

DAFTAR PUSTAKA

- Alodokter. (2024, November 12). *Waspada dampak kurang perhatian orang tua kepada anak*. Ditinjau oleh K. Adrian, M.D. <https://www.alodokter.com/waspada-dampak-kurang-perhatian-orang-tua-kepada-anak>
- Apriliani, S. P., & Radia, E. H. (2020). *Pengembangan media pembelajaran buku cerita bergambar untuk meningkatkan minat membaca siswa sekolah dasar*. Jurnal Basicedu, 4(4), 994–1003. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v4i4.492>
- Badan Pusat Statistik Kabupaten Bekasi. (2024). *Jumlah sekolah, guru, dan murid sekolah dasar (SD) di bawah Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi menurut kecamatan, 2024/2025* [tabel statistik]. BPS Kabupaten Bekasi.
- Badan Pusat Statistik Kabupaten Tangerang. (2025). *Jumlah sekolah, guru, dan murid sekolah dasar (SD) di bawah Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi menurut kecamatan, 2024/2025* [tabel statistik]. BPS Kabupaten Tangerang.
- Badan Pusat Statistik Provinsi DKI Jakarta. (2024). *Jumlah sekolah, guru, dan murid sekolah dasar (SD) di bawah Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi menurut kabupaten/kota, 2024/2025* [tabel statistik]. BPS Provinsi DKI Jakarta.
- Badan Pusat Statistik Kota Bogor. (2025). *Jumlah sekolah, guru, dan murid sekolah dasar (SD) di bawah Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi menurut kecamatan, 2024/2025* [tabel statistik]. BPS Kota Bogor.
- Badan Pusat Statistik Kota Depok. (2025). *Kota Depok dalam angka 2025*. Badan Pusat Statistik Kota Depok.
- Brown, T. (2009). *Change by design: How design thinking creates new alternatives for business and society*. Harvard Business Press.

- Clark, H., Coll-Seck, A. M., Banerjee, A., Peterson, S. Dalglish, S.L., Ameratunga, S., Balabanova, D., Bhan, M. K., Bhutta, Z. A., Borrazzo, J., Claeson, M., Doherty, T., El-Jardali, F., George, A. S., Gichaga, A., Gram, L., Hipgrave, D. B., Kwamie, A., Meng, Q.,... Costello, A. (2020). *A future for the world's children? A WHO–UNICEF–Lancet Commission. The Lancet*, 395(10224), 605–658. [https://doi.org/10.1016/S0140-6736\(19\)32540-1](https://doi.org/10.1016/S0140-6736(19)32540-1)
- Febrianti, S. A., Dewi, D. A., & Adriansyah, M. I. (2024). Luntunya nilai moral dan karakter anak bangsa sebagai dampak dari kemajuan teknologi. *PRIMER: Jurnal Ilmiah Multidisiplin*, 2(1), 1–8. <https://doi.org/10.55681/primer.v2i1.269>
- Fitriyani, M. (2019). *Analisis rendahnya minat baca tulis Al-Qur'an dan faktor yang mempengaruhinya di SMP 8 BTN Sekkang Mas Kabupaten Pinrang*. [UIN Alauddin Makassar].
- Haryanti, & Prahastiwi, E. D. (2023). *Peran pendidikan orang tua dalam membentuk karakter dan motivasi belajar anak SD*. Al-Muaddib: Jurnal Kajian Ilmu Kependidikan, p-ISSN 2723-0805; e-ISSN 2685-9149
- Kahfi, A.Y. (2021). *Teori warna*. yahya.kahfi.
- Karoulas, A. (2025). *The book as a pedagogical tool: Transformation and evolution in the digital age*. *International Journal of Research in Education Humanities and Commerce*, 6(2), 439. <https://doi.org/10.37602/IJREHC.2025.6232>
- Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi. (2025). *Statistik sekolah dasar (SD) tahun 2024/2025* [Buku statistik]. Pusat Data dan Teknologi Informasi
- Kristina. (2023, November 8). Kemenag terjemahkan Al-Qur'an dalam 26 bahasa daerah. *Detik Hikmah*.
- Milgram, P., & Kishino, F. (1994). *A taxonomy of mixed reality visual displays*. *IEICE Transactions on Information*, E77-D(12), 1321–1329.
- Miller, C. H. (2014). *Digital storytelling: A creator's guide to interactive entertainment* (3rd ed.). Routledge.

