

BAB 2

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Deskripsi Perusahaan

Universitas Multimedia Nusantara (UMN) adalah perguruan tinggi swasta yang berdiri atas gagasan Dr. (HC) Jakob Oetama, tokoh senior di balik Kelompok Kompas Gramedia [6]. Inisiatif tersebut kemudian diwujudkan oleh jajaran pimpinan Kompas Gramedia dengan membentuk panitia pendiri yang dipimpin oleh Dr. Ir. P.M. Winarno [6]. Sebagai pendiri utama, Kelompok Kompas Gramedia tidak hanya menyediakan dukungan finansial dan infrastruktur, tetapi juga memberikan akses tenaga pengajar berkualitas serta peluang magang bagi mahasiswanya [6]. Sesuai dengan visi Kompas Gramedia yang bergerak di bidang media massa, penerbitan, percetakan, toko buku, hotel, dan jasa pendidikan, UMN diarahkan untuk fokus pada bidang *Information and Communication Technology* (ICT) [6].



Gambar 2.1 Logo Universitas Multimedia Nusantara

Sumber: [7]

Izin operasional UMN secara resmi diterbitkan pada 25 November 2005 oleh Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia, dan universitas ini resmi diluncurkan pada 20 November 2006 di Hotel Santika, Jakarta, dengan Sekretaris Jenderal Kementerian Pendidikan Nasional saat itu, Dr. Ir. Dodi Nandika, sebagai

peresmian [6]. Rektor pertama UMN adalah Prof. Yohanes Surya, Ph.D., seorang fisikawan yang dikenal atas perannya memimpin Tim Olimpiade Fisika Indonesia (TOFI) di tingkat internasional, yang menjabat dari tahun 2006 hingga 2011 [6]. Pada masa awal operasionalnya, UMN berkantor di Gedung Wisma BNI 46, Jakarta [6].

Seiring dengan pertumbuhan jumlah mahasiswa dan kebutuhan fasilitas yang semakin meningkat, pada Agustus 2008 UMN berpindah sementara ke Plaza Summarecon Serpong sebelum akhirnya menempati lokasi kampus permanen. Pembangunan kampus tersebut dimulai dengan pemancangan tiang pancang pada 5 September 2008 di lahan seluas 8 hektare di kawasan Scientia Garden, Kelapa Dua, Summarecon Serpong, Kabupaten Tangerang [6]. Mulai tahun akademik 2009/2010, UMN telah beroperasi di kampus tahap pertama yang terdiri dari gedung perkuliahan 5 lantai dan gedung rektorat 8 lantai, dengan luas bangunan mencapai 17.000 m² [6].

Pada 25 Maret 2011, kepemimpinan UMN beralih kepada Dr. Ninok Leksono, wartawan senior Harian Kompas dan anggota Dewan Riset Nasional (DRN), yang melanjutkan ekspansi kampus dengan memulai pembangunan tahap kedua pada 29 April 2011, mencakup lima menara berdesain *eco-friendly* [6]. Pencapaian penting lainnya terjadi pada 26 November 2011, ketika UMN menggelar wisuda perdana yang diikuti 75 wisudawan dari delapan program studi yang telah berjalan [6]. Sejak 2012, seluruh operasional akademik telah terpusat di kampus definitif di Kelapa Dua, Summarecon Serpong, Kabupaten Tangerang, dan UMN terus berkembang sebagai pusat pendidikan ICT yang didukung jaringan Kompas Gramedia [6][7].

Dalam perkembangannya, UMN juga menorehkan sejumlah pencapaian di bidang keberlanjutan dan inovasi. Di bidang efisiensi energi, UMN meraih penghargaan *Energy Efficient Building* kategori *Tropical Building* pada ASEAN Energy Award 2014, serta menjadi juara pertama gedung hemat energi tingkat nasional pada tahun 2013 [6]. Kepemimpinan universitas saat ini dipegang oleh Ir. Andrey Andoko, M.Sc., Ph.D., yang menjabat sebagai Rektor sejak tahun 2024, melanjutkan komitmen UMN sebagai institusi pendidikan ICT unggulan di tingkat nasional dan internasional [6].

