



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Sistem rekomendasi persenjataan yang diberi nama “Tenkei Kinou” (天啓機能) telah berhasil menerapkan metode TOPSIS dalam penggunaannya sebagai sebuah sistem yang memberi tahu susunan senjata yang dapat digunakan oleh pemain. Dalam prakteknya, sistem ini telah mampu mengevaluasi setiap alternatif senjata dengan memperhitungkan masing-masing atributnya. Sistem ini juga mampu memberikan kompromi jika pengguna menggunakan kelas yang tidak bisa menggunakan senjata tertentu dengan cara memaksa senjata yang tepat untuk masuk ke peringkat pertama dalam urutan TOPSIS yang telah dihitung.

Pengujian yang dilakukan memberikan hasil yang memuaskan dimana sistem dapat memberikan susunan persenjataan dengan daya rusak di atas susunan yang diberikan oleh sistem penyusun otomatis. Hal ini dikarenakan sistem yang dibangun telah berhasil mengevaluasi setiap atribut yaitu daya rusak, kemampuan, dan tingkat kemampuan yang dimiliki oleh sebuah senjata. Evaluasi setiap atribut tersebut mampu mengalahkan hasil yang diberikan oleh sistem otomatis dalam permainan yang hanya menghitung daya rusak total dari senjata

5.2 Saran

Untuk membuat perhitungan menjadi lebih akurat, dirasa perlu klasifikasi skor yang lebih ketat terhadap atribut-atribut yang dinilai, terutama atribut daya rusak yang dimiliki oleh senjata.