



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

**IMPLEMENTASI ALGORITMA APRIORI PADA
APLIKASI REKOMENDASI PROPERTI**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Memenuhi Persyaratan Memperoleh.
Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)**



11110110105

Fernando Theo Darmawan

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2018**

HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi dengan judul

IMPLEMENTASI ALGORITMA APRIORI PADA

APLIKASI REKOMENDASI PROPERTI

Oleh

Nama : Fernando Theo Darmawan

NIM : 11110110105

Fakultas : Teknologi Teknik dan Informatika

Program Studi : Teknik Informatika

Tangerang, 16 Agustus 2018

Ketua Sidang,

Dosen Pengaji,

Ni Made Satvika Iswari, S.T., M.T.

Marcel Bonar Kristanda,

S.Kom., M.Sc.

Dosen Pembimbing,

Ir. Andrey Andoko, M.Sc.

Mengetahui,

Ketua Program Studi

Seng Hansun, S.Si., M.Cs.

PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Fernando Theo Darmawan

NIM : 11110110105

Program Studi : Teknik Informatika

Fakultas : Teknologi Informasi dan Komunikasi

Menyatakan bahwa skripsi yang berjudul "**Implementasi Algoritma Apriori pada Aplikasi Rekomendasi Properti**" ini adalah karya ilmiah saya sendiri, bukan plagiat dari karya ilmiah yang ditulis oleh orang lain atau lembaga lain, dan semua karya ilmiah orang lain atau lembaga lain yang dirujuk dalam skripsi ini telah disebutkan sumber kutipannya serta dicantumkan di dalam daftar pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan skripsi, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk mata kuliah skripsi yang telah saya tempuh.

Fernando Theo Darmawan

**UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA**

IMPLEMENTASI ALGORITMA APRIORI PADA

APLIKASI REKOMENDASI PROPERTI

ABSTRAK

Jumlah penduduk di Indonesia yang berkembang pesat tentunya harus di ikuti pengembangan properti, khususnya rumah yang menjadi tempat tinggal kebanyakan penduduk Indonesia. Berdasarkan data dari Kementerian Pekerjaan Umum (PU) menunjukkan kebutuhan properti di Indonesia adalah sebesar 1,3 juta unit setiap tahun, oleh karena itu terjadi peningkatan pencarian properti secara online melalui situs pencarian seperti google dan situs properti lain. Beberapa situs properti tersebut telah memberikan fasilitas pencarian dan informasi properti yang cukup baik dengan melakukan pengelompokan berdasarkan kategori rumah, ruko, kantor, rumah kos dan lain sebagainya tetapi hanya sebatas sistem pencarian biasa, oleh karena itu, dibangunlah sebuah sistem yang dapat memberikan rekomendasi properti. Sistem ini dibangun dalam bentuk website. Sistem dibangun dengan menggunakan algoritma *Association Rule Apriori* dan metode CBF.

Kata kunci: Algoritma *Association Rule Apriori*, metode CBF, property, rumah, situs pencarian, website



IMPLEMENTATION OF APRIORY ALGORITHM ON PROPERTY RECOMMENDATION APPLICATIONS

ABSTRACT

The number of people in Indonesia who are growing rapidly must be followed by the development of property, especially homes that become the residence of most of Indonesia's population. Based on data from the Ministry of Public Works (PU) shows the needs of property in Indonesia is 1.3 million units per year. Therefore there is an increase in property searches online through search sites like google and other property sites. From some property sites have provided search facilities and property information is quite good by grouping by category of houses, shop, office, boarding house and so forth. Therefore, a system was developed that could provide property recommendations. This system is built in the form of website. The system was built using the Apriori Association Rule algorithm and the CBF method.

Keywords: *Association Rule Apriori*, CBF, housing, property, search site, website



KATA PENGANTAR

Pertama saya ucapan terima kasih untuk Tuhan yang Maha Esa. Terselesaikannya skripsi ini juga hasil dari kerja sama dari beberapa belah pihak. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Orang tua dan keluarga penulis, yang senantiasa menyemangati dan memberi dukungan yang terbaik sehingga skripsi ini terselesaikan,
2. Dr. Ninok Leksono, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara,
3. Pak Seng Hansun,S.Si.,M.Cs, selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika,
4. Bapak Adhi Kusnadi, S.T., M.Si., selaku dosen pembimbing akademik,
5. Bapak Ir. Andrey Andoko, M.Sc., selaku dosen pembimbing skripsi,
6. Marcia Juvanie Chang, S.Kom., selaku rekan kerja dan teman baik yang membantu menyemangati sampai skripsi terselesaikan,
7. Seluruh karyawan *Levvel Computer Shop and Service, Levvel Media Group, Noti Technologies* yang telah memberi dukungan supaya sampai penulisan skripsi terselesaikan,
8. Seluruh teman-teman angkatan 2011 yang telah belajar bersama yang membantu menyemangati sampai skripsi ini terselesaikan.

