Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

Team project ©2017
Dony Pratidana S. Hum | Bima Agus Setyawan S. IIP

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan penelitian yang dilakukan maka disimpulkan bahwa sistem optimasi persediaan bahan baku berhasil dirancang dan dibangun dengan menggunakan Algoritma Dynamic Programming di H Gourmet & Vibes. Permasalahan *Multiple Constraint Knapsack Problem* hingga 6 batasan dalam mengoptimalkan persediaan bahan baku dapat diselesaikan dengan pendekatan Algoritma Dynamic Programming berbasis Java. Kecepatan waktu optimasi dipengaruhi oleh jumlah *item*, nilai kapasitas *constraint*, dan jumlah *constraint*. Jika jumlah *item* yang digunakan semakin banyak maka kecepatan waktu optimasi semakin menurun. Jika nilai kapasitas tiap *constraint* yang digunakan semakin besar maka performa kecepatan waktu optimasi menurun. Selain itu, semakin banyak *constraint* yang digunakan juga dapat memperlambat kecepatan waktu optimasi. Berdasarkan hasil kuesioner, pada aspek keakuratan dalam optimasi persediaan bahan baku memperoleh persentase sebesar 90% tetapi dalam memiliki layanan yang mendukung hanya memperoleh persentase sebesar 80%. Selain itu, pada aspek ketersediaan instruksi yang jelas diperoleh persentase sebesar 90% sedangkan dalam tampilan *user-friendly* hanya diperoleh persentase sebesar 70%. Pada aspek kepuasan pengguna, *user* sangat puas pada sistem optimasi persediaan bahan baku dan diperoleh persentase sebesar 90%.

5.2 Saran

Beberapa saran yang dapat bermanfaat untuk mengembangkan topik penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Mengembangkan sistem optimasi persediaan bahan baku dengan tampilan berbasis *website* atau *mobile* dan *backend* berbasis Java agar lebih mudah untuk diakses oleh pegawai H Gourmet & Vibes.
2. Memperhitungkan lama waktu penyimpanan, biaya penyimpanan gudang, dan biaya pengiriman bahan baku dalam mengoptimalkan persediaan bahan baku sehingga bahan baku dapat digunakan sebaik mungkin.
3. Dalam penelitian ini, sistem optimasi persediaan bahan baku belum terhubung dengan sistem kasir yang sudah ada di H Gourmet & Vibes sehingga untuk kedepannya sistem optimasi persediaan bahan baku dapat dihubungkan dengan sistem kasir yang sudah ada agar lebih efisien.