



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui akurasi pola *candlestick* 1 hari, 2 hari dan 3 hari dalam mendeteksi tren harga saham menggunakan *candlestick* dan mengetahui pola *candlestick* yang paling akurat untuk mengukur saham yang terdaftar di Indeks Saham IDX30. Kesimpulan dari penelitian ini antara lain adalah:

1. Dari Analisis Deskriptif menghasilkan kesimpulan bahwa Saham INDF.JK memiliki tingkat akurasi pola *candlestick* 1 hari dengan persentase paling besar yaitu *Hanging Man (Bearish)* sebesar 66% dibandingkan saham perusahaan lainnya. Saham ADHI.JK memiliki tingkat akurasi pola *candlestick* 2 hari dengan persentase paling besar yaitu *Harami-Bullish (Bullish)* sebesar 21% dibandingkan saham perusahaan lainnya. Sedangkan saham TLKM.JK mencatatkan saham dengan total pola *candlestick* 3 hari yang paling sering terjadi dengan total 2 kejadian walaupun keduanya tidak akurat.

Pola *candlestick* 2 hari menjadi pola yang paling sering muncul dalam penelitian ini sebanyak 5743 kejadian dibandingkan pola *candlestick* 1 hari sebanyak 4315 kejadian dan pola *candlestick* 3 hari sebanyak 6 kejadian. Namun banyaknya kejadian yang terjadi tidak memastikan bahwa pola tersebut sudah akurat, karena dari 12 pola *candlestick* yang diteliti dalam

penelitian ini, hanya 4 pola 1 hari yaitu *Hanging Man*, *Hammer*, *Shooting Star* dan *Inverted Hammer* serta 3 pola 2 hari yaitu *Bearish Engulfing*, *Bullish-Engulfing* dan *Harami-Bullish* yang menunjukkan keakuratannya. Terbukti bahwa *Mean* dari pola *candlestick* 1 hari sebesar 27% lebih unggul dibandingkan pola *candlestick* 2 hari sebesar 3%. Nilai *Maximum* dari pola *candlestick* 1 hari sebesar 6% juga lebih unggul dibandingkan pola *candlestick* 2 hari sebesar 21%. Sedangkan pola *candlestick* 3 hari sama sekali tidak menunjukkan keakuratannya, terlihat dari 6 kejadian tidak ada satupun yang akurat.

2. Dari Analisis Hipotesis menghasilkan dua kesimpulan. Hasil Uji Normalitas dengan uji statistik *Kolmogorov-Smirnov* menunjukkan bahwa data terdistribusi tidak normal karena *p-value* yang dihasilkan $\leq 0,05$ yaitu 0,000 sehingga H_0 ditolak yang menunjukkan terdapat perbedaan antara akurasi pola *candlestick* 1 hari, pola *candlestick* 2 hari, dan pola *candlestick* 3 hari, sehingga harus dilanjutkan dengan Uji *Kruskal-Wallis*. Hasil Uji *Kruskal-Wallis* menunjukkan bahwa terdapat perbedaan akurasi antara pola *candlestick* 1 hari, 2 hari, dan 3 hari, karena *p-value* yang dihasilkan $\leq 0,05$ yaitu sebesar 0,000.

5.2. Saran

Berdasarkan kesimpulan diatas, saran dari penelitian ini antara lain adalah:

1. Para investor dan pedagang di pasar saham Bursa Efek Indonesia dapat memakai pola *candlestick*, antara lain 4 pola 1 hari yaitu *Hanging Man*, *Hammer*, *Shooting Star* dan *Inverted Hammer* serta 3 pola 2 hari yaitu *Bearish Engulfing*, *Bullish-Engulfing* dan *Harami-Bullish* yang menunjukkan keakuratannya dalam penelitian ini. Pola *candlestick* ini digunakan dalam membuat keputusan dan informasi yang lebih baik sebagai alat perdagangan saham terutama untuk saham-saham yang terdaftar pada Indeks Saham IDX30.
2. Peneliti selanjutnya dapat menggunakan penelitian ini sebagai acuan dalam merancang penelitian baru dengan meneliti pola *candlestick* lainnya, meneliti Indeks Saham lainnya, dan juga menggunakan atau menambah indikator Analisis Teknikal lainnya. Penambahan periode dan jumlah saham perusahaan juga dapat dilakukan guna meningkatkan tingkat akurasi dari pola *candlestick* terhadap saham perusahaan yang diteliti.

UMMN