



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## BAB V

### SIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1. Simpulan

Penelitian ini sudah membuktikan bahwa penggabungan dua buah metode pengemasan barang yaitu *first fit decreasing* (FFD) dan *largest area first-fit* (LAFF) lebih baik dibandingkan penelitian terdahulu yang hanya menggunakan sebuah metode pengemasan barang yaitu LAFF. Berdasarkan dari hasil simulasi yang sudah dibandingkan, simulasi ini lebih optimal dalam mengurangi ruang kosong dibandingkan dengan simulasi yang dirancang pada penelitian terdahulu dilihat dari jumlah rata-rata *volume wasted* yang lebih sedikit sebesar  $1,86 \text{ m}^3$ .

Penelitian ini juga telah berhasil membuat *website* simulasi dari yang sebelumnya 2D menjadi 3D, memiliki fitur dua pilihan ukuran kontainer yaitu 20 kaki dan 40 kaki, serta tiga pilihan bentuk barang yaitu tabung, bola, dan kubus atau balok ini sudah dapat digunakan dan berjalan dengan semestinya berdasarkan hasil *testing* dan UAT yang sudah dilakukan.

## 5.2. Saran

Setelah melaksanakan penelitian ini, peneliti ingin menyampaikan beberapa saran kepada para pembaca sebagai berikut:

1. Menggunakan *database* untuk menyimpan hasil simulasi.
2. Menambahkan jumlah kontainer yang dapat digunakan.

