



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

**PERANCANGAN BUKU PENGETAHUAN
MENGENAI PERAYAAN QING MING**

Laporan Tugas Akhir

Ditulis sebagai syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Desain (S.Ds.)



Nama : Kevin
NIM : 13120210254
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Fakultas : Seni & Desain

**UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG**

2017

LEMBAR PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Kevin

NIM : 13120210254

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Fakultas : Seni & Desain

Universitas Multimedia Nusantara

Judul Tugas Akhir:

PERANCANGAN BUKU PENGETAHUAN MENGENAI PERAYAAN

QING MING

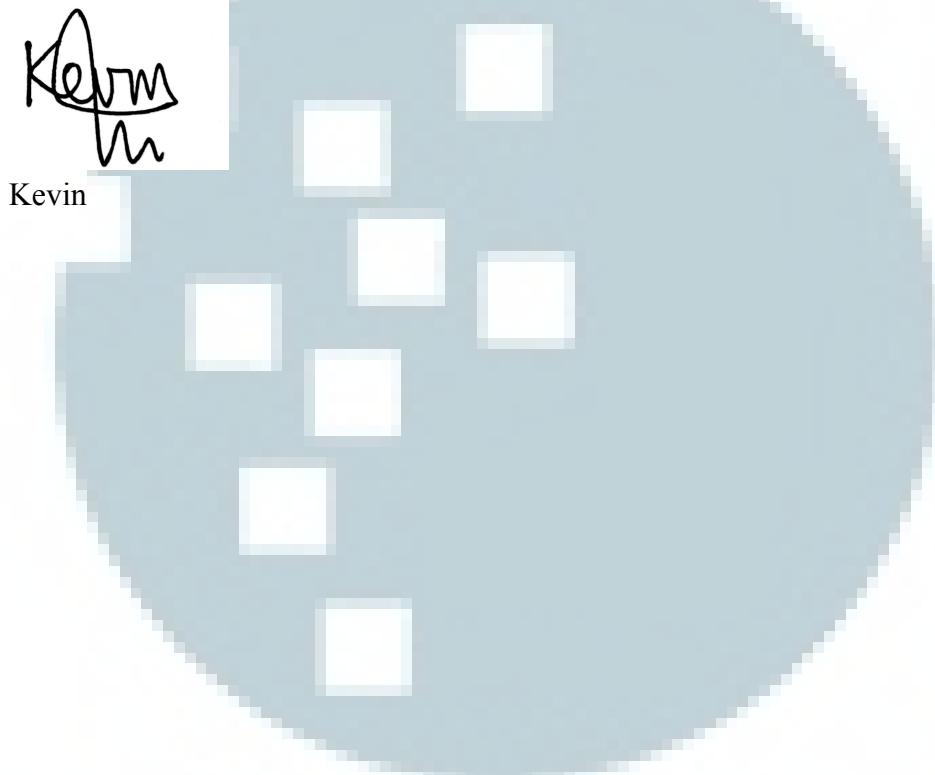
dengan ini menyatakan bahwa, laporan dan karya tugas akhir ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar sarjana, baik di Universitas Multimedia Nusantara maupun di perguruan tinggi lainnya.

Karya tulis ini bukan saduran/terjemahan, murni gagasan, rumusan dan pelaksanaan penelitian/implementasi saya sendiri, tanpa bantuan pihak lain, kecuali arahan pembimbing akademik dan nara sumber.

Demikian surat Pernyataan Originalitas ini saya buat dengan sebenarnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan serta ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan

gelar (S.Ds.) yang telah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 4 Juni 2017



UMN

HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

PERANCANGAN BUKU PENGETAHUAN

MENGENAI PERAYAAN QING MING

Oleh

Nama : Kevin

NIM : 13120210254

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Fakultas : Seni & Desain

Tangerang, 16 Juni 2017

Pembimbing I



Nadia Mahatmi, M.Ds.

Pengaji

Pembimbing II



Erwin Alfian, S.Sn., M.Ds.

