Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

Team project ©2017
Dony Pratidana S. Hum | Bima Agus Setyawan S. IIP

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Aplikasi *Market Basket Analysis* telah berhasil dirancang dan dibangun dengan menggunakan algoritma *FP-Growth*. Pada uji coba menggunakan data *dummy*, aplikasi sudah berhasil melakukan perhitungan *frequent pattern* sesuai dengan kaidah-kaidah algoritma *FP-Growth*. Pada uji coba menggunakan data penjualan D'Store Gaming, aplikasi telah berhasil menemukan *frequent pattern* dari data penjualan D'Store Gaming. Adapun hasil dari kuisioner *User Acceptance Testing* menyatakan bahwa aplikasi Market Basket Analysis sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna aplikasi.

5.2 Saran

Dari hasil penelitian ini, terdapat beberapa saran untuk pengembangan lebih lanjut. Saran tersebut adalah sebagai berikut.

1. Aplikasi dapat dikembangkan dengan cara melakukan proses *preprocessing* agar data dengan *field* yang hilang tetap dapat diproses dan ditransformasikan ke bentuk data main.
2. Penggunaan struktur array dalam melakukan query input data item dan data transaksi agar *load time* query input dataset lebih cepat.
3. Aplikasi dapat dikembangkan di platform lain, seperti web dan mobile.

Rancang bangun...,Alvin Kurniawan,FTI UMN, 2017