DESAIN KOMUNIKASI VISUAL*. CV. Intelektual Manifes Media. 2025,
https://www.google.co.id/books/edition/TIPOGRAFI_STRUKTUR_FONDASI_DALAM_DESAIN/-6wtEQAAQBAJ?hl=en&gbpv=0
- Rahman, T. R., Sumardi, S., & Cahyani, D. D. (2020a). Profil Kemampuan Motorik Kasar Anak Usia Dini. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling (JPDK)*, 2(2), 143–151. <https://doi.org/10.31004/jpdk.v2i1.894>
- Rahmayadi, G. E., Haryadi, D., Firman, R. R., Fitriati, T. N., Fayyaza, N. R., & Arrahman, F. (2024). Implementasi INFOGRAFIS sebagai media Informasi Pelayanan unggul day care himawari. *PROFICIO*, 6(1), 898–904.
<https://doi.org/10.36728/jpf.v6i1.4412>
- Ramdhani, G. (2025, August 15). *Warga sambut positif daycare di perkantoran Dan Kecamatan, Dukung Karier Orang Tua Pekerja*. liputan6.com.
<https://www.liputan6.com/news/read/6132768/warga-sambut-positif-daycare-di-perkantoran-dan-kecamatan-dukung-karier-orang-tua-pekerja>
- Raissa, A., & Wastuty, P. W. (2025). DAYCARE CENTRE BANJARBARU. *JTAM LANTING*, 14(1), 55–65.
<https://doi.org/https://doi.org/10.20527/jtamlanting.v14i1>
- Reski, P., Marnelly, T. R., Risdaryati, R., & Resdati, R. (2022). Pilihan rasional Orang Tua Menitipkan Anak di *baby daycare*. *Generasi Emas*, 5(2), 1–10.
[https://doi.org/10.25299/ge.2022.vol5\(2\).10469](https://doi.org/10.25299/ge.2022.vol5(2).10469)
- Rizki, H., & Aguss, R. M. (2020). Analisis Tingkat pencapaian perkembangan Motorik Kasar Anak Usia 4-5 Tahun Pada Masa pandemi

- covid-19. *Journal Of Physical Education*, 1(2), 20–24.
<https://doi.org/10.33365/joupe.v1i2.588>
- Rizkita, D., & Marlina, S. R. (2024). Identifikasi Kualitas Layanan Taman Penitipan Anak Ditinjau Dari 4 Aspek Kebutuhan Dasar. *Jurnal Pendidikan UNIGA*, 18(2), 176–190.
<https://doi.org/10.52434/jpu.v18i2.41768>
- Rohmah, F. N., & Nur, M. F. (2025, May 2). *Daycare Layak Masih Jadi Kemewahan bagi Pekerja*. tirtoid. <https://tirtoid.id/jalan-berliku-akses-daycare-layak-bagi-masyarakat-pekerja-hbfn>
- Rohman, A. (2024, August 8). *Jejak Kasus baby sitter Penganiaya Anak AGHNIA punjabi hingga dibui 3,5 Tahun*. detikjatim.
<https://www.detik.com/jatim/hukum-dan-kriminal/d-7479249/jejak-kasus-baby-sitter-penganiaya-anak-aghnia-punjabi-hingga-dibui-3-5-tahun>
- Romdona, S., Senja Junista, S. S., & Gunawan, A. (2025). Teknik Pengumpulan Data: Observasi, Wawancara Dan Kuesioner. *JISOSEPOL: Jurnal Ilmu Sosial Ekonomi Dan Politik*, 3(1), 39–47. <https://doi.org/10.61787/taceee75>
- Rosenfeld, L., Morville, P., & Arango, J. (2021). *Information Architecture for the web and beyond*. MTM.
- S., L. A., & Nathalia, K. (2014). *Desain Komunikasi Visual, Panduan untuk Pemula*. Nuansa Cendekia.
- Sari, R., Hasanah, U., Hasanah, U., & Nugraheni, P. L. (2023). Strategi Mindfull parenting pada dual careers family. *JKKP (Jurnal Kesejahteraan Keluarga Dan Pendidikan)*, 10(01), 100–114. <https://doi.org/10.21009/jkkp.101.09>
- Segara, A. (2019). Penerapan Pola Tata Letak (*layout pattern*) pada wireframing Halaman situs web. *Magenta | Official Journal STMK Trisakti*, 3(01), 452–464. <https://doi.org/10.61344/magenta.v3i01.45>
- Sembada, S. D., Pratomo, H., Fauziah, I., Amani, S. A., Nazhofah, Q., & Kurniawati, R. (2022). Pemanfaatan Media Online Sebagai Sarana EDUKASI Kesehatan Pada remaja : Tinjauan Literatur. *PREPOTIF : Jurnal Kesehatan Masyarakat*, 6(1), 564–574.
<https://doi.org/10.31004/prepotif.v6i1.3110>
- Sengkey, A. R. J. (2023). *Perkembangan Motorik*. CV. Adanu Abimata. 2023,
https://books.google.co.id/books?id=CvLfEAAQBAJ&printsec=frontcover&source=gbg_summary_r&cad=0#v=onepage&q&f=false

