



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## DAFTAR PUSTAKA

- Ahyari, A. (1995). *Efisiensi Persediaan Bahan*. Yogyakarta: BPFE.
- Arikunto, S. (2005). *Manajemen Penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arista, W. M. (2013). Algoritma Greedy dan Dynamic Programming pada Permasalahan Integer Knapsack. <http://repository.unej.ac.id/handle/123456789/6944>.
- Axsater, S. (2006). *Inventory Control Second Edition*. New York: Springer .
- Bellman, R. (2003). *Dynamic Programming*. New York: Dover Publication, Inc.
- Bose, D. C. (2006). *Inventory Management*. New Delhi: Pretince-Hall of India Private Limited.
- Budiarto, B., Opier, N., Saputro, A. D., Mujianto, A. H., Sahala, A., & Prayitno, J. (2016). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Stok Makanan dan Minuman pada Restoran NZIP. *SEMNASTEKNOMEDIA*, Vol.4, No.1.
- Cormen, T. H. (2007). *Introduction to Algorithms*. Cambridge: The MIT Press.
- Hristakeva, M., & Shrestha, D. (2005). Different Approaches to Solve the 0/1 Knapsack Problem.
- Humaira, R. (2007). *Penerapan Program Dinamis untuk Menghitung Angka Fibonacci dan Koefisien Binomial*. Bandung: STMIK.
- Kellerer, H., Pferschy, U., & Pisinger, D. (2004). *Knapsack Problems*. New York: Springer.
- Lew, A., & Mauch, H. (2007). *Dynamic Programming: A Computation Tool*. New York: Springer.
- Mercado, E. C. (2007). *Hands-On Inventory Management*. New York: Taylor & Francis Group, LLC.
- Muller, M. (2011). *Essentials of Inventory Management Second Edition*. New York: AMA.
- Pawitan, G., & Paramasatya, A. (2008). Aplikasi Analisis Pareto Dalam Pengendalian Inventori Bahan Baku Pada Bisnis Restoran. *Jurnal Administrasi Bisnis*, Vol.4, No.1: hal 80-96.
- Prasetya, A. B. (2015). Penyelesaian Masalah Integer Knapsack dengan Algoritma Dynamic Programming dan Algoritma Branch and Bound. <http://repository.unej.ac.id/handle/123456789/65320>.

- Prastowo, A. (2012). *Metode Penelitian Kualitatif dalam Perspektif Rancangan Penelitian*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Pressman, R. S. (2005). *Software Engineering: A Practitioner's Approach*. New York: Palgrave Macmillan.
- Rachmawati, D., & Candra, A. (2013). Implementasi Algoritma Greedy untuk Menyelesaikan Masalah Knapsack Problem. *Jurnal Ilmiah Saintikom*.
- Rianata, A., Poerwanto, & Sinaga, T. S. (2013). Optimasi Produksi dengan Program Dinamis pada Pabrik Fractination and Refinery Factory (FRF) PT. XYZ. *e-Jurnal Teknik Industri FT USU*, Vol.4, No.3, pp.49-54.
- Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sun, W., & Yuan, Y.-X. (2006). *Optimization Theory and Methods Nonlinear Programming*. New York: Springer.
- Tseng, W.-L. D. (2008). Dynamic Programming: Iterative, LCS, LIS.
- Vibes, H. G. (2017). *Dokumen Perusahaan*. Jakarta.