



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berikut merupakan beberapa simpulan yang didapatkan dari hasil penelitian ini:

1. Penyampaian informasi dari guru ke orang tua melalui aplikasi merupakan jalur komunikasi yang lebih mudah dan lebih jelas dibandingkan dengan informasi yang disampaikan melalui agenda tertulis siswa PAUD.
2. Fitur *push notification* yang dimiliki aplikasi Agenda PAUD dapat membantu guru dan/atau pihak sekolah untuk memastikan bahwa orang tua telah melihat/membaca informasi yang disampaikan.
3. Pihak sekolah, guru, dan orang tua dapat mengunduh dan menggunakan aplikasi secara gratis melalui *Google Play Store*.

5.2 Saran

Berikut adalah saran yang dapat diberikan oleh penulis untuk keperluan pengembangan penelitian ini:

1. Pengembangan aplikasi pada *platform iOS*

Aplikasi serupa dapat dikembangkan pada *platform mobile* lainnya selain *Android*, khususnya *iOS*, dan mengintegrasikan seluruh *platform* pada aplikasi sehingga dapat memperluas jangkauan penggunaan aplikasi.

2. Perluasan fitur aplikasi

Fitur lainnya dapat ditambahkan untuk memperluas fungsi aplikasi,

seperti jalur komunikasi independen antar guru dan orangtua, untuk meningkatkan intensitas dan kualitas komunikasi.

3. Pengembangan implementasi aplikasi

Aplikasi dapat dikembangkan ke versi berbayar agar mampu diimplementasikan ke sekolah yang berminat untuk menggunakan aplikasi secara ekstensif, agar sekolah dapat melakukan *hosting server* dan *database*-nya secara independen dan memiliki kapasitas penyimpanan yang dapat dikelola.