Ketua Sidang



Adhreza Brahma, M.Ds.

Ketua Program Studi



Yusup Sigit Martyastiadi, S.T., M.Inf.Tech.

KATA PENGANTAR

Ucapan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat yang diberikan kepada penulis dalam proses penulisan laporan perancangan tugas akhir dengan judul “Perancangan Buku Pengetahuan Mengenai Perayaan Qing Ming”. Penulis memilih topik ini karena melihat kurangnya pemahaman mengenai perayaan Qing Ming oleh etnis Tionghoa di Indonesia, terutama pada generasi muda.

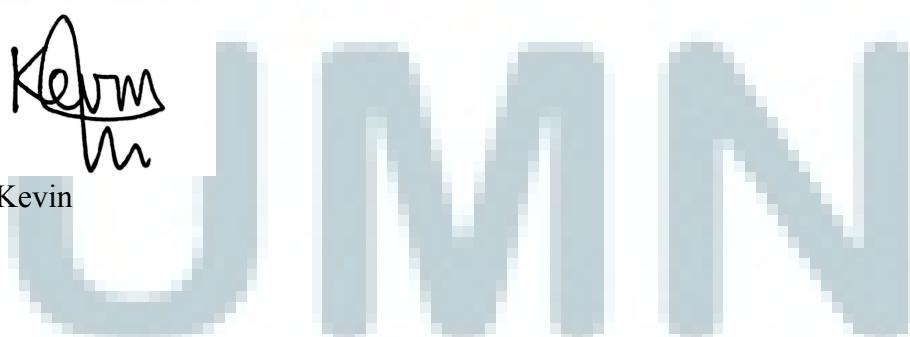
Pembuatan buku mengenai perayaan Qing Ming diharapkan menjadi bahan bacaan bagi masyarakat untuk mengenal lebih dalam mengenai perayaan Qing Ming, sehingga dapat melaksanakannya dengan tepat dan penuh makna. Qing Ming merupakan salah satu hari raya yang menjadi tradisi dan budaya Tionghoa di Indonesia.

Proses perancangan tugas akhir ini tidak akan berjalan dengan baik tanpa adanya bantuan dan arahan dari beberapa pihak, oleh karena itu penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Yusup Sigit Martyastiadi, S.T., M.Inf.Tech., selaku Ketua Progam Studi Desain Komunikasi Visual,
2. Nadia Mahatmi, M.Ds., selaku dosen pembimbing 1 yang memberikan arahan pada setiap proses perancangan,
3. Erwin Alfian, S.Sn., M.Ds., selaku dosen pembimbing 2 yang memberikan arahan pada setiap proses perancangan,
4. Greysia Susilo, S.E., S.Sn., M.Hum., selaku dosen spesialis yang memberikan arahan pada proses penyusunan konten buku,

5. Adhareza Brahma, M.Ds., selaku ketua sidang, Joni Nur Budi Kawulur, S.Sn., M.Ds., selaku dosen penguji, dan Zamzami Almakki, S.Pd., M.Ds., selaku dosen pembimbing akademik,
6. Ardian Cangianto, Diah Putri Chendra Suwari, Hadi Wijaya Halim, dan Retno Kristy, selaku narasumber untuk mendapat informasi-informasi terkait perancangan tugas akhir,
7. Orang tua dan keluarga yang selalu memberi semangat dan dukungan kepada penulis selama proses perancangan tugas akhir,
8. Teman-teman kampus, Pius Eliezer, Elly Amelia, Cheryl Imelda, Novyanti Santoso, Clarissa Prana, Harris Salim dan Diva Stevina yang menempuh Tugas Akhir bersama,
9. Teman-teman SMA penulis, Greeta Aprilia, Novia Kamal, Gabriela Giovania, Viany dan Agnes Ferlyson yang selalu memberikan dukungan kepada penulis selama proses perancangan tugas akhir.

Tangerang, 4 Juni 2017



A handwritten signature in black ink, appearing to read "Kevin", is placed above a large, stylized, light-blue watermark of the letters "JUIN". Below the signature, the name "Kevin" is printed in a small, black, sans-serif font.

ABSTRAKSI

Perayaan Qing Ming merupakan salah satu hari raya masyarakat etnis Tionghoa yang masih dilakukan sampai sekarang. Perayaan Qing Ming telah menjadi budaya dan tradisi Tionghoa. Keluarga pergi mengunjungi dan membersihkan makam orang tua atau leluhur serta melakukan ritual sembahyang saat perayaan. Qing Ming jatuh pada tanggal 4 atau 5 April setiap tahunnya. Pengetahuan informasi mengenai perayaan ini tersebar secara lisan dan turun temurun dari generasi tua ke generasi yang lebih muda, sehingga terjadi pengurangan dan penambahan informasi dan makna perayaan ini. Persiapan perayaan ini membutuhkan berbagai perlengkapan yang akan digunakan. Belum adanya pedoman atau pegangan mengenai perayaan ini membuat masyarakat etnis Tionghoa Indonesia melaksanakannya tidak sebagaimana mestinya dan tidak dimaknai secara tepat. Metode penelitian yang digunakan adalah metode kombinasi yaitu, metode kuantitatif yang dilakukan melalui survei dengan penyebaran kuesioner dan metode kualitatif yang dilakukan melalui studi pustaka, wawancara, dan studi eksisting. Berdasarkan masalah yang ada, penulis memutuskan untuk merancang sebuah media yaitu buku pengetahuan yang berisikan informasi dan panduan mengenai perayaan Qing Ming untuk menambah wawasan generasi muda etnis Tionghoa di Indonesia agar dapat melaksanakan dan memaknai elemen-elemen perayaan Qing Ming secara tepat dan lebih dalam. Perancangan buku menggunakan tipe *layout rebus* dan visual berupa ilustrasi gambar dan fotografi untuk meningkatkan minat generasi muda etnis Tionghoa Indonesia akan budaya dan tradisi Tionghoa.

Kata kunci : budaya dan tradisi Tionghoa, Qing Ming, makam leluhur, buku pengetahuan



ABSTRACT

Qing Ming Festival is one of the Chinese festival that still relevant as part of culture and tradition amongs Chinese descents in Indonesia to date. Chinese descents family visits and takes care of their ancestors' tombs, also praying ritual takes part in this festival. Qing Ming always come around April 4th or 5th every year. Acknowledgement about this festival given verbally from older generation to younger generation. By this spreading method, there is reduction and addition on the informations and meanings about Qing Ming itself. The preparation for Qing Ming includes a lot of things with their own meanings and philosophy why being used for the festival. Minimum sources about this knowledge become one of the problems why people don't fully understand about doing Qing Ming Festival correctly. Mix research method is being used for collecting data. Quantitative method was used through survey by questionnaire and qualitative method was used through literature study, interview, and existing study. As the problem mentioned, the intention came up to compile all information and guide about Qing Ming that can be collected and present it as a whole educational book. This book will contain a lot of knowledge that can help younger generation of Chinese descents in Indonesia for them to study and in the end will fully understand and meaningfully do Qing Ming Festival on point. The design applied rebus layout, also with drawing and photography illustration as visual enhancement to gain attraction from younger generation of Chinese descents in Indonesia about Chinese culture and tradition.

Keywords: Chinese culture and tradition, Qing Ming, ancestors' tombs, educational book



DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT	II
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR	IV
KATA PENGANTAR	V
ABSTRAKSI	VII
ABSTRACT	VIII
DAFTAR ISI	IX
DAFTAR GAMBAR	XII
DAFTAR TABEL	XV
DAFTAR LAMPIRAN.....	XVI
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan Tugas Akhir	4
1.5. Manfaat Tugas Akhir	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1. Buku	6
2.1.1. Anatomi Buku	6
2.1.2. Klasifikasi Buku	7

