



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Buku renungan harian Pelita memiliki halaman yang padat dengan teks dan warna yang monokrom. Hal ini membuat para murid BPK Penabur tidak tertarik untuk membaca buku ini dan mudah melupakan materi yang disampaikan pada buku. Padahal menurut wawancara dengan David, membaca renungan harian sangatlah penting. Nilai-nilai yang ditanamkan pada buku dapat menjadi benteng bagi para murid dalam menghadapi pilihan berperilaku. Karena itu diperlukanlah solusi agar para murid dapat membaca renungan harian Pelita dengan antusias dan mengingat materi yang disampaikan buku tersebut.

Dari seluruh hasil penelitian penulis, solusi dari masalah ini adalah dengan menggunakan ilustrasi dan layout yang berbeda-beda setiap harinya. Pemilihan warna yang cerah dan typeface yang mudah dibaca juga menjadi faktor penting agar para murid dapat menerima informasi yang disampaikan renungan harian tersebut dengan mudah

Halaman mengulang kembali di akhir buku dan halaman mengenal tokoh diantara renungan juga membantu anak untuk mengingat kembali materi apa saja yang telah mereka pelajari selama satu minggu atau satu bulan terakhir. Para murid secara tidak langsung dipaksa untuk mengingat dan mengerti akan materi yang ada , sehingga anak-anak dapat tumbuh dengan nilai-nilai Kristiani yang kuat.

5.2. Saran

Bagi setiap mahasiswa yang hendak membuat tugas akhir dan mengangkat tema renungan, tentu akan lebih menarik jika media untuk renungan lebih mengikuti perkembangan jaman seperti menggunakan sarana internet, membuat aplikasi atau media lainnya. Selain itu aktivitas yang lebih bervariatif dan tidak hanya terbatas dengan aktivitas secara tertulis akan menjadi nilai lebih bagi target anak-anak.

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA