



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, R. (2001). *Psikologi Perkembangan Anak*, Jakarta, Grasindo
- Autodesk 3D Max (2010); Help Glossary; Key word: animation
- Cawood, S. & Mark, F. (2007). *Augmented Reality A Practical Guide*, Dallas, Texas: The Pragmatic Bookshelf
- Concept magazine, majalah desain grafis. (2008). *Berguru Desain Pada Anak-anak* vol 4 edisi 25'
- Dünser, A. & Eva, H. (2007). *An Observational Study of Children Interacting with an Augmented Story Book*, paper for workshop on Mixed Realities und Be-greifbare Interfaces für Bildungsprozesse. To appear in in the proceedings of the German Society of Informatics annual conference GI-Jahrestagung 2007. GI-Edition-Lecture Notes in Informatics (LNI) Bonner Kollen Verlag).
- Educause learning initiative ELI Web site. *7 Thing You Should Know About Augmented Reality*, (www.educause.edu/eli) diakses 20 april 2011.
- Ghosh, A & Oppenheimer, L. (2011) *What is 3D Modelling*, (online), (<http://www.wisegeek.com/what-is-3d-modeling.htm>) diakses 27 Juli 2011
- Khasanah, U. (2011) *Mendongeng Media Alternatif Keluarga Mendidik Anak*, (online), (<http://kedaiberita.com/Pendidikan/mendongeng-media-alternatif-keluarga-mendidik-anak.html>) diakses 26 Juli 2011

Koyama, T. (2009). *Introduction to FLARToolKit*, Adobe Systems Incorporated, (Online),(<http://saqoo.sh/a/labs/FLARToolKit/Introduction-to-FLARToolKit.pdf>, diakses 5 Juni 2011)

Kurnia, R. (2007). Menulis Cerita Anak [Web log comment] Sumber dari (http://pelitaku.sabda.org/menulis_cerita_anak) diakses 25 Juli 2011

Lazuardy, S. (2010). *Marker Augmented Reality (Marker Based Tracking)*,(online), (<http://blog.augmentedreality.co.id/page/2/>) diakses 1 April 2011.

Nobuko, T.et al. (2007). *Virtual Pop-Up Book Based on Augmented Reality*, (pdf Online), Jepang.

Parenting (2011), Senangnya Membaca [Web log comment]. Sumber dari <http://www.parenting.co.id/article/usia.sekolah/senangnya.membaca/001/004/145>

Parenting (2011), Ajak anak kritis Membaca [Web log comment]. Sumber dari <http://www.parenting.co.id/article/dunia.mama/ajak.anak.kritis.membaca/001/006/122>

Parenting (2011), Kedekatan Lewat Buku [Web log comment]. Sumber dari <http://www.parenting.co.id/article/usia.sekolah/kedekatan.lewat.buku/001/004/129>

Reid, J. (2010, agustus 16). *Beginner's Guide to Augmented Reality*, (Online), (<http://active.tutsplus.com/tutorials/3d/beginners-guide-to-augmented-reality/> diakses 3 Maret 2011)

Reid, J. (2010, agustus 16). *Beginner's Guide to Augmented Reality part 2*, (Online), (<http://active.tutsplus.com/tutorials/3d/beginner%E2%80%99s-guide-to-augmented-reality-part-2/> diakses 3 Maret 2011)

Sutopo, H. (2011). *Aplikasi Multimedia Dalam Pendidikan, workshop pengembangan pembelajaran berbasis multimedia*. Makalah disajikan dalam Seminar Lokakarya pembelajaran multimedia, SMA BPK Penabur Gading Serpong, Tangerang, 5-6 Januari.

Sutrisno, J. (2008). *Hasil Riset tentang Peranan Multimedia dalam Pembelajaran*, Jurnal ilmiah erlangga penerbit. (Online), (http://www.erlangga.co.id/index.php?option=com_content&view=article&id=473:example-pages-and-menu-links&catid=36:pendidikan&Itemid=112, diakses 11 Juni 2011)

The urban mama. (2011, Februari 23) Yuuk, Ajak Si Kecil Membaca [Web log comment]. Diambil dari <http://theurbanmama.com/topics/activities/3282/yuuk-ajak-si-kecil-membaca.html>

Tondeur, P. & Jeff, W. (2009). *Papervision 3D Essentials*, PACKT Publishing

Vaughan, T. (2004). *Multimedia: Making it Work; sixth edition*, USA, Mc Graw Hill Technology Education.

3D Computer Graphic. (n.d.). diakses 25 may 2011 dari wikipedia: [http://](http://en.Wikipedia.org/wiki/3D_computer_graphics)

en.Wikipedia.org/wiki/3D_computer_graphics

3D Rendering. (n.d.). diakses 27 mei 2011 dari wikipedia: [http://en.wikipedia.](http://en.wikipedia.org/wiki/3D_rendering)

[org/wiki/3D_rendering](http://en.wikipedia.org/wiki/3D_rendering)



UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA