



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Pegawai merupakan sebuah aset yang penting di dalam sebuah perusahaan. Mereka melakukan berbagai aktifitas dalam perusahaan agar perusahaan dapat mencapai tujuannya.

Gaji merupakan sejumlah uang yang diberikan kepada seseorang sebagai imbalan atas jasa yang telah diberikan seseorang kepada perusahaan. Dalam proses pemberian gaji, setiap perusahaan mempunyai sistem yang berbeda-beda. Dimana gaji yang diberikan kepada tenaga kerja bisa beragam tergantung dari jenis jabatan dan jenis golongannya. Sehingga tidak mengherankan bahwa kadang perusahaan khususnya bagian keuangan mendapati kesulitan dalam melakukan penghitungan gaji, belum lagi waktu yang digunakan untuk melakukan perhitungan gaji sangat singkat.

Disisi lain, perkembangan dunia teknologi informasi saat ini semakin cepat memasuki berbagai bidang, sehingga kini semakin banyak perusahaan yang berusaha meningkatkan usahanya terutama dalam bidang bisnis yang sangat berkaitan erat dengan teknologi informasi itu sendiri.

Salah satu perkembangan teknologi informasi yang penting adalah semakin dibutuhkannya penggunaan alat pengolah data yang berfungsi untuk menghasilkan

informasi yang dibutuhkan. Dengan adanya komputer sebagai alat pengolah data, maka semua bidang dalam suatu perusahaan ataupun instansi dapat dikomputerisasikan, dalam hal ini bidang-bidang yang dianggap penting dan utama karena hal ini dapat mendukung keberhasilan suatu perusahaan dalam mencapai tujuannya.

## **1.2. Identifikasi Masalah**

1. Membuat laporan gaji pegawai pada PT Lautan Perkasa membutuhkan waktu yang lama dan harus dilakukan secara berulang-ulang secara manual.
2. Kesulitan dalam mengakses laporan-laporan gaji sebelumnya yang akan digunakan untuk keperluan kontrol dan keperluan penghitungan laporan pajak.
3. Mesin absen sidik jari yang belum optimal penggunaannya karena hanya dapat menghasilkan laporan absensi, tidak dapat menghasilkan laporan gaji untuk bagian keuangan.

## **1.3. Rumusan Masalah**

Mengacu pada identifikasi masalah, maka dapat dirumuskan menjadi

1. Bagaimana merancang dan membangun aplikasi yang dapat melakukan kalkulasi perhitungan gaji secara cepat dan akurat?
2. Bagaimana merancang dan membangun sistem yang dapat menyimpan histori gaji untuk keperluan kontrol dan perhitungan pajak?
3. Bagaimana mengimplementasikan mesin absen sidik jari kedalam sistem?

#### **1.4. Batasan Masalah**

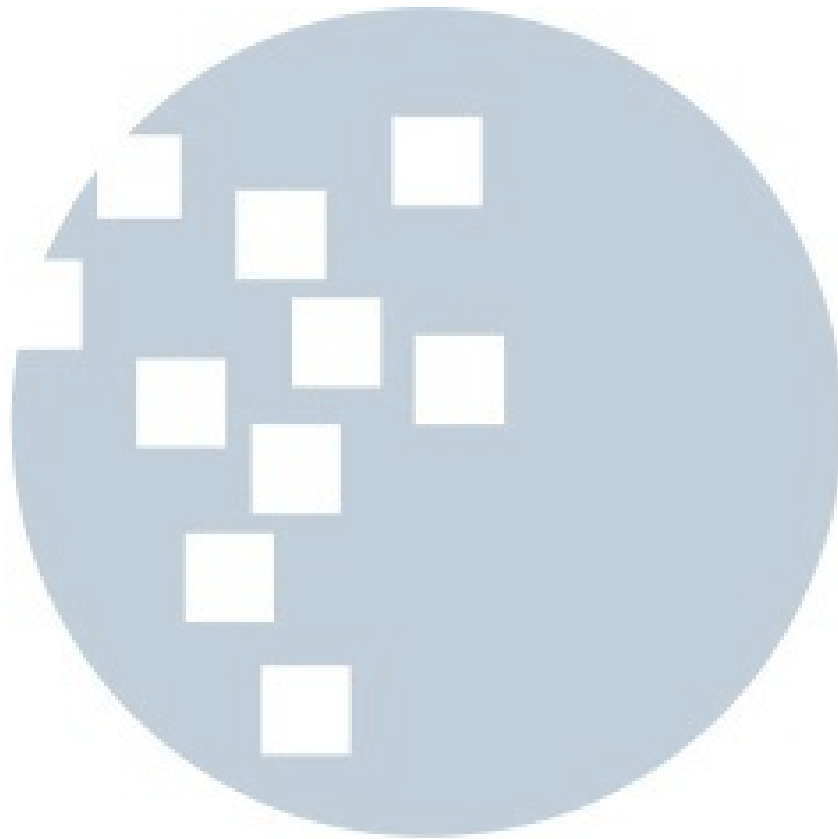
1. Sistem Informasi Penggajian ini tidak dirancang untuk peminjaman pegawai.
2. Aplikasi dibangun dengan konsep *waterfall process model* dimana tidak termasuk *maintenance process*.
3. Data absen yang berasal dari mesin absensi diambil dari mesin yang berada di kantor pusat.

#### **1.5. Tujuan Penelitian**

1. Merancang basis data pada kantor pusat PT Lautan Perkasa.
2. Merancang aplikasi yang dapat memanfaatkan data absensi yang diambil dari mesin absen sidik jari.
3. Merancang aplikasi yang dapat membuat laporan yang meliputi laporan gaji, laporan absen, laporan pegawai, laporan lembur dan slip gaji.

#### **1.6. Manfaat Penelitian**

1. Perhitungan dan pembuatan laporan gaji menjadi lebih cepat dan akurat.
2. Data histori penggajian dapat diakses untuk keperluan kontrol dan pajak.
3. Kecurangan absen menjadi lebih terminimalisir dengan adanya mesin absen sidik jari.
4. Mendapat pengalaman menjadi sistem analis untuk persiapan dunia kerja.
5. Mendapat kesempatan untuk mempraktekan ilmu-ilmu yang didapat dari dunia perkuliahan.



UMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA