

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi yang pesat telah mendorong berbagai sektor industri untuk beradaptasi dengan pemanfaatan teknologi digital, khususnya dalam pengelolaan informasi, penyajian data, serta pengembangan media berbasis web. Dalam era digital saat ini, data dan platform digital menjadi aset penting bagi perusahaan karena dapat digunakan untuk mendukung kegiatan promosi, memperkuat identitas perusahaan, meningkatkan kredibilitas bisnis, serta menjadi dasar dalam pengambilan keputusan strategis [1]. Oleh karena itu, perusahaan dituntut untuk mampu mengelola informasi bisnis secara efektif dan menyajikannya dalam bentuk yang menarik, informatif, serta mudah diakses oleh pengguna maupun calon klien [2].

Salah satu industri yang mengalami perkembangan signifikan adalah industri digital marketing, media, event, dan e-sports [3], [4]. Industri ini memiliki karakteristik yang dinamis karena sangat bergantung pada tren pasar, perilaku audiens, perkembangan media digital, serta kebutuhan brand dalam membangun awareness dan engagement [5]. Dalam konteks tersebut, perusahaan yang bergerak di bidang digital marketing dan e-sports tidak hanya membutuhkan strategi promosi yang kreatif, tetapi juga memerlukan platform digital yang mampu menampilkan profil perusahaan, layanan, portofolio pekerjaan, daftar klien, serta informasi pendukung lainnya secara profesional [4].

Leluasa Entertainment merupakan perusahaan yang bergerak di bidang Digital Marketing, E-sports Event Management, Broadcast, dan Media. Perusahaan ini didirikan pada tahun 2020 oleh Idan Abdillah dan pada awalnya berfokus pada bidang broadcast livestreaming. Seiring dengan perkembangan bisnis, perusahaan kemudian memperluas cakupannya ke bidang event organizer dan digital

marketing, serta saat ini tengah mengembangkan media sendiri sebagai bagian dari ekspansi bisnis perusahaan.



Gambar 1. 1 Salah Satu Kegiatan Operasional Bisnis Leluasa Entertainment

Dalam operasionalnya, Leluasa Entertainment menyediakan berbagai layanan utama seperti digital marketing services, event organizer, digital campaign, e-sports event management, broadcast, serta pengembangan media digital. Layanan tersebut bertujuan untuk meningkatkan traffic, brand awareness, dan engagement klien melalui strategi digital yang terintegrasi. Selain itu, perusahaan juga membantu pelaksanaan event baik yang berskala tahunan maupun berkala bagi berbagai instansi dan perusahaan. Klien perusahaan berasal dari berbagai sektor, mulai dari instansi pemerintah seperti Dinparekraf dan Kemenparekraf, perusahaan BUMN, hingga perusahaan swasta seperti WEALTH CRYPTO, Changhong, Allobank, Seabank, Bank BTN, David Roy Indonesia, dan FPCI (Foreign Policy Community of Indonesia).

Sejalan dengan perkembangan bisnis tersebut, Leluasa Entertainment membutuhkan media digital yang dapat memperkuat citra perusahaan dan mendukung proses komunikasi bisnis kepada calon klien maupun mitra. Website company profile menjadi salah satu kebutuhan penting karena berfungsi sebagai representasi resmi perusahaan di ruang digital. Melalui website, perusahaan dapat menampilkan informasi mengenai profil bisnis, layanan yang ditawarkan, portofolio pekerjaan, daftar klien, serta kanal komunikasi yang dapat diakses secara

mudah [5]. Website yang terstruktur dan memiliki tampilan profesional juga dapat meningkatkan kepercayaan calon klien terhadap kapabilitas perusahaan, terutama dalam industri digital marketing, event, dan e-sports yang sangat menekankan aspek visual, kreativitas, dan kredibilitas.

Selain kebutuhan terhadap website company profile, perusahaan juga membutuhkan sistem pengelolaan konten yang lebih fleksibel agar informasi pada website dapat diperbarui dengan lebih mudah. Tanpa adanya sistem pengelolaan konten, pembaruan informasi seperti portofolio, layanan, artikel, maupun konten media akan bergantung pada perubahan kode secara langsung [6]. Hal ini dapat menghambat efektivitas operasional, terutama ketika perusahaan membutuhkan pembaruan konten secara berkala. Oleh karena itu, pengembangan website yang terintegrasi dengan sistem Content Management System (CMS) menjadi solusi yang relevan untuk mendukung kebutuhan perusahaan dalam mengelola konten digital secara lebih efisien [7].

Di sisi lain, sebagai perusahaan yang juga bergerak di bidang e-sports, Leluasa Entertainment membutuhkan pemahaman terhadap perkembangan pasar dan popularitas game kompetitif. Informasi mengenai pemain, turnamen, negara, tim, liga, dan game dapat membantu perusahaan dalam melihat potensi pasar, menentukan segmentasi event, serta mendukung penyusunan strategi bisnis di bidang e-sports. Oleh karena itu, pengembangan dashboard data menjadi salah satu kebutuhan pendukung untuk menyajikan data dalam bentuk visual yang lebih mudah dipahami. Dashboard tersebut dapat membantu perusahaan dalam membaca tren, membandingkan informasi, serta memperoleh gambaran umum [8] mengenai ekosistem e-sports yang relevan dengan kebutuhan bisnis perusahaan.

Berdasarkan kebutuhan tersebut, proyek magang yang dilakukan berfokus pada pengembangan website company profile, integrasi CMS, serta pengembangan dashboard data berbasis web. Proyek ini bertujuan untuk mendukung kebutuhan bisnis Leluasa Entertainment dalam memperkuat identitas digital perusahaan, mempermudah pengelolaan konten, menampilkan portofolio dan layanan secara profesional, serta menyediakan informasi visual yang dapat mendukung proses

analisis dan pengambilan keputusan. Dengan adanya proyek ini, perusahaan diharapkan dapat memiliki platform digital yang lebih informatif, menarik, dan sesuai dengan kebutuhan operasional maupun strategi pengembangan bisnis.

Sebagai bentuk implementasi dari pembelajaran di perkuliahan, program kerja magang menjadi sarana bagi mahasiswa untuk memperoleh pengalaman langsung di dunia industri. Berdasarkan Surat Penerimaan Magang dari PT Leluasa Explorasi Inovasi, penulis melaksanakan program magang pada posisi Fullstack Web Developer & Data Dashboard Intern selama periode Februari hingga Mei 2026. Dalam posisi ini, penulis bertanggung jawab untuk mengembangkan dan mengelola sistem berbasis web, melakukan integrasi data, membangun visualisasi dashboard, serta mendukung pengelolaan informasi digital perusahaan.

Melalui kegiatan magang ini, penulis diharapkan dapat meningkatkan kompetensi teknis di bidang pengembangan web, integrasi sistem, pengelolaan data, dan visualisasi informasi. Selain itu, kegiatan magang ini juga memberikan pemahaman mengenai bagaimana teknologi informasi diterapkan untuk mendukung kebutuhan bisnis perusahaan, khususnya pada industri digital marketing, media, event, dan e-sports yang terus berkembang. Salah satu industri yang mengalami perkembangan signifikan adalah industri digital marketing, media, dan event, termasuk di dalamnya sektor e-sports dan broadcast. Industri ini memiliki karakteristik yang dinamis serta membutuhkan pengolahan data secara cepat dan akurat untuk mendukung aktivitas kampanye, pelaksanaan event, serta pengembangan media digital.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja

Maksud dari pelaksanaan kerja magang ini adalah memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk mengaplikasikan ilmu yang telah diperoleh selama perkuliahan ke dalam dunia kerja secara nyata, khususnya pada bidang pengembangan sistem informasi, pengolahan data, dan visualisasi data. Selain itu, kegiatan kerja magang ini juga dimaksudkan untuk memperkenalkan mahasiswa pada lingkungan kerja profesional, pola koordinasi dalam perusahaan, serta proses bisnis yang berjalan pada industri digital marketing, event, media, dan e-sports.