- Mulyani, F., & Haliza, N. (2021). Analisis perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi (IPTEK) dalam pendidikan. *Jurnal Pendidikan dan Konseling (JPDK)*, 3(1), 101–109. <https://doi.org/10.31004/jpdk.v3i1.1432>
- Nodelman, P. (1988). *Words about pictures: The narrative art of children's picture books*. University of Georgia Press.
- Nur'aini. (2020). *Metode pengajaran Al-Qur'an dan seni baca Al-Qur'an dengan ilmu tajwid*. CV. Pilar Nusantara.
- Permana, B. S., Hazizah, L. A., & Herlambang, Y. T. (2024). Teknologi pendidikan: Efektivitas penggunaan media pembelajaran berbasis teknologi di era digitalisasi. *Khatulistiwa: Jurnal Pendidikan dan Sosial Humaniora*, 4(1), 19–28. <https://doi.org/10.55606/khatulistiwa.v4i1.2702>
- Piaget, J., & Garcia, R. (1991). *Toward a logic of meanings* (P. M. Davidson, Ed.). Hillsdale, NJ: Lawrence Erlbaum Associates, Inc.
- Prananta, A. W Rohman, A., Agustin, R., & Pranoto, N. W. (2024). *Augmented Reality for Interactive, Innovative and Fun Science Learning: Systematic Literature Review*. *Jurnal Penelitian Pendidikan IPA*, 10(SpecialIssue), 45–51. <https://doi.org/10.29303/jppipa.v10ispecialissue.7519>
- Putra, I. P., (2023). *Hanya 23% orang tua di Indonesia mendapat pendidikan parenting*. Medcom.id. <https://www.medcom.id/pendidikan/news-pendidikan/GbmPAM3N-hanya-23-orang-tua-dai-indonesia-mendapat-pendidikan-parenting>
- Rhenaldy, B., Halim, K., H. A., Fauziah, S., & Fadli, N. (2023). Nasihat Luqman terhadap putranya (Analisis makna kontekstual telaah Surah Luqman). *Komunida: Media Komunikasi dan Dakwah* 13(1), 237-249. <https://doi.org/10.35905/komunida.v7i2>
- Rohmah, S. T., Sah, S. Y., & Nurtamam, M. E. (2025). *Dampak status sosial ekonomi terhadap hasil belajar siswa menggunakan metode systematic literature review*. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 13(1). <https://doi.org/10.20961/jpd.v13i1.100659>
- Salisbury, M., & Styles, M. (2012). *Children's picturebooks: The art of visual storytelling*. Laurence King Publishing.

- Schlichting, M. (2019). *Understanding kids, play, and interactive design: How to create games children love*. CRC Press/Taylor & Francis Group.
- Şimşek, E. E. (2024). *The effect of augmented reality storybooks on the story comprehension and retelling of preschool children*. *Frontiers in Psychology*, 15, 1459264. <https://doi.org/10.3389/fpsyg.2024.1459264>
- Suryani. (2024). *Metafora konseptual buku dalam masyarakat Indonesia*. [Unpublished manuscript / Thesis / Journal – sesuaikan sumber sebenarnya]. Universitas Indonesia. (n.d.). *Menilik fungsi buku sebagai bentuk kebudayaan material*.
- Utomo, F. T. S. (2023). Inovasi media pembelajaran interaktif untuk meningkatkan efektivitas pembelajaran era digital di sekolah dasar. *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 8(2). <http://dx.doi.org/10.23969/jp.v8i2.10066>
- Wahyudi, A. (2017, April 3). Nasihat Luqman Al Hakim. *KUPDF*. https://kupdf.net/download/nasihat-luqman-al-hakim_5afc7790e2b6f5b60771d5c4_pdf
- Widianto, B., & Nurfaizah. (2023). *Peran orang tua terhadap pendidikan karakter anak*. *Jurnal Dinamika*, 4(1), 63. <https://jurnal.iainsalatiga.ac.id/index.php/dinamika/index>
- Yani, T. K (2025). *Merchandise: Pengertian, fungsi, jenis, dan contoh untuk sukses bisnis Anda*. Media Indonesia. https://mediaindonesia.com/humaniora/796175/merchandise-pengertian-fungsi-jenis-dan-contoh-untuk-sukses-bisnis-anda#goog_rewarded
- Yin, S. C. (2024). *Reading between the lines: The necessity of books*. *Journal of Applied Learning & Teaching*, 7(1). <https://doi.org/10.37074/jalt.2024.7.1.2>
- Yuwono, T., & Prastowo, A. (2022). *Implementasi Pendidikan Karakter dalam Mata Pelajaran Pendidikan Kewarganegaraan di SD/MI*. *Pedagogos: Jurnal Pendidikan*, 4(1), 27-32.