

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sumber Daya Manusia (SDM) merupakan salah satu aset paling krusial bagi keberhasilan dan keberlanjutan sebuah perusahaan. Proses mencari talenta yang tepat dan menemukan potensi maksimal mereka seharusnya menjadi hal yang efisien. Namun, pada kenyataannya, proses rekrutmen tradisional sering kali berjalan lambat, memakan biaya yang mahal, dan sulit untuk diukur secara objektif. Berdasarkan data industri, rata-rata waktu yang dibutuhkan untuk mengisi satu posisi pekerjaan bisa mencapai 36 hari. Lebih jauh lagi, jika perusahaan salah dalam merekrut talenta, biaya kerugian akibat pergantian karyawan (*turnover*) bisa sangat membebani finansial perusahaan, bahkan mencapai 21% dari total gaji tahunan karyawan tersebut [1].

Untuk mengatasi kendala di bidang rekrutmen dan manajemen talenta tersebut, PT Denovamind hadir dengan platform inovatif yang menggabungkan model psikologi *Big-Five* dengan teknologi AI [2]. Sistem ini dirancang untuk memproses data asesmen kandidat menjadi *insight* kepribadian secara cepat, akurat, dan langsung dapat diaplikasikan. Dengan otomasi dari Denova Engine, perusahaan dapat mengambil keputusan rekrutmen yang lebih presisi tanpa harus bergantung sepenuhnya pada proses manual yang memakan waktu lama.

Agar mesin AI dan algoritma psikologi di belakang layar ini dapat digunakan dengan lancar oleh pengguna akhir, baik itu kandidat yang mengisi asesmen maupun pihak HR yang membaca laporan, dibutuhkan *user interface* (UI) web yang interaktif, responsif, dan fungsional. Antarmuka yang buruk dapat mengurangi *user experience* (UX) dan menghambat proses asesmen itu sendiri.

Oleh karena itu, dalam pelaksanaan kerja magang ini, penulis bertugas sebagai *Frontend Developer Intern* di Denova Mind. Fokus utama dari pekerjaan ini adalah mengembangkan berbagai fitur *frontend* yang esensial, khususnya dalam perancangan dan implementasi fitur *form builder*, *custom feedback form*, serta *admin dashboard*.

Pengembangan fitur-fitur tersebut dibangun menggunakan *framework* Javascript modern seperti Vue, Nuxt [3, 4]. Pemilihan *techstack* ini didasarkan pada kemampuannya untuk mengoptimalkan performa aplikasi web, mempercepat

proses *rendering* halaman, serta mempermudah pengelolaan kode (*maintainability*) oleh tim *developer* Denova Mind di masa mendatang. Melalui implementasi teknologi *frontend* yang tepat, diharapkan platform Denova Mind dapat beroperasi secara optimal dan memberikan pengalaman pengguna yang maksimal.

1.2 Maksud Kerja Magang

Pelaksanaan program magang selama lebih dari empat bulan di PT Denovamind dilaksanakan dengan maksud untuk memberikan kesempatan nyata kepada peserta magang dalam memperoleh pengalaman kerja secara langsung di industri teknologi, khususnya pada bidang pengembangan *frontend*.

Selain itu, pelaksanaan kerja magang ini juga dimaksudkan untuk melatih *soft skills* penulis seperti kemampuan pemecahan masalah, tanggung jawab, manajemen waktu, dan kerja sama tim dalam lingkungan kerja *remote*. Program ini juga menjadi sarana bagi penulis untuk mempelajari serta menerapkan *framework* JavaScript modern, yaitu Vue.js dan Nuxt, langsung pada repositori proyek berskala industri.

1.3 Tujuan Kerja Magang

Sementara itu, tujuan spesifik dari pelaksanaan kegiatan magang ini adalah untuk:

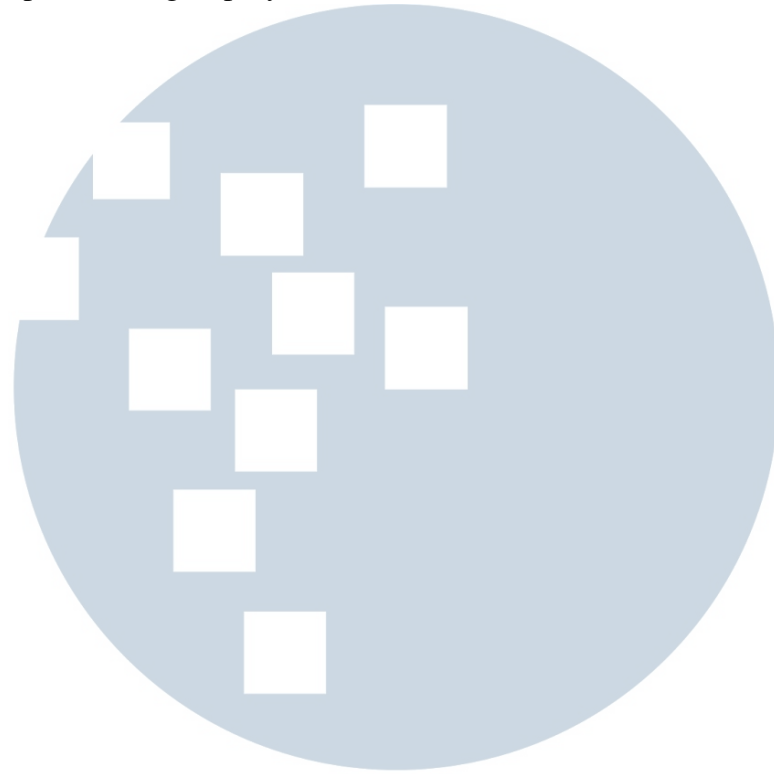
- Membangun dan mengimplementasikan antarmuka untuk fitur *form builder*, *feedback form*, dan *admin dashboard* guna memfasilitasi proses asesmen yang optimal bagi pengguna.

1.4 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Kegiatan magang di PT Denovamind dilaksanakan selama lebih dari empat bulan, terhitung mulai tanggal 2 Februari 2026 hingga 12 Juni 2026. Magang ini dijalankan pada posisi *Frontend Developer Intern* dengan sistem kerja *remote* atau *Work From Home* (WFH).

Waktu operasional kerja berlangsung dari hari Senin hingga Jumat dengan durasi delapan jam per hari, dimulai pada pukul 09.00 hingga 17.00, dan disertai waktu istirahat pada pukul 12.00–13.00 WIB. Selain rutinitas pengerjaan proyek harian, dilaksanakan juga agenda meeting mingguan sebanyak satu kali dalam

seminggu. Pertemuan ini berfungsi sebagai forum untuk sinkronisasi pekerjaan, melaporkan perkembangan proyek, serta mendiskusikan kendala teknis bersama tim.



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA