



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## BAB V

### KESIMPULAN

#### 5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan, dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Sistem dibuat melalui tahap perancangan alur sistem dan tampilan sistem kemudian sistem dibangun menggunakan *software* Visual Basic 2010. Dalam sistem ini terdapat fungsi yang dapat menentukan titik dan memasukan jarak antar titik. Sistem yang telah dirancang dapat menunjukkan rute terpendek dan menggambarkan jalur yang harus dilalui dari titik-titik yang telah ditentukan.
2. Algoritma Dijkstra berhasil diterapkan pada sistem dengan dapat menunjukkan hasil rute dengan jarak terpendek yang akan dilalui.

UMMN

## 5.2 Saran

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan, terdapat beberapa saran yang dapat diberikan antara lain:

1. Sistem dapat dikembangkan lagi dengan dapat langsung mengetahui jarak antar titik yang telah dipilih.
2. Sistem dapat dikembangkan lagi dengan dapat mengukur waktu yang diperlukan berdasarkan jarak yang telah didapatkan.



UMN