



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

**KOMPOSISI WARNA SEBAGAI SIMBOLISASI SUASANA  
DALAM *MOTION COMIC* BERJUDUL “BIHA TUHA”**

**Laporan Tugas Akhir**

Ditulis sebagai syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Desain (S.Ds.)



Nama : Citra Nathania Zega  
NIM : 13120210427  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Fakultas : Seni & Desain

**UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA  
TANGERANG  
2017**

## **LEMBAR PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Citra Nathania Zega

NIM : 13120210427

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Fakultas : Seni & Desain

Universitas Multimedia Nusantara

Judul Tugas Akhir:

### **KOMPOSISI WARNA SEBAGAI SIMBOLISASI SUASANA DALAM MOTION COMIC BERJUDUL “BIHA TUHA”**

dengan ini menyatakan bahwa, laporan dan karya Tugas Akhir ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar sarjana, baik di Universitas Multimedia Nusantara maupun di perguruan tinggi lainnya.

Karya tulis ini bukan saduran/ terjemahan, murni gagasan, rumusan dan pelaksanan penelitian/ implementasi saya sendiri, tanpa bantuan pihak lain, kecuali arahan pembimbing akademik dan nara sumber.

Demikian surat Pernyataan Orisinalitas ini saya buat dengan sebenarnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan serta ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar Sarjana Desain (S.Ds.) yang telah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai

dengan norma yang berlaku di Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 11 Juni 2017

Citra Nathania Zega

UMN

## HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

**Komposisi Warna Sebagai Simbolisasi Suasana dalam *Motion Comic***

**Berjudul "Biha Tuha"**

Oleh

Nama : Citra Nathania Zega

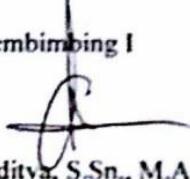
NIM : 13120210427

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Fakultas : Seni & Desain

Tangerang, 19 Juli 2017

Pembimbing I

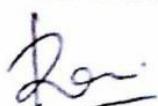
  
Christian Aditya, S.Sn., M.Anim.

Pengaji



M. Cahya M. Daulay, S.Sn., M.Ds.

Ketua Sidang



Dominika Anggraeni P., S.Sn., M.Anim.

Ketua Program Studi



Yusup Sigit Martyastiadi, S.T., M.Inf.Tech.

## KATA PENGANTAR

Puji Syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas bimbingan dan penyertaan-Nya maka penulisan proposal tugas Akhir yang berjudul “Komposisi Warna Sebagai Simbolisasi Suasana dalam *Motion comic* Berjudul ‘Biha Tuha’” dengan baik.

Penulis membuat *motion comic* dengan *output* sebuah video. tersebut adalah penggunaan warna yang dimaksimalkan menjadi penentu simbolisasi cerita.

Penulis berharap dengan adanya tugas akhir ini setiap pembuat cerita visual lainnya dapat menyadari pentingnya faktor warna untuk meningkatkan kualitas cerita yang akan dibuat nanti. Secara detail penulis akan menjelaskan keterkaitan tiap warna yang diberikan dalam cerita sebagai simbolosasi suasana yang dirasakan oleh penonton atau pembacanya. Semoga tugas akhir ini mempu memberikan wawasan tambahan mengenai fungsi warna dalam film.

Beriringan dengan proses pembuatan tugas akhir ini penulis juga belajar untuk mengembangkan kualitas diri dan terbuka terhadap hal-hal baru dari kesalahan maupun saran dari orang lain. Sehingga untuk pembuatan karya-karya selanjutnya dapat lebih baik dari yang ada sebelumnya.

Ucapan terima kasih tidak lupa penulis haturkan kepada siapa saja yang membantu penulisan proposan ini baik secara langsung maupun tidak langsung :

1. Yusup Sigit Martyastiadi, S.T., M.Inf.Tech selaku Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual,

2. Christian Aditya, S.Sn., M.Anim selaku dosen pembimbing yang telah memberikan hiburan, saran dan dukungan selama proses penulisan laporan tugas akhir,
3. Bimbingan dari M. Cahya M. Daulay, S.Sn., M.Ds. dan Dominika Anggraeni P., S.Sn., M.Anim. selaku dosen penguji dan ketua sidang,
4. Agatha Maisie Tjandra, S.Sn, M.Ds. yang tiada lelah memberikan bantuan dan dukungan,
5. Orang tua yang selalu melantunkan doa keberhasilan,
6. Lintang Sekarjati, Deasy Leorenza, Febriane Hendrawan, Alessandra Rhea, Odilia Faustina, Jessica Carlina, dan Junius Primavera yang membantu dalam penggeraan tugas akhir dengan memberikan dukungan moral.

Tangerang, 11 Juni 2017

Citra Nathania Zega

## **ABSTRAKSI**

Kemudahan dalam membuat film berwarna pada saat ini sudah tidak diragukan lagi. Salah satu cara meningkatkan kualitas film adalah memaksimalkan penggunaan komposisi warna pada film. Warna adalah bagasa visual yang membantu dalam menjelaskan sebuah cerita. Komposisi warna yang baik adalah salah satu faktor penting yang dapat mempengaruhi suasana film dan secara langsung akan berhubungan terhadap penilaian penonton secara emosional. Pada penelitian ini juga menggunakan warna sebagai simbolisasi suasana, sehingga setiap penggunaan warna memiliki maknanya tersendiri. Dalam penelitian ini menampilkan analisis warna dari perwakilan *scene* film, dengan tujuan untuk mengetahui makna-makna yang dihasilkan warna yan berperan sebagai simbol di dalam film. Memahami penataan dari elemen warna adalah penting bagi seorang pembuat film ataupun desainer, penulis tertarik untuk membuat karya yang memvisualisasikan penataan warna.

Kata kunci : Warna, Simbol, Simbolisasi, Suasana, Film



## **ABSTRACT**

*Ease in making color films at this time has no doubt. One way to improve film quality is to maximize the use of color composition in films. Color is the visual aspect that helps in explaining a story. Good color composition is one of the important factors that can affect the mood of the film and will directly relate to the audience emotionally. In this study, it also uses the color as a symbol of the atmosphere, so that every use of color has its own meaning. In this study displays the color analysis of several scenes of the films, to know the meaning of the colors that play a role as a symbol in the film. Understanding the composition of the color is important for a filmmaker or designer, the author is interested in creating works that visualize the color composition.*

*Keywords:* Colors, Symbols, Atmosphere, Movies



## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT .....</b>	<b>II</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR .....</b>	<b>IV</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>V</b>
<b>ABSTRAKSI.....</b>	<b>VII</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>VIII</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>IX</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>XII</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN.....</b>	<b>XVII</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1.    Latar Belakang .....	1
1.2.    Batasan Masalah.....	2
1.3.    Tujuan Tugas Akhir .....	3
1.4.    Manfaat Tugas Akhir .....	3
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>5</b>
2.1.    Komik.....	5
2.1.1. <i>Motion comic</i> .....	5
2.2.    Warna .....	8
2.2.1.    Tiga Properti Warna .....	8
2.2.2.    Temperatur Warna .....	9

2.2.3.	Psikologi Warna .....	11
2.2.4.	Skema Warna .....	20
2.3.	Warna dan Cahaya .....	24
2.3.1.	Arah Cahaya.....	25
2.4.	Warna dalam Film.....	29
2.4.1.	<i>Color Palette</i> .....	29
	<b>BAB III METODOLOGI.....</b>	<b>31</b>
2.2.	Gambaran Umum.....	31
3.1.1.	Sinopsis .....	31
3.1.2.	Posisi Penulis .....	32
2.3.	Tahapan Kerja .....	32
2.4.	Konsep Perancangan Warna .....	34
2.4.1.	<i>Web Motion comic “Hobo Lobo”</i> .....	34
2.4.2.	<i>Scene Dua</i> .....	36
2.4.3.	<i>Scene Empat</i> .....	36
2.5.	Analisa Film .....	37
2.5.1.	Film Romeo + Juliet (1996) .....	37
2.5.2.	Film A Little Princess (1995).....	46
2.5.3.	Film La La Land (2016) .....	57
2.6.	Kesimpulan Analisis .....	64
2.6.1.	Kesimpulan Analisis <i>Motion Comic Hobo Lobo</i> .....	64
2.6.2.	Kesimpulan Analisis Tiga Film .....	66
2.7.	Eksplorasi Warna pada Karya .....	68