2.1.3. Ensiklopedia	8
2.2. Layout Buku.....	8
2.2.1. Elemen Halaman.....	9
2.2.2. Grid.....	10
2.2.3. Tipografi	12
2.2.4. Warna.....	14
2.3. Ilustrasi	16
2.4. Fotografi	18
2.5. Budaya Tionghoa.....	22
2.5.1. Perayaan Qing Ming	23
BAB III METODOLOGI.....	26
3.1. Metodologi Pengumpulan Data	26
3.1.1. Wawancara.....	26
3.1.2. Survei	38
3.1.3. Studi Eksisting	43
3.2. Metodologi Perancangan Buku.....	49
BAB IV PERANCANGAN DAN ANALISIS.....	52
4.1. Perancangan	52
4.1.1. Perancangan Buku	52
4.2. Analisis Perancangan Buku	55
4.2.1. Analisis Ilustrasi Foto	57
4.2.2. Analisis Ilustrasi Gambar	59

4.2.3. Analisis Tipografi	63
4.2.4. Analisis <i>Layout</i>	65
4.2.5. Analisis Warna.....	72
4.2.6. Analisis <i>Cover</i>	77
4.2.7. Analisis Alur Isi	78
4.2.8. Analisis Media Sekunder.....	81
4.3. Perkiraan Harga	85
BAB V PENUTUP	90
5.1. Kesimpulan	90
5.2. Saran	91
DAFTAR PUSTAKA.....	XVII

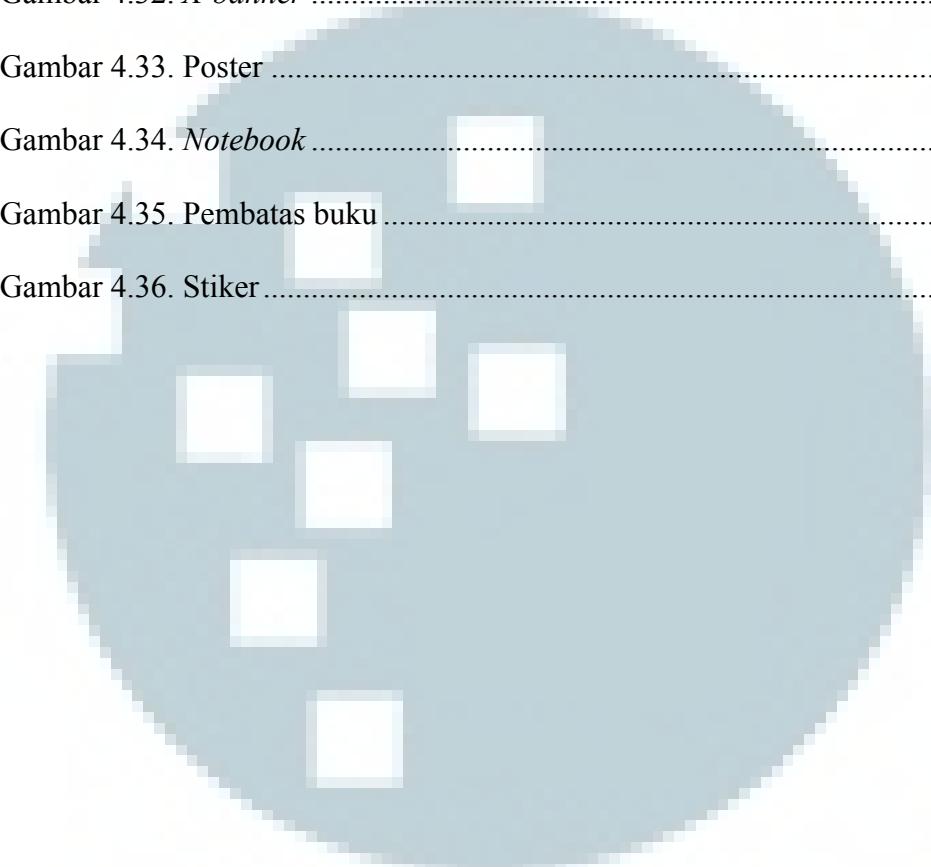


DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Komponen Buku	7
Gambar 2.2. <i>Grid Anatomy</i>	10
Gambar 2.3. <i>Grid Anatomy</i>	12
Gambar 2.4. Anatomi Huruf	13
Gambar 2.5. Tipe Ilustrasi	17
Gambar 2.6. <i>Exposure</i>	19
Gambar 2.7. Sudut Pengambilan Foto	20
Gambar 2.8. <i>Rule of Thirds</i>	21
Gambar 3.1. Wawancara dengan Bapak Ardian.....	27
Gambar 3.2. Wawancara dengan Ibu Chendra	30
Gambar 3.3. Wawancara dengan Bapak Hadi	33
Gambar 3.4. Wawancara dengan Ibu Retno	36
Gambar 3.5. Buku <i>Selp-Helf</i>	43
Gambar 3.6. Buku <i>Food Anatomy</i>	45
Gambar 3.7. Buku <i>Indonesian Chinese Peranakan</i>	47
Gambar 3.8. Buku Hari Raya Tionghoa	48
Gambar 4.1. <i>Mindmap</i>	53
Gambar 4.2. <i>Moodboard</i>	54
Gambar 4.3. Sketsa Awal	57
Gambar 4.4. Foto produk, kue	58
Gambar 4.5. Foto jurnalistik	59
Gambar 4.6. Referensi gaya ilustrasi	60

Gambar 4.7. Referensi tokoh	61
Gambar 4.8. Referensi pakaian tokoh.....	61
Gambar 4.9. Referensi patung tokoh	62
Gambar 4.10. Tahap sketsa.....	62
Gambar 4.11. Tahap akhir digital	63
Gambar 4.12. Axel Gilby Comic Sans	64
Gambar 4.13. DK Lemon Yellow Sun	64
Gambar 4.14. The Million Mile Man	65
Gambar 4.15. Hannotate SC	65
Gambar 4.16. Sistem <i>grid</i>	66
Gambar 4.17. <i>Grid</i> halaman	66
Gambar 4.18. Penggunaan <i>grid</i>	67
Gambar 4.19. Penggunaan <i>layout</i> halaman kertas sembahyang	68
Gambar 4.20. Penggunaan <i>layout</i> halaman makanan	69
Gambar 4.21. Penggunaan <i>layout</i> halaman tata cara	70
Gambar 4.22. <i>Background</i>	71
Gambar 4.23. Penggunaan warna Tionghoa	72
Gambar 4.24. Penggunaan warna merah	73
Gambar 4.25. Penggunaan warna jingga	73
Gambar 4.26. Penggunaan warna kuning	74
Gambar 4.27. Penggunaan warna biru.....	74
Gambar 4.28. Penggunaan warna hijau	75
Gambar 4.29. Penggunaan warna putih	75

Gambar 4.30. Penggunaan warna pada elemen visual.....	76
Gambar 4.31. Sampul buku	78
Gambar 4.32. <i>X-banner</i>	82
Gambar 4.33. Poster	83
Gambar 4.34. <i>Notebook</i>	84
Gambar 4.35. Pembatas buku	84
Gambar 4.36. Stiker	85



UMN

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Kesimpulan kuesioner	38
Tabel 4.1. Biaya desain.....	86
Tabel 4.2. Biaya produksi isi	86
Tabel 4.3. Biaya produksi <i>cover</i>	87
Tabel 4.4. Biaya produksi media sekunder.....	88
Tabel 4.5. Total biaya produksi	88
Tabel 4.6. Harga penjualan	89

UMN

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A: KARTU KONSULTASI PEMBIMBING 1	XIX
LAMPIRAN B: KARTU KONSULTASI PEMBIMBING 2.....	XXI
LAMPIRAN C: KARTU KONSULTASI DOSEN SPESIALIS	XXII
LAMPIRAN D: GRAFIK HASIL KUESIONER.....	XXIII
LAMPIRAN E: <i>DISPLAY BOOTH TUGAS AKHIR</i>	XXVIII

UMN