

BAB II

LATAR BELAKANG PROYEK

Dalam upaya meningkatkan citra dan daya tarik Universitas Multimedia Nusantara (UMN), berbagai inovasi terus dikembangkan untuk mendukung kegiatan promosi kampus kepada calon mahasiswa, khususnya siswa tingkat SMA dan SMK. Salah satu bentuk inovasi tersebut adalah pengembangan Robot Pemandu "TERU" (*Teman Robot UMN*), yaitu robot layanan (*service robot*) yang dirancang untuk memberikan pengalaman yang edukatif, interaktif, dan menarik bagi para pengunjung. Robot ini tidak hanya berfungsi sebagai media demonstrasi teknologi, tetapi juga sebagai sarana untuk memperkenalkan penerapan teknologi robotika yang dikembangkan di lingkungan kampus.

Robot Pemandu TERU dirancang untuk menyambut, memberikan informasi, serta memandu tamu menuju beberapa lokasi di lingkungan UMN secara otonom. Area operasional robot meliputi Gedung B, Jembatan Naga, hingga area depan lift Gedung C. Melalui demonstrasi navigasi otonom tersebut, pengunjung dapat melihat secara langsung penerapan ilmu rekayasa (*engineering*), mulai dari sistem mekanik, elektronika, hingga perangkat lunak yang bekerja secara terintegrasi pada sebuah robot bergerak.

Selain meningkatkan pengalaman pengunjung selama kegiatan *campus visit*, keberadaan Robot Pemandu TERU juga diharapkan dapat membantu tim pemasaran dalam memperkenalkan fasilitas kampus secara lebih efektif sekaligus memberikan kesan modern dan inovatif. Dengan demikian, proyek ini tidak hanya mendukung kegiatan promosi institusi, tetapi juga menjadi media yang menunjukkan kemampuan implementasi teknologi dan hasil pembelajaran mahasiswa di Universitas Multimedia Nusantara.