- Sharp, H., Rogers, Y., & Preece, J. (2023). *Interaction design: Beyond human-computer interaction*. John Wiley & Sons, Inc.
- Sholekhah, M., Wathon, N., Apriyani, T., & Wulandari, R. (2022). Pengelolaan Desain Lingkungan playgroub di Cipta Kreatif Bangsa preschool & daycare Palembang. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Sabangka*, 1(03), 109–116. <https://doi.org/10.62668/sabangka.v1i03.175>
- Sitisaroh, N., Apsari, N. C., & Nurwati, N. (2025). PENGEMBANGAN KAPASITAS CAREGIVER DAYCARE BERDASARKAN PERLINDUNGAN ANAK DAN PERKEMBANGAN PSIKOSOSIAL ANAK USIA 0-5 TAHUN. *Share Social Work Journal*, 15(1), 68–79. <https://doi.org/https://doi.org/10.24198/share.v15i1.63058>
- Stimac, S., & Gustafson, A. (2023). *Design for developers*. Manning Publications.
- Suci, S. (2022). Perancangan website company profile Pada UMKM Orazio Multiusaha Indonesia. *Applied Business and Administration Journal*, 1(3), 1–8. <https://doi.org/10.62201/ha4se080>
- Surentu, Y. Z., Warouw, D. M. D., & Rembang, M. (2020). PENTINGNYA WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI DESTINASI WISATA DI DINAS KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KABUPATEN MINAHASA. *Acta Diurna Komunikasi*, 2(4), 1–17. <https://ejournal.unsrat.ac.id/v3/index.php/actadiurnakomunikasi/article/view/31117>
- Suryadin, A., & Wahyuningsih, E. T. (2023). Perkembangan Kemampuan Motorik Anak Usia Dini. *Jurnal Pendidikan Dan Agama Islam*, 6(1), 44–60. <https://doi.org/https://doi.org/10.54396/saliha.v6i1.523>
- Syafril, S., Pahrudin, A., Jatmiko, A., Kuswanto, C. W., & Ningsih, D. R. (2022). Facilities and Infrastructure in Childcare Management. *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini Undiksha*, 10(3), 415–424. <https://doi.org/https://doi.org/10.23887/paud.v10i3.48485>
- Syam, R. D., Rahman, S., & Bahri, S. (2025). Perancangan UI/UX pada aplikasi lingualy MENGGUNAKAN mobile-first design Dengan metode goal-directed design. *KHARISMA Tech*, 20(2), 1–14. <https://doi.org/10.55645/kharismatech.v20i2.536>
- Tama, M. Y., Fanani, L., & Brata, A. H. (2023). Pengembangan Aplikasi Pencarian Tempat Penitipan Anak berbasis Android. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 7(7), 3215–3224. <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/12803>

- Utami, I. B., Niam, Muh., Hakim, S. N., Nuritasari, L., Wulandari, M. D., Utami, R. D., & Mukhlisina, I. (2024). Pelayanan Sosial Dalam Mendukung Tumbuh Kembang Anak Usia Dini Di happy kidz baby spa & daycare Kota Madiun. *Jurnal Keilmuan Dan Keislaman*, 76–90. <https://doi.org/10.23917/jkk.v3i2.278>
- Veljanovska, K. (2020). Information Architecture Analysis for *User Interface Design* Information Architecture Analysis for *User Interface Design*. *International Journal of Science and Engineering Investigations*, 9(106), 23–28. <https://eprints.uklo.edu.mk/id/eprint/6065/>
- Wahyudin, Y., & Rahayu, D. N. (2021). Analisis metode pengembangan sistem informasi berbasis *website*: A literatur Review. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 15(3), 119–133. <https://doi.org/10.35969/interkom.v15i3.105>
- Walrave, M., Robbé, S., Staes, L., & Hallam, L. (2023). Mindful sharenting: How millennial parents balance between sharing and protecting. *Frontiers in Psychology*, 14. <https://doi.org/10.3389/fpsyg.2023.1171611>
- Wardaya, M. (2023). *Buku Ajar Mengenal Dasar Desain*. Universitas Ciputra. 2025, https://www.google.co.id/books/edition/Buku_Ajar_Mengenal_Dasar_Desain/hW_LEAAAQBAJ?hl=en&gbpv=0
- Wijaya, B. H., Anggun, D., Prasetyo, L., & Asyiqin, A. D. (2022). Analisis Penggunaan *website* Sebagai Media Komunikasi Efektif: Studi Kasus *website* bankziska.org. *Journal of Islamic Philanthropy and Disaster (JOIPAD)*, 2(1), 98–117. <https://doi.org/10.21154/joipad.v2i1.4807>
- Yudhanto, Y., & Susilo, S. A. (2024). *Panduan UI/UX Aplikasi Digital*. Elex Media Komputindo. 2025, https://www.google.co.id/books/edition/Panduan_UI_UX_Aplikasi_Digital/5zcVEQAAQBAJ?hl=en&gbpv=0
- Zainuddin, S. S., Surianti, N. M., & Alfiasari, A. (2021). The competencies of *daycare* caregivers in building interaction and attachment with children to optimize their cognitive development. *Journal of Family Sciences*, 6(1), 67–79. <https://doi.org/10.29244/jfs.v6i1.33341>

Zakiyah, R. Z., & Islam, M. A. (2022). *USER INTERFACE WEBSITE SEBAGAI MEDIA PROMOSI VILOVY DESIGN. Jurnal Barik*, 3(3), 174–185.
<https://doi.org/https://doi.org/10.26740/jdkv.v3i3.48070>

