

## BAB V

### KESIMPULAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Hasil perancangan *board game* ini menunjukkan bahwa media *board game* bisa menjadi media belajar yang menyenangkan dan interaktif bagi anak-anak. Evaluasi menggunakan pre-test, post-test, serta pendapat dari tim Spedagi menunjukkan bahwa permainan ini berperan efektif dalam mengenalkan kembali permainan tradisional dan tradisi di Dusun Ngadiprono. Meningkatnya minat anak-anak terhadap permainan tradisional, disertai dengan berkurangnya ketergantungan mereka pada gadget, menjadi bukti bahwa tujuan utama karya ini telah tercapai. Pengetahuan anak-anak tentang nilai budaya lokal juga mengalami peningkatan, sehingga *board game* ini dapat dinilai berguna sebagai media edukasi yang efektif dan mendukung pelestarian budaya.

*Board game* Dolan Temanggung menjadikan pengalaman belajar yang lebih disukai oleh anak-anak karena melalui cerita yang seru, visual yang menarik, dan aktivitas interaktif yang dirancang dengan memperhatikan budaya lokal. *Board game* ini membuktikan bahwa permainan dapat menjadi media edukasi yang efektif untuk menumbuhkan kesadaran budaya sejak usia dini. Penulis mengharapkan *board game* Dolan Temanggung ini dapat terus dimanfaatkan oleh anak-anak sebagai sarana edukasi yang membantu mereka mengenal lebih banyak permainan tradisional serta memahami tradisi yang ada di Dusun Ngadiprono.

#### 5.2 Saran

##### 5.2.1 Saran Akademis

*Board game* adalah media edukatif yang menarik bagi anak-anak karena mampu menggabungkan aspek visual, interaksi sosial, dan pengalaman langsung dalam satu kegiatan yang menyenangkan. Untuk penelitian selanjutnya, peneliti dapat mempertimbangkan penyusunan aturan permainan yang lebih ringkas dan mudah dipahami. Selain itu, uji coba dapat diperluas

pada kelompok usia yang berbeda untuk mengetahui tingkat kecocokan permainan dalam konteks pembelajaran yang lebih luas.

### 5.2.2 Saran Praktis

Penggunaan *board game* Dolan Temanggung perlu diperluas pemanfaatannya di berbagai lingkungan, baik di masyarakat umum maupun di sekolah-sekolah sebagai bagian dari kegiatan pembelajaran. Oleh karena itu, diperlukan kerja sama antara Spedagi dan pemerintah daerah Temanggung agar permainan ini dapat diperkenalkan secara lebih luas dan berkelanjutan. Melalui kolaborasi tersebut, penyebaran *board game* ini diharapkan mampu memperkuat upaya pelestarian permainan tradisional serta tradisi lokal, sekaligus memberikan media edukatif bagi anak-anak untuk mengenal berbagai nilai budaya yang sebelumnya kurang mereka ketahui.