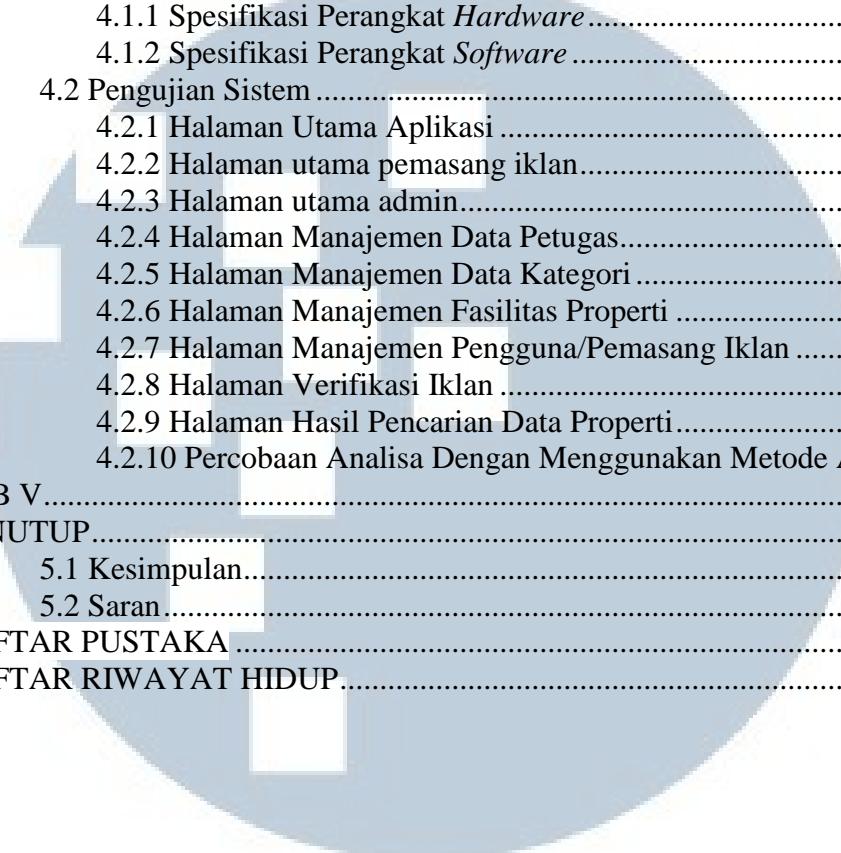
Semoga skripsi ini bermanfaat bagi para pembaca, terutama para mahasiswa UMN dalam mengembangkan aplikasi dan semakin memajukan teknologi informasi dan komunikasi.

Tangerang, 16 Agustus 2018

Fernando Theo Darmawan

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI.....	ii
PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
BAB I	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan masalah.....	3
1.3 Tujuan penelitian	3
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Sistematika penulisan laporan	4
BAB II.....	8
LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Sistem Rekomendasi	8
2.1.1 Content Based Filtering.....	9
2.1.2 Association Rule Mining (Apriori)	11
BAB III	14
METODE PENELITIAN.....	14
3.1 Metodologi Penelitian	14
3.2 Langkah-Langkah Penelitian.....	16
3.3 Rencana Tahap Penelitian	16
3.3 Variabel Aplikasi.....	18
3.4 Desain Sistem	18
3.4.1 Desain Umum Sistem.....	19
3.4.2 Data Flow Diagram (DFD)	20
3.5 Desain Database	28
3.5.1 Conceptual Data Model (CDM)	28
3.5.2 Physical Data Model (PDM)	29
3.5.3 Rancangan Tabel	30
3.6 Rancangan Antar Muka Pengguna	33
3.6.1 Halaman Manajemen Kategori.....	34
3.6.2 Halaman Manajemen Fasilitas Properti	35
3.6.3 Halaman Manajemen Pengguna/Pemasang Iklan	36
3.6.4 Halaman Verifikasi Iklan Baru	37
3.6.5 Halaman Utama Sistem.....	38
3.6.6 Halaman Daftar Iklan Pengguna	39
3.6.7 Halaman Tambah Iklan Baru	40
3.6.8 Halaman Rubah Profile Pengguna	41
3.7 Rancangan Sistem Rekomendasi	41
BAB IV	45



IMPLEMENTASI DAN UJI COBA	45
4.1 Spesifikasi Perangkat Uji Coba.....	45
4.1.1 Spesifikasi Perangkat <i>Hardware</i>	45
4.1.2 Spesifikasi Perangkat <i>Software</i>	45
4.2 Pengujian Sistem	46
4.2.1 Halaman Utama Aplikasi	46
4.2.2 Halaman utama pemasang iklan.....	47
4.2.3 Halaman utama admin.....	47
4.2.4 Halaman Manajemen Data Petugas.....	48
4.2.5 Halaman Manajemen Data Kategori	51
4.2.6 Halaman Manajemen Fasilitas Properti	55
4.2.7 Halaman Manajemen Pengguna/Pemasang Iklan	59
4.2.8 Halaman Verifikasi Iklan	62
4.2.9 Halaman Hasil Pencarian Data Properti.....	62
4.2.10 Percobaan Analisa Dengan Menggunakan Metode Apriori....	63
BAB V	67
PENUTUP	67
5.1 Kesimpulan.....	67
5.2 Saran.....	67
DAFTAR PUSTAKA	68
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	69



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1	Tujuh tahap SDLC	14
Gambar 3.1	Desain Umum Sistem.....	19
Gambar 3.2	Context Diagram Sistem	20
Gambar 3.3	DFD Level 1.....	22
Gambar 3.4	DFD Level 2 Proses Manajemen Data master	24
Gambar 3.5	DFD Level 2 Proses Pemasang Iklan.....	25
Gambar 3.6	DFD Level 2 Proses Pasang Iklan.....	26
Gambar 3.7	DFD Level 2 Proses Perilaku Pencari Iklan.....	26
Gambar 3.8	DFD Level 2 Proses Analisa Rekomendasi Metode CBF	27
Gambar 3.9	DFD Level 2 Proses Laporan Sistem	28
Gambar 3.10	Conceptual Data Model Diagram.....	29
Gambar 3.11	Physical Data Model Diagram	30
Gambar 3.12	Halaman Manajemen Kategori.....	34
Gambar 3.13	Halaman Manajemen Fasilitas	35
Gambar 3.14	Halaman Manajemen Pengguna/Pemasang Iklan	36
Gambar 3.15	Halaman Verifikasi Iklan	37
Gambar 3.16	Halaman Utama Sistem.....	38
Gambar 3.17	Halaman Daftar Iklan Pemasang Iklan.....	39
Gambar 3.18	Halaman Tambah Iklan Baru	40
Gambar 3.19	Halaman Rubah Profile	41
Gambar 3.20	Alur Metode Apriori	42
Gambar 3.21	Contoh Iterasi Metode Apriori	44
Gambar 4.1	Halaman Utama Aplikasi	46
Gambar 4.2	Informasi data login benar.....	47
Gambar 4.3	Halaman Menu Hak Akses Admin.....	47
Gambar 4.4	Halaman Manajamen Data Petugas Admin	48
Gambar 4.5	Halaman Tambah Data Petugas	49
Gambar 4.6	Hasil Pengujian Tambah Data Petugas	49
Gambar 4.7	Halaman Rubah Data Petugas	50
Gambar 4.8	Hasil Pengujian Rubah Data Petugas	50
Gambar 4.9	Hasil Pengujian Hapus Data Petugas	51
Gambar 4.10	Hasil Pengujian Pencarian Data Petugas.....	51
Gambar 4.11	Halaman Manajamen Data Kategori	52
Gambar 4.12	Halaman Tambah Data kategori.....	52
Gambar 4.13	Hasil Pengujian Tambah Data kategori.....	53
Gambar 4.14	Halaman Rubah Data Kategori	53
Gambar 4.15	Hasil Pengujian Rubah Data kategori	54
Gambar 4.16	Hasil Pengujian Hapus Data kategori.....	54
Gambar 4.17	Hasil Pengujian Pencarian Data Kategori	55
Gambar 4.18	Halaman Manajamen Data Fasilitas properti	55
Gambar 4.19	Halaman Tambah Data fasilitas properti.....	56
Gambar 4.20	Hasil Pengujian Tambah Data fasilitas properti.....	56
Gambar 4.21	Halaman Rubah Data Fasilitas properti	57
Gambar 4.22	Hasil Pengujian Rubah Data fasilitas properti	57

Gambar 4.23 Hasil Pengujian Hapus Data fasilitas property.....	58
Gambar 4.24 Hasil Pengujian Pencarian Data fasilitas properti	59
Gambar 4.25 Halaman Manajamen Data Pemasang Iklan.....	59
Gambar 4.26 Halaman Rubah Data Pemasang Iklan	60
Gambar 4.27 Hasil Pengujian Rubah Data Pemasang Iklan	60
Gambar 4.28 Hasil Pengujian Hapus Data Pemasang Iklan	61
Gambar 4.29 Hasil Pengujian Pencarian Data Pemasang Iklan.....	62
Gambar 4.30 Halaman Verifikasi Iklan	62
Gambar 4.31 Hasil Pencarian Data Properti	63



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Rencana Tahapan Pembuatan Aplikasi.....	17
Tabel 3.2 Tabel Admin	30
Tabel 3.3 Tabel Kategori.....	31
Tabel 3.4 Tabel Pengguna.....	31
Tabel 3.5 Tabel Iklan	32
Tabel 3.6 Tabel Fasilitas	32
Tabel 3.7 Tabel Detail Fasilitas	33
Tabel 3.8 Tabel Klik	31
Tabel 4.1 Pola Iklan Dibuka.....	64
Tabel 4.2 Nilai Frekuensi Iterasi C1	64
Tabel 4.3 Hasil Iterasi 1 (L1)	65
Tabel 4.4 Pembentukan Itemset Iterasi C2	65
Tabel 4.5 Nilai Frekuensi Iterasi C2	65
Tabel 4.6 Hasil Iterasi 2 (L2)	66
Tabel 4.7 Pembentukan Iterasi C3	66
Tabel 4.8 Hasil Iterasi 3 (L3)	66