Adapun tujuan dari pelaksanaan kerja magang ini adalah sebagai berikut:

1. Meningkatkan kemampuan teknis dalam pengembangan aplikasi berbasis web, baik dari sisi frontend maupun backend.
2. Memahami proses pengolahan data dari berbagai sumber hingga menjadi informasi yang dapat digunakan untuk mendukung kebutuhan perusahaan.
3. Mengembangkan kemampuan dalam membuat visualisasi data yang informatif, interaktif, dan mudah dipahami melalui dashboard berbasis web.
4. Mempelajari proses integrasi data dari berbagai sumber, seperti database, spreadsheet, API, dan sumber data pendukung lainnya.
5. Memahami kebutuhan bisnis perusahaan serta peran teknologi informasi dalam mendukung proses operasional dan pengambilan keputusan.
6. Melatih kemampuan analisis dalam mengolah data yang berkaitan dengan market, event, media, dan performa bisnis perusahaan.
7. Mengembangkan kemampuan problem solving dalam menghadapi permasalahan teknis maupun nonteknis selama proses pengembangan sistem.
8. Meningkatkan kemampuan komunikasi, koordinasi, dan kerja sama tim dalam lingkungan kerja profesional.
9. Memperoleh pengalaman kerja nyata yang relevan dengan bidang studi Sistem Informasi, khususnya pada pengembangan web dan data dashboard.

1.3 Deskripsi Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja

Berisi detail waktu kerja beserta prosedur pelaksanaan dari saat melamar sampai dengan selesai dari tempat kerja.

1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kerja

Pelaksanaan kerja magang dilakukan di PT Leluasa Explorasi Inovasi selama periode Februari 2026 hingga Mei 2026 dengan durasi waktu selama

4 (empat) bulan. Kegiatan magang dilaksanakan pada hari kerja, yaitu Senin hingga Jumat, dengan jam kerja mulai pukul 10.00 WIB hingga 19.00 WIB.

Selama periode tersebut, penulis menjalankan tugas sebagai Fullstack Web Developer & Data Dashboard Intern, yang berfokus pada pengembangan sistem berbasis web, pengolahan data, serta visualisasi data dalam bentuk dashboard untuk kebutuhan perusahaan dan dibagi berdasarkan jadwal timeline seperti pada Tabel 1.1 berikut.

Tabel 1. 1 Tabel Timeline Pelaksanaan Magang di Leluasa Entertainment

No.	Aktivitas	Februari				Maret				April				Mei			
		Minggu Ke-															
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Analisis Kebutuhan dan Perancangan Konsep Website																
2	Pengembangan Website Company Profile Leluasa Entertainment																
3	Integrasi CMS untuk Pengelolaan Konten Website																
4	Pengembangan Dashboard Data E-sports dan Market Insight																
5	Testing, Deployment, Evaluasi, dan Dokumentasi Proyek																

1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja

Prosedur pelaksanaan kerja magang yang dilalui oleh penulis terdiri dari beberapa tahapan sebagai berikut:

1. Tahap Pengajuan dan Pendaftaran

Penulis mengajukan permohonan kerja magang sesuai dengan ketentuan dari universitas, serta mempersiapkan dokumen pendukung seperti Curriculum Vitae (CV) dan dokumen administratif lainnya.

2. Tahap Seleksi dan Penerimaan

Penulis mengikuti proses seleksi yang dilakukan oleh pihak perusahaan. Setelah dinyatakan lolos, penulis menerima Surat Penerimaan Magang dari PT Leluasa Explorasi Inovasi sebagai bukti resmi diterimanya penulis untuk melaksanakan kerja magang.

3. Tahap Pembekalan dan Briefing Awal

Pada tahap awal pelaksanaan magang, penulis mendapatkan pengarahan terkait lingkungan kerja, alur kerja perusahaan, serta penjelasan mengenai tugas dan tanggung jawab yang akan dijalankan selama magang.

4. Tahap Pelaksanaan Kerja Magang

Penulis mulai melaksanakan tugas sesuai dengan posisi yang diberikan, yaitu mengembangkan dan mengelola website berbasis dashboard, melakukan visualisasi data, serta mengintegrasikan data dari berbagai sumber. Selain itu, penulis juga berkolaborasi dengan tim dalam mendukung kebutuhan bisnis perusahaan.

