



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## BAB V

### SIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Simpulan

Simpulan yang diambil dari penelitian yang telah dilakukan adalah sistem rekomendasi tempat makan menggunakan metode *Simple Additive Weighting* dan Zomato API pada *platform* Android telah berhasil dirancang dan dibangun. Aplikasi menggunakan Zomato API *service* untuk mendapatkan data tempat makan dan *landmark* yang tersedia. Aplikasi juga menggunakan Google PlacePicker API *service* sebagai cara lain untuk mendapatkan lokasi. Aplikasi akan mendapatkan daftar tempat makan dari lokasi yang dipilih dan *user* dapat mengurutkannya berdasarkan jarak terdekat, harga termurah, *rating* tertinggi, jumlah *upvote* terbanyak, atau nilai preferensi pribadi tertinggi yang dihitung menggunakan metode *Simple Additive Weighting*. Dari hasil kuesioner pengujian aplikasi, dapat disimpulkan bahwa kepuasan *user* secara umum terhadap aplikasi yang dihitung dengan perhitungan Skala Likert mencapai 88.5% atau sangat kuat.

#### 5.2 Saran

Berdasarkan sistem rekomendasi tempat makan menggunakan metode *Simple Additive Weighting* pada *platform* Android yang telah dibangun selama penelitian, berikut adalah saran untuk pengembangan sistem.

1. Pengembangan aplikasi pada *platform mobile* OS lainnya, seperti iOS.
2. Dapat menggunakan API *service* selain Zomato jika ada yang menawarkan informasi lebih lengkap mengenai tempat makan, seperti GooglePlaces, Yelp, Factual, dan Foodspotting.