3.6.2. Eksplorasi Warna “Biha Tuha” <i>Scene Dua</i> .....	68
2.7.1. Eksplorasi Warna “Biha Tuha” <i>Scene Empat</i> .....	71
<b>BAB IV ANALISIS .....</b>	<b>74</b>
4.1. Analisa “Biha Tuha” <i>Scene Dua</i> .....	74
4.2. Analisa “Biha Tuha” <i>Scene Empat</i> .....	80
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>89</b>
5.1. Kesimpulan .....	89
5.2. Saran.....	90
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>XVIII</b>



## DAFTAR GAMBAR

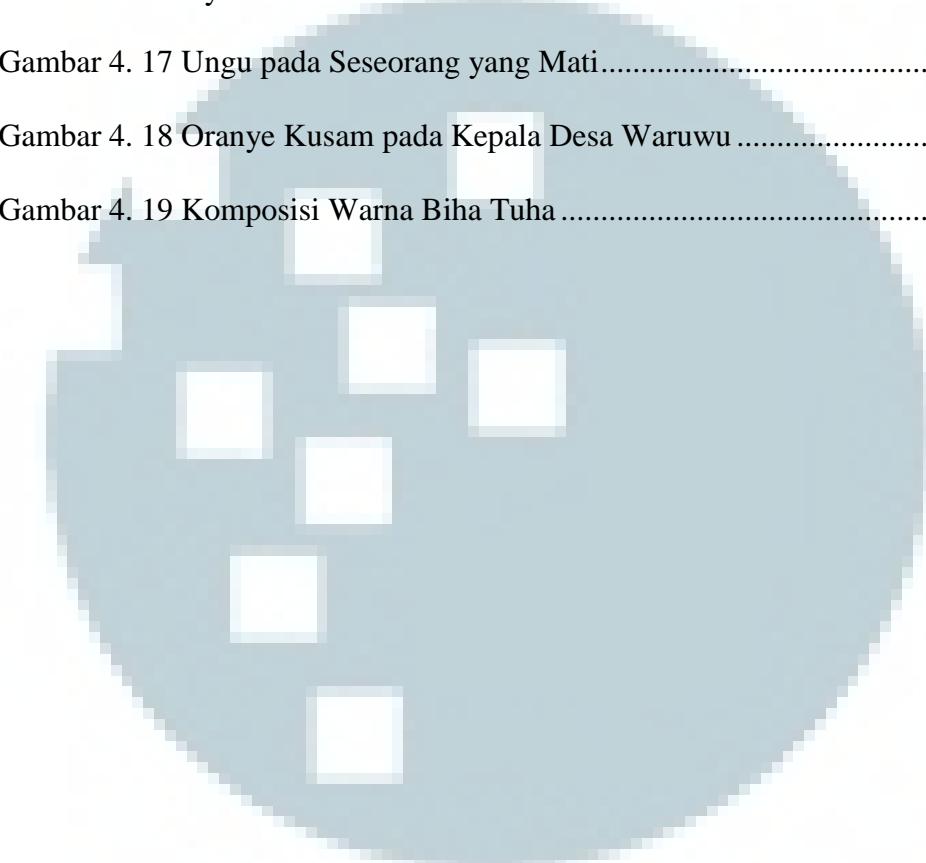
Gambar 2. 1 Contoh Panel dalam <i>Motion comic</i> Uncharted.....	6
Gambar 2. 2 Contoh Balon Suara pada <i>Motion comic</i> The Cobol Job .....	7
Gambar 2. 3 <i>Hue</i> (A), Saturasi (B), Intensitas (C).....	8
Gambar 2. 4 <i>Lightness</i> atau Intensitas .....	9
Gambar 2. 5 Pengelompokan Temperatur Warna.....	10
Gambar 2. 6 Warna lebih dingin dan lebih panas .....	11
Gambar 2. 7 <i>Plutchik's Wheel of Emotions</i> .....	12
Gambar 2. 8 Penggunaan Warna Merah dalam Film Alice in The Wonderland ....	13
Gambar 2. 9 Penggunaan Warna Kuning dalam Film The Real Bruce Lee .....	13
Gambar 2. 10 Penggunaan Warna Biru dalam Film Harry Potter .....	14
Gambar 2. 11 Penggunaan Warna Oranye dalam Film Brave .....	15
Gambar 2. 12 Penggunaan Warna Hijau dalam Film Harry Potter.....	16
Gambar 2. 13 Penggunaan Warna Ungu dalam Film The Princess and The Frog .	17
Gambar 2. 14 Penggunaan Warna Pink dalam Film La La Land .....	17
Gambar 2. 15 Penggunaan Warna Coklat dalam Film The Pirates of Caribbean ...	18
Gambar 2. 16 Penggunaan Warna Abu-Abu dalam Film Kingsman.....	19
Gambar 2. 17 Penggunaan Warna Putih dalam Film Interstellar.....	19
Gambar 2. 18 Contoh <i>Monochrome</i> dari Film The Matrix .....	21
Gambar 2. 19 Contoh Penggunaan Warna Analogus pada Film Children of Men	21
Gambar 2. 20 Contoh Penggunaan Warna Komplementer dalam film Amelie....	23
Gambar 2. 21 Contoh Penggunaan Warna Komplementer .....	23
Gambar 2. 22 Contoh Penggunaan Warna Analogus pada Film Superman .....	24

Gambar 2. 23 Front Lighting .....	25
Gambar 2. 24 Side Lighting .....	26
Gambar 2. 25 Back Lighting .....	27
Gambar 2. 26 Cahaya dari Atas dan Bawah .....	28
Gambar 2. 27 Spotlight .....	29
Gambar 3. 1 Skematika Perancangan.....	33
Gambar 3. 2 Hobo Lobo of Hamelin Halaman Satu .....	34
Gambar 3. 3 Hobo Lobo Memainkan Musik .....	35
Gambar 3. 4 Hobo Lobo Mengusir Pengerat .....	35
Gambar 3. 5 Cover Film Romeo + Juliet .....	37
Gambar 3. 6 Kuning Montague dan Biru Capulet .....	38
Gambar 3. 7 Pertemuan Pertama Romeo dan Juliet.....	39
Gambar 3. 8 Biru dan Kuning pada Racun .....	39
Gambar 3. 9 Romeo Muncul Pertama Kali .....	40
Gambar 3. 10 Romeo dengan Pakaian Biru.....	41
Gambar 3. 11 Juliet Menemui Pastor .....	42
Gambar 3. 12 Pelayan Juliet Mengenakan Baju Merah.....	43
Gambar 3. 13 Ikan Merah .....	44
Gambar 3. 14 Tybalt Capulet .....	45
Gambar 3. 15 Kematian Juliet.....	45
Gambar 3. 16 Cover Film A Little Princess.....	46
Gambar 3. 17 Pangeran dan Putri di Tengah Hutan.....	47
Gambar 3. 18 Monster Hijau.....	48

Gambar 3. 19 Merah dan Hijau Warna Komplementer .....	48
Gambar 3. 20 Pertemuan Sara dan Minchon .....	49
Gambar 3. 21 Kamar Sara.....	50
Gambar 3. 22 Oranye sebagai Simbol Harapan .....	51
Gambar 3. 23 Balon Hitam .....	52
Gambar 3. 24 Kuning Sebagai Simbol Keramahan .....	53
Gambar 3. 25 Pintu Depan Sekolah .....	54
Gambar 3. 26 Sara ditengah Danau.....	55
Gambar 3. 27 Ulang Tahun Sara.....	56
Gambar 3. 28 Cover La La Land .....	57
Gambar 3. 29 Empat Warna Utama dalam La La Land.....	57
Gambar 3. 30 Spotlight pada Sebastian .....	58
Gambar 3. 31 Merah Burgundy pada Mobil Seb .....	59
Gambar 3. 32 Artis Masuk ke dalam Cafe .....	60
Gambar 3. 33 Teman Mia Mengajak Mia ke Pesta.....	61
Gambar 3. 34 Mia Menggunakan Gaun Kuning .....	62
Gambar 3. 35 Seb Bertemu dengan Keith.....	62
Gambar 3. 36 Seb Menjemput Mia .....	63
Gambar 3. 37 Hasil Analisis Warna Hobo Lobo .....	64
Gambar 3. 38 <i>Shot Awal</i> pada Halaman Tiga.....	65
Gambar 3. 39 <i>Shot Akhir</i> pada Halaman Tiga .....	66
Gambar 3. 40 Biru Simbol Identitas Mia .....	66
Gambar 3. 41 Perubahan Emosi Mia .....	67

Gambar 3. 42 Transformasi Warna terhadap Perubahan Sara .....	67
Gambar 3. 43 Eksplorasi Warna Satu <i>Scene</i> Dua .....	68
Gambar 3. 44 Eksplorasi Warna Dua <i>Scene</i> Dua.....	69
Gambar 3. 45 Perubahan Karakter Hulu .....	70
Gambar 3. 46 Transisi Warna sebagai Perubahan Suasana Hati .....	70
Gambar 3. 47 Eksplorasi Warna Satu <i>Scene</i> Empat .....	71
Gambar 3. 48 Eksplorasi Warna Dua <i>Scene</i> Empat.....	72
Gambar 3. 49 Penambahan Warna untuk Simbolisasi .....	72
Gambar 3. 50 Transisi Adegan .....	73
Gambar 3. 51 Eksplorasi Warna Empat <i>Scene</i> Empat.....	73
Gambar 4. 1 Biru dan Oranye dalam Temperatur Warna .....	74
Gambar 4. 2 Hulu dengan Warna Biru Terang .....	75
Gambar 4. 3 Hulu dengan Warna Biru Lebih Muda .....	75
Gambar 4. 4 <i>Shot Awal</i> <i>Scene</i> Dua .....	76
Gambar 4. 5 Dewi Mengenakan warna Ungu.....	77
Gambar 4. 6 Ungu Cerah pada Sampah dan Pohon .....	78
Gambar 4. 7 Ungu sebagai Penuntun Arah Mata.....	78
Gambar 4. 8 Ungu pada Pot .....	79
Gambar 4. 9 Transisi warna dari Ungu ke Ungu Kemerahan .....	79
Gambar 4. 10 <i>Triadic</i> pada <i>Scene</i> Empat.....	80
Gambar 4. 11 Ungu pada Patung .....	81
Gambar 4. 12 Biru dan Oranye .....	82
Gambar 4. 13 Oranye dan Biru pada Obor .....	83

Gambar 4. 14 Transisi Suasana dengan Warna.....	84
Gambar 4. 15 Hulu Berteriak .....	84
Gambar 4. 16 Ayah Hulu Terluka.....	85
Gambar 4. 17 Ungu pada Seseorang yang Mati.....	86
Gambar 4. 18 Oranye Kusam pada Kepala Desa Waruwu .....	87
Gambar 4. 19 Komposisi Warna Biha Tuha .....	88



UMN

## **DAFTAR LAMPIRAN**

**LAMPIRAN A: BIMBINGAN TUGAS AKHIR .....XX**

**LAMPIRAN B: TIMELINE KERJA .....XXII**

UMN