



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB V

KESIMPULAN & SARAN

5.1. Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat di ambil dari hasil penelitian Visualisasi Prediksi Dengan Metode Multiple Linear Regression pada Liga National Basketball Association adalah:

1. Hasil prediksi pada tahun 2017 adalah membandingkan 10 hasil prediksi dengan metode multiple linear regression, dengan data actual. Dari perbandingan tersebut pemain pertama (MVP) yang berada di data actual, yaitu Russel Westbrook juga menjadi pemain dengan nilai prediksi paling tinggi di data prediksi, sehingga mendapatkan kesimpulan bahwa prediksi memiliki keakuratan 60% jika memandingkannya dengan 10 pemain pada tahun 2017. Sedangkan pada tahun 2018 pemain yang menjadi MVP pada data actualnya adalah James harden, namun pemain yang memiliki nilai prediksi tertinggi adalah Anthony davis. Berdasarkan hasil perbandingan dari 10 pemain , prediksi di tahun 2018 memiliki keakuratan 60%.
2. Berdasarkan prediksi menggunakan metode *multiple linear regression* atribut pemain yang paling penting untuk menjadikan seorang pemain sebagai MVP adalah Points, semakin banyak point yang dimiliki oleh pemain tersebut semaikin tinggi pula kesempatan pemain tersebut menjadi seorang MVP. Sebaliknya, semakin tinggi Field Goal Attempt seorang

pemain, maka akan semakin rendah pula kesempatan pemain tersebut memenagnkan gelar MVP.

5.2. Saran

Adapun saran untuk penelitian mendatang adalah:

1. Melakukan prediksi dengan objek yang berbeda seperti menebak hasil pertandingan.
2. Menggunakan data lebih dari dua tahun.
3. Menggunakan *Tools* prediksi lebih dari satu sehingga dapat membandingkan hasil dari prediksi tersebut

UMMN