2.2 Visi dan Misi

Sebagai perguruan tinggi berbasis ICT, UMN memiliki arah pengembangan institusi yang tercermin dalam visi dan misinya. Visi dan misi ini menjadi landasan bagi seluruh kegiatan akademik dan pengembangan sistem yang dilakukan di lingkungan UMN, termasuk kegiatan magang dalam laporan ini yang berkontribusi langsung pada peningkatan kualitas sistem informasi akademik program studi.

2.2.1 Visi

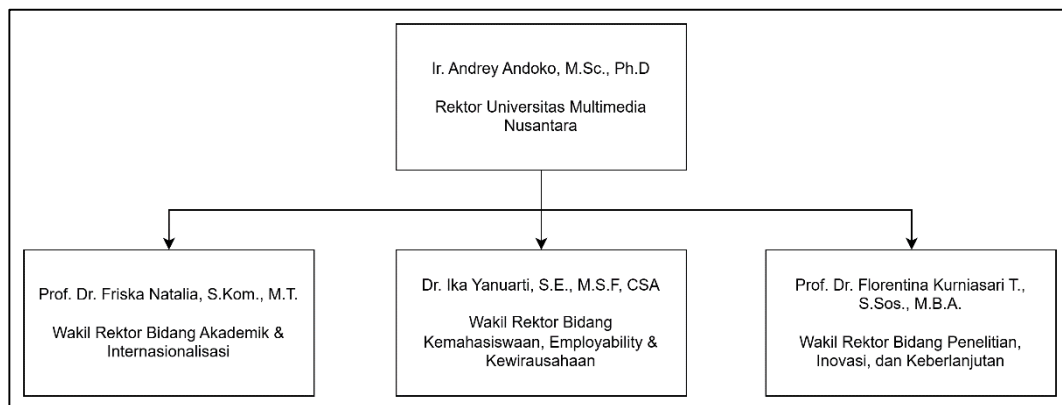
Universitas Multimedia Nusantara bercita-cita menjadi perguruan tinggi unggulan di bidang ICT, baik di tingkat nasional maupun internasional, yang mampu menghasilkan lulusan berwawasan global, berkompetensi tinggi di bidangnya, disertai jiwa kewirausahaan dan budi pekerti luhur [7].

2.2.2 Misi

Universitas Multimedia Nusantara berkomitmen untuk turut mencerdaskan kehidupan bangsa dan meningkatkan kesejahteraan masyarakat melalui penyelenggaraan pendidikan tinggi yang melaksanakan Tridarma Perguruan Tinggi, yaitu pendidikan, penelitian, dan pengabdian kepada masyarakat, guna meningkatkan kualitas sumber daya manusia Indonesia [7].

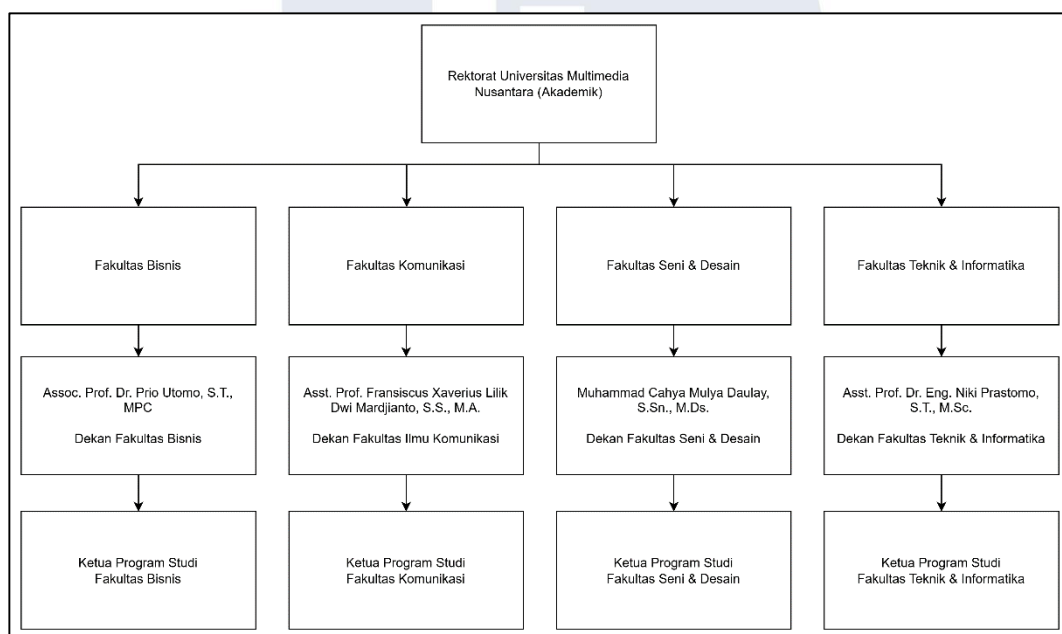
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan

Struktur organisasi Universitas Multimedia Nusantara dipimpin oleh seorang Rektor yang didukung oleh beberapa Wakil Rektor di bidang akademik, kemahasiswaan, *employability*, kewirausahaan, penelitian, dan inovasi [8]. Di bawah struktur tersebut, terdapat Dekan sebagai pemimpin masing-masing fakultas dan Kepala Program Studi yang mengkoordinasikan kegiatan akademik. Gambaran struktur rektorat UMN dapat dilihat pada Gambar 2.2.



Gambar 2.2 Struktur Rektorat Universitas Multimedia Nusantara

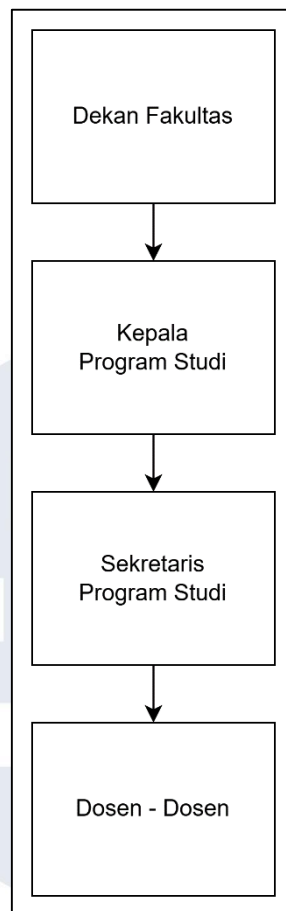
Sumber: [8]



Gambar 2.3 Struktur Akademik Universitas Multimedia Nusantara

Sumber: [8]

Gambar 2.3 menunjukkan struktur organisasi akademik Universitas Multimedia Nusantara yang berada di bawah koordinasi Wakil Rektor Bidang Akademik. Dalam struktur tersebut, terdapat empat fakultas utama, yaitu Fakultas Bisnis, Fakultas Ilmu Komunikasi, Fakultas Seni dan Desain, serta Fakultas Teknik dan Informatika. Kegiatan magang yang dilaksanakan dalam laporan ini berada di bawah naungan Fakultas Teknik dan Informatika, khususnya Program Studi Informatika sebagaimana yang ditunjukkan lebih rinci pada Gambar 2.4.



Gambar 2.4 Struktur Organisasi Program Studi Informatika

Sumber: [8]

Gambar 2.4 mengilustrasikan struktur organisasi Program Studi Informatika secara lebih spesifik, mencakup hierarki dari Dekan Fakultas, Kepala Program Studi, Sekretaris Program Studi, hingga dosen-dosen yang terlibat dalam kegiatan akademik. Dalam konteks pelaksanaan kerja magang ini, kedudukan pelaksana magang berada di bawah Program Studi Informatika dan berada di bawah supervisi langsung salah satu dosen program studi, sebagaimana akan diuraikan lebih lanjut pada Bab 3.