

**PERANCANGAN DAN PENGEMBANGAN WEBSITE
FUNPARK WATERBOOM SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN
LAYANAN PENGUNJUNG**



LAPORAN CAREER ACCELERTION PROGRAM TRACK 2

Rivaldo Yosia Himawan

00000071997

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG**

2026

**PERANCANGAN DAN PENGEMBANGAN WEBSITE
FUNPARK WATERBOOM SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN
LAYANAN PENGUNJUNG**



LAPORAN CAREER ACCELERTION PROGRAM TRACK 2

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh

Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

Rivaldo Yosia Himawan

00000071997

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG**

2026

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Saya yang bertandatangan dibawah ini:

Nama : Rivaldo Yosia Himawan

Nomor Induk Mahasiswa : **00000071997**

Program Studi : Sistem Informasi

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa laporan saya yang berjudul:

Perancangan dan Pengembangan Website Company Profile Funpark Waterboom sebagai Media Informasi dan promosi.

merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan hasil plagiat, dan tidak pula dituliskan oleh orang lain. Semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya cantumkan dan nyatakan dengan benar pada bagian daftar pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan penyimpangan dan penyalahgunaan dalam pelaksanaan maupun dalam penulisan laporan, saya bersedia menerima konsekuensi untuk dinyatakan **TIDAK LULUS**. Saya juga bersedia menanggung segala konsekuensi hukum yang berkaitan dengan tindak plagiarisme ini sebagai kesalahan saya pribadi dan bukan tanggung jawab Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 19 Desember 2025



Rivaldo Yosia Himawan

HALAMAN PERNYATAAN PENGGUNAAN BANTUAN KECERDASAN ARTIFISIAL (AI)

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap	: Rivaldo Yosia Himawan
NIM	: 00000071997
Program Studi	: Sistem Informasi
Judul Laporan	: Perancangan dan Pengembangan Website Company Profile Funpark Waterboom sebagai Media Informasi dan promosi

Dengan ini saya menyatakan secara jujur menggunakan bantuan Kecerdasan Artifisial (AI) dalam pengerjaan Laporan Akhir sebagai berikut:

- ☒ Menggunakan AI sebagaimana diizinkan untuk membantu dalam menghasilkan ide-ide utama saja
- ☐ Menggunakan AI sebagaimana diizinkan untuk membantu menghasilkan teks pertama saja
- ☒ Menggunakan AI untuk menyempurnakan sintaksis dan tata bahasa untuk pengumpulan tugas
- ☐ Karena tidak diizinkan: Tidak menggunakan bantuan AI dengan cara apa pun dalam pembuatan tugas

Saya juga menyatakan bahwa:

- (1) Menyerahkan secara lengkap dan jujur penggunaan perangkat AI yang diperlukan dalam tugas melalui Formulir Penggunaan Perangkat Kecerdasan Artifisial (AI)
- (2) Mengakui telah menggunakan bantuan AI dalam tugas saya baik dalam bentuk kata, paraphrase, penyertaan ide atau fakta penting yang disarankan oleh AI dan saya telah mencantumkan dalam sitasi serta referensi
- (3) Terlepas dari pernyataan di atas, tugas ini sepenuhnya merupakan karya saya sendiri

Tangerang, 19 Desember 2025



Rivaldo Yosia Himawan

HALAMAN PERNYATAAN KEABSAHAN PERUSAHAAN

Nama : Rivaldo Yosia Himawan
NIM : 00000071997
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknik dan Informatika

menyatakan bahwa saya melaksanakan kegiatan di:

Nama Perusahaan/Organisasi : Funpark Waterboom
Alamat : Jl. Raya Regency II, Pasar Kemis, Tangerang,
Email Perusahaan/Organisasi : funparkpermatatangerang@gmail.com

1. Perusahaan/Organisasi tempat saya melakukan kegiatan dapat divalidasi keberadaannya.
2. Jika dikemudian hari, terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan data yang tidak valid di perusahaan/organisasi tempat saya melakukan kegiatan, maka:
 - a. Saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk mata kuliah yang telah saya tempuh.
 - b. Saya bersedia menerima semua sanksi yang berlaku sebagaimana ditetapkan dalam peraturan yang berlaku di Universitas Multimedia Nusantara.

Pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan digunakan sebagaimana mestinya.

Tangerang, 19 Desember 2025

Mengetahui

Menyatakan



Arif Fathurohman
(Kepala Personalia)



Rivaldo Yosia Himawan

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Rivaldo Yosia Himawan
NIM : 00000071997
Program Studi : Sistem Informasi
Jenjang : S1
Judul Karya Ilmiah : Perancangan dan pengembangan website
company profile Funpark Waterboom
sebagai media informasi dan promosi

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa saya bersedia **(pilih salah satu):**

- ☒ Saya bersedia memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk memublikasikan hasil laporan saya ke dalam repositori Knowledge Center sehingga dapat diakses oleh civitas academica UMN/ publik. Saya menyatakan bahwa laporan yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial.
- ☐ Saya tidak bersedia memublikasikan hasil laporan ini ke dalam repositori Knowledge Center karena ada data yang bersifat konfidensial.
- ☐ Lainnya, pilih salah satu:
 - ☐ Hanya dapat diakses secara internal Universitas Multimedia Nusantara.
 - ☐ Embargo publikasi laporan dalam kurun waktu 3 tahun

Tangerang, 19 Desember 2025



Rivaldo Yosia Himawan

KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas selesainya penulisan laporan magang ini dengan judul: “Perancangan dan Pengembangan Website Company Profile Funpark Waterboom Sebagai Media Promosi dan Layanan Pengunjung”

dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Strata Satu Jurusan Sistem Informasi Pada Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan laporan magang ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Andrey Andoko, M.sc., Ph.D, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Bapak Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Ibu Ririn Ikana Desanti, S.Kom., M.Kom, selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Multimedia Nusantara.
4. Prof. Dr. Friska Natalia, S.Kom., M.T., selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi sehingga terselesainya laporan ini.
5. Bapak Arif Faturrohman S.Sn., selaku Pembimbing Lapangan yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesainya Laporan Magang ini.
6. Kepada perusahaan Funpark yang telah memberikan kesempatan dan pengalaman berharga untuk melaksanakan magang.
7. Keluarga yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga laporan magang ini dapat diselesaikan,
Harapan saya laporan ini dapat bermanfaat bagi pembaca.

Tangerang, 19 Desember 2025



Rivaldo Yosia Himawan

PERANCANGAN DAN PENGEMBANGAN WEBSITE COMPANY PROFILE FUNPARK WATERBOOM SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI

Rivaldo Yosia Himawan

ABSTRAK

Laporan ini membahas pelaksanaan kegiatan magang di Funpark Waterboom dengan fokus pada pengembangan website company profile sebagai media informasi dan promosi. Pemilihan Funpark Waterboom didasarkan pada kebutuhan perusahaan akan sarana digital yang mampu menyajikan informasi secara terstruktur, mudah diakses, dan menarik bagi pengunjung. Tujuan dari proyek ini adalah merancang dan mengembangkan website yang dapat menampilkan informasi fasilitas, harga tiket, lokasi, serta aktivitas yang tersedia secara efektif untuk meningkatkan kualitas pelayanan dan promosi perusahaan.

Dalam proses pengembangan website, terdapat beberapa kendala seperti penyesuaian desain dengan standar branding perusahaan serta kebutuhan tampilan yang responsif di berbagai perangkat. Solusi yang diterapkan meliputi komunikasi intensif dengan manajer untuk memastikan kesesuaian desain, serta penerapan Pengaturan layout dilakukan menggunakan flexbox, CSS grid, dan media queries guna memastikan tampilan website tetap optimal pada perangkat desktop, tablet, maupun smartphone.

Hasil proyek ini adalah website company profile Funpark Waterboom yang informatif, responsif, dan sesuai dengan identitas visual perusahaan. Website ini menyajikan informasi secara jelas, menarik, dan mudah diakses, serta diharapkan dapat mendukung promosi, meningkatkan efektivitas penyampaian informasi kepada masyarakat, dan memberikan pengalaman bekerja sebagai website developer selama magang.

Kata kunci: Cascading Style Sheets, HyperText Markup Language, Hosting, Website Developer, Website.

DESIGN AND DEVELOPMENT OF FUNPARK WATERBOOM COMPANY PROFILE WEBSITE AS INFORMATION AND PROMOTION MEDIA

Rivaldo Yosia Himawan

ABSTRACT (English)

This report discusses the implementation of an internship at Funpark Waterboom, focusing on the development of a company profile website as an information and promotional medium. Funpark Waterboom was selected based on the company's need for a digital platform capable of presenting information in a structured, accessible, and attractive manner for visitors. The objective of this project was to design and develop a website that effectively displays information on facilities, ticket prices, location, and available activities to improve service quality and company promotion.

During the website development process, several challenges were encountered, including aligning the design with the company's branding standards and ensuring responsive display across various devices. The solutions implemented included intensive communication with the manager to ensure design consistency, as well as the application of layout management using Flexbox, CSS Grid, and media queries to ensure optimal website performance on desktop, tablet, and mobile devices.

The result of this project is an informative, responsive company profile website that aligns with Funpark Waterboom's visual identity. The developed website presents information clearly and attractively, making it easily accessible to visitors. The implementation of this website is expected to support promotional activities and enhance the effectiveness of information delivery to the public, while also providing practical and professional experience for students during the internship.

Keywords: *Cascading Style Sheets, HyperText Markup Language, Hosting, Website Developer, Website*

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN PENGGUNAAN BANTUAN KECERDASAN ARTIFISIAL (AI).....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEABSAHAN PERUSAHAAN.....	iv
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
ABSTRAK.....	vii
ABSTRACT (English).....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang.....	2
1.2.1. Maksud Kerja Magang.....	2
1.2.2. Tujuan Kerja Magang.....	2
1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang.....	3
1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kerja Magang.....	3
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	5
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan.....	5
2.1.1 Visi Misi.....	6
2.1.1.1 Visi.....	6
2.1.1.2 Misi.....	6
2.2 Struktur Organisasi Perusahaan.....	7

BAB III PELAKSANAAN KERJA MAGANG.....	9
3.1 Kedudukan dan Koordinasi.....	9
3.2 Tugas dan Uraian Kerja Magang.....	10
3.2.1 Pengenalan perusahaan dan tugas yang akan dikerjakan.....	12
3.2.2 Membuat rancangan layout website.....	15
3.2.2.1 Layout Home.....	16
3.2.2.2 Layout About.....	18
3.2.2.3 Layout Features.....	20
3.2.2.2 Layout Contact.....	23
3.2.3 Mengumpulkan resource website yang dibutuhkan.....	27
3.2.4 Pengembangan website company profile dan integrasi hosting untuk mendukung digitalisasi informasi serta strategi promosi perusahaan.....	33
3.2.4.1 Pengembangan website page Home.....	34
3.2.4.2 Pengembangan website page About.....	55
3.2.4.3 Pengembangan website page Features.....	61
3.2.4.4 Pengembangan website page Contact.....	78
3.2.4.5 Pengembangan website page Ticket.....	87
3.2.5 Perbaikan dan Penyelesaian Akhir Website Company Profile.....	99
3.3 Kendala yang Ditemukan.....	107
3.4 Solusi atas Kendala yang Ditemukan.....	107
BAB IV SIMPULAN DAN SARAN.....	108
4.1 Simpulan.....	108
4.2 Saran.....	108
4.2.1 Untuk Perusahaan.....	108
4.2.2 Untuk Universitas.....	108
4.2.3 Untuk Mahasiswa yang Akan Melakukan Magang Kepada Mahasiswa yang ingin melaksanakan magang diharapkan untuk mencari tempat magang sedini mungkin agar persiapan lebih optimal.....	109
DAFTAR PUSTAKA.....	110
Lampiran.....	111

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Timeline Pelaksanaan Kerja Magang.....	3
Tabel 3.1 Ringkasan Pelaksanaan Proyek Kerja Magang.....	12

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo Perusahaan.....	5
Gambar 2.2 Struktur Organisasi Perusahaan.....	7
Gambar 3.1 Alur kerja magang.....	10
Gambar 3.4 Logo Canva.....	13
Gambar 3.7 Logo Cpanel.....	15
Gambar 3.8 Layout header Home.....	16
Gambar 3.9 Layout page Home.....	17
Gambar 3.10 Header page About.....	19
Gambar 3.11 Layout page About.....	19
Gambar 3.12 Header layout page Features.....	20
Gambar 3.13 Layout Features page.....	22
Gambar 3.14 Header layout Contact.....	24
Gambar 3.15 Layout contact.....	24
Gambar 3.17 Gambar background header website dan logo.....	28
Gambar 3.18 Gambar Resource website 1.....	29
Gambar 3.19 Gambar Resource website ‘Fasilitas’.....	31
Gambar 3.19 Gambar ‘video profile perusahaan’.....	32
Gambar 3.20 Gambar ‘Text rating google perusahaan’.....	32
Gambar 3.21 Tampilan header Home page.....	34
Gambar 3.22 Kode HTML Home page.....	35
Gambar 3.23 Kode CSS Hero Section Home page.....	36
Gambar 3.24 Kode CSS Navbar Home page.....	37
Gambar 3.25 Kode CSS Navlink Home page.....	38
Gambar 3.26 Kode CSS Social Icon Home page.....	39
Gambar 3.27 Kode CSS Hero Content Home page.....	40
Gambar 3.28 Tampilan section ‘Foam Party Event’.....	41
Gambar 3.29 Kode HTML section ‘Foam Party Event’.....	42
Gambar 3.30 Kode CSS section ‘Foam Party Event’.....	45
Gambar 3.31 Tampilan section ‘Jam Operasional’.....	46
Gambar 3.32 Kode HTML section ‘Jam Operasional’.....	47
Gambar 3.33 Kode CSS section ‘Jam Operasional’.....	48
Gambar 3.34 Tampilan section ‘Rating Google Funpark’.....	49
Gambar 3.35 Kode HTML section ‘Rating Google Funpark’.....	50
Gambar 3.36 Kode CSS section ‘Rating Google Funpark’.....	52

Gambar 3.37 Tampilan Footer.....	53
Gambar 3.38 Kode HTML Footer.....	53
Gambar 3.39 Kode CSS Footer.....	54
Gambar 3.40 Header 'About'.....	55
Gambar 3.41 Kode HTML Header 'About'.....	56
Gambar 3.42 Tampilan section profile Funpark.....	57
Gambar 3.42 Kode HTML section profile Funpark.....	57
Gambar 3.43 Kode CSS section profile Funpark.....	60
Gambar 3.44 Tampilan Header page Features.....	61
Gambar 3.45 Kode HTML Header Features.....	62
Gambar 3.46 Tampilan wahana kolam pada page Features.....	63
Gambar 3.47 Kode HTML wahana kolam pada page Features.....	65
Gambar 3.47 Kode CSS wahana kolam pada page Features.....	68
Gambar 3.47 Kode CSS wahana kolam pada page Features.....	69
Gambar 3.48 Tampilan Fasilitas pada page Features.....	70
Gambar 3.49 Kode HTML fasilitas pada page Features.....	71
Gambar 3.50 Kode CSS fasilitas pada page Features.....	73
Gambar 3.51 Tampilan video player pada page features.....	75
Gambar 3.52 kode HTML video player pada page features.....	75
Gambar 3.54 Tampilan Header page Contact.....	78
Gambar 3.55 Kode HTML Header page Contact.....	79
Gambar 3.56 Kode CSS Header page Contact.....	80
Gambar 3.57 Tampilan section contact info pada page Contact.....	81
Gambar 3.58 Kode HTML tampilan section contact info pada page Contact.....	82
Gambar 3.59 Kode CSS tampilan section contact info pada page Contact.....	85
Gambar 3.60 Page Ticket.....	87
Gamabar 3.61 Logo Forminator.....	88
Gambar 3.62. Konfigurasi forminator.....	89
Gambar 3.63 konfigurasi Email.....	90
Gambar 3.64 Logo WpDataTable.....	91
Gambar 3.65 Konfigurasi WpDataTable.....	91
Gambar 3.66 Konfigurasi tampilan WpDataTable.....	92
Gambar 3.67 Preview tampilan WpDataTable.....	93
Gambar 3.68 Logo Ultimate Member.....	93
Gambar 3.69 Konfigurasi Login Ultimate Member.....	94
Gambar 3.70 Konfigurasi restricted page booking list.....	94

Gambar 3.71 Tampilan halaman login admin.....	95
Gambar 3.72 Tampilan Website IDwebhost.....	96
Gambar 3.73 Tampilan login Cpanel.....	97
Gambar 3.76 Tampilan Home Page Website.....	100
Gambar 3.78 Tampilan Features Page Website.....	103
Gambar 3.79 Tampilan Contact Page Website.....	104
Gambar 3.80 Gambar tampilan ticket page.....	106
Gambar 3.81 Tampilan login Admin.....	106
Gambar 3.82 gambar tampilan booking list.....	107
Gambar 3.65 Tampilan Home Page Website.....	127

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A. Surat Pengantar PRO-STEP (PROSTEP 01).....	111
Lampiran B. Kartu PRO-STEP : Career Acceleration Program (PROSTEP 02).....	112
Lampiran C. Daily Task (PROSTEP 03).....	113
Lampiran D. Lembar Verifikasi (PROSTEP 04).....	121
Lampiran E Surat Penerimaan (PROSTEP 05).....	122
Lampiran F. Lampiran pengecekan hasil Turnitin.....	123
Lampiran G. Lampiran Pengecekan AI Writings.....	123
Lampiran H. Formulir Penggunaan Perangkat Kecerdasan Artifisial (AI).....	124
Lampiran I. Semua hasil karya tugas yang dilakukan selama PRO-STEP : Career Acceleration Program Track 2.....	126