



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dunia bisnis merupakan usaha yang paling menjanjikan dalam bidang ekonomi. Menurut DetikFinance dengan pertumbuhan ekonomi Indonesia sebesar 5,02% selama 2016. Dengan pertumbuhan ekonomi sebesar itu membuat Indonesia berada di posisi ketiga tertinggi didunia berada dibawah China dan India pada posisi satu dan dua.

Salah satu bisnis yang akan menjanjikan adalah perkembangan bisnis bidang properti khususnya perumahan. KompasProperti mencatat tingginya transaksi rumah pada daerah Jakarta Selatan, Jakarta Utara, dan Jakarta Barat masing-masing sebesar 65,5%, 71,3%, dan 81,6%. Secara tidak langsung hal itu berdampak terhadap pertumbuhan dari industri pendukung pembangunan properti yaitu industri toko bangunan.

Toko bangunan Surya Jaya merupakan toko bangunan yang sudah bergerak dalam industri ini mulai dari tahun 2006 yang bertempat di D.I Panjaitan nomor 17, kota Jambi. Toko bangunan Surya Jaya menjual berbagai macam material bangunan. Dalam proses bisnis yang dijalankan toko bangunan Surya Jaya memiliki fasilitas pengiriman barang sehingga pembeli dapat melakukan pemesanan melalui jarak jauh. Terdapat permasalahan yang dihadapi dalam fasilitas pengiriman ini dimana terkadang pengiriman yang dilakukan tidak konsisten terkadang cepat dan terkadang lambat.

Salah satu solusi yang dapat diberikan dalam permasalahan pengiriman ini adalah perancangan sebuah sistem yang berguna untuk menentukan rute terpendek dari pengiriman ketempat tujuan sehingga memunculkan rute yang konsisten dalam melakukan pengiriman barang.

Berdasarkan permasalahan tersebut, maka dibutuhkan perancangan sistem yang dapat menunjukkan rute terpendek ke tujuan agar rute pengiriman dilakukan dengan konsisten. Penulis akan melakukan perancangan sistem tersebut dengan judul “PERANCANGAN SISTEM PEMILIHAN RUTE TERPENDEK PENGIRIMAN BARANG PADA TOKO BANGUNAN SURYA JAYA DENGAN METODE DIJKSTRA”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang diatas, maka rumusan masalah dari penelitian ini adalah bagaimana merancang sistem untuk pengiriman barang dengan pemilihan rute terpendek sehingga dapat mempercepat dalam pengiriman barang pada toko bangunan Surya Jaya.

1.3 Batasan Masalah

Agar penelitian dapat terarah dengan baik dan tidak menyimpang dari pokok permasalahan, maka terdapat batasan-batasan masalah sebagai berikut:

1. Merancang sistem rute pengiriman pada toko bangunan.
2. Hanya menggunakan satu mobil.
3. Hanya melakukan pengiriman satu kali jalan.

4. Penelitian dilakukan hingga tahap testing.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

Berdasarkan permasalahan topik diatas, tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Membuat rancangan sistem pada toko bangunan Surya Jaya untuk menentukan pemilihan rute yang terpendek.
2. Menerapkan metode Dijkstra dalam menentukan rute terpendek dalam pengiriman barang.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah:

1. Membantu toko bangunan Surya Jaya menentukan rute terpendek dalam pengiriman.

1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika dari penulisan masing-masing bab sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan terdiri dari latar belakang mengenai bisnis toko bangunan dalam pengiriman barang, rumusan masalah dalam sistem pengiriman barang, batasan masalah yang akan dilakukan dalam penelitian, tujuan dan manfaat yang diperoleh

setelah dilakukannya pembuatan sistem, serta bagaimana sistematika dari penulisan laporan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan berisikan mengenai teori-teori yang menjadi landasan dan juga pendukung penelitian pada saat penelitian seperti sistem pendukung keputusan, logistik, distribusi, transportasi, dan metode-metode yang akan digunakan.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini akan berisikan mengenai toko bangunan Surya Jaya yang menjadi objek penelitian, metode pengumpulan data berupa wawancara mengenai toko bangunan dan meminta data beberapa pelanggan. Serta metode pembangunan solusi yang menggunakan *Rapid Application Development (RAD)*.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini dijelaskan mengenai proses pembangunan sistem menggunakan *Rapid Application Development (RAD)* dan pembahasan mengenai hasil yang diperoleh dari sistem yang dibuat.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisikan mengenai kesimpulan dari hasil penelitian yang telah dilakukan dan saran untuk penelitian selanjutnya.

1.6 Timeline Penelitian

Berikut jadwal penelitian yang dilakukan:

Tabel 1. 1 Rencana Kegiatan

No.	Kegiatan	Minggu ke-															
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
1	Perencanaan Penelitian	■															
2	Requirements Planning		■	■	■												
3	RAD Design Workshop					■	■	■	■	■	■	■	■	■	■		
4	Implementation															■	■
5	Pembuatan Laporan		